



Pautas para la disposición de que solo el capitán pueda acercarse al árbitro

Pautas para la disposición de que solo el capitán pueda acercarse al árbitro

Introducción

Si bien el respeto y la deportividad son valores esenciales en el fútbol, las decisiones de los árbitros y demás miembros del equipo arbitral suelen suscitar desacuerdos, que a menudo se expresan verbalmente o incluso con acciones. En casos extremos, los jugadores llegan a correr en dirección a los árbitros, a quienes rodean y acosan. Esto demuestra una falta de respeto hacia el árbitro, perjudica la imagen del fútbol y puede resultar intimidante y molesto.

La colaboración más estrecha entre el árbitro y los capitanes de los equipos puede contribuir a inculcar deportividad y respeto mutuo. En este sentido, para que el árbitro pueda explicar decisiones fundamentales, los capitanes serán los únicos que podrán acercarse a él, siempre que lo hagan con el respeto y la conducta adecuados. Al mismo tiempo, será responsabilidad de cada capitán garantizar que sus compañeros permanezcan a una distancia razonable del árbitro y no interfieran en la interacción entre el árbitro y los capitanes.

Las sencillas pautas que presentamos a continuación servirán de ayuda a los organizadores de competiciones que deseen aplicar los principios de la disposición de que solo el capitán pueda acercarse al árbitro.

Pautas

- Se permite la comunicación normal entre los jugadores y el árbitro, una interacción se sigue considerando importante (a fin de fomentar la transparencia y evitar posibles frustraciones y conflictos).
- Se amonestará con tarjeta amarilla a cualquier jugador (incluido el capitán) que muestre desaprobación con palabras o acciones.
- Cuando corresponda, el árbitro explicará las decisiones importantes a los capitanes y a los jugadores involucrados en un incidente.
- Para evitar que los jugadores acosen o rodeen al árbitro en situaciones trascendentales tras incidentes o decisiones fundamentales:
 - solo un jugador de cada equipo, normalmente el capitán, podrá aproximarse al árbitro y, cuando lo haga, deberá interactuar con él de manera respetuosa;
 - el árbitro podrá indicar o exhortar a los jugadores (con palabras o gestos) que no se le acerquen;
 - los capitanes de los equipos tendrán la responsabilidad de colaborar para que sus compañeros no se aproximen al árbitro;
 - se amonestará con tarjeta amarilla a los jugadores que se acerquen o rodeen al árbitro cuando no tengan permitido hacerlo;
 - si lo considera oportuno, el árbitro retrasará la reanudación del partido con el objetivo de conceder tiempo a los capitanes para que expliquen la decisión a sus compañeros, exigirles que se comporten correctamente, etc.
- El árbitro decidirá a su discreción si interactúa o permite a otro jugador que no sea el capitán aproximarse a él, p. ej. si el jugador ha cometido una infracción, ha sufrido una falta o está lesionado.

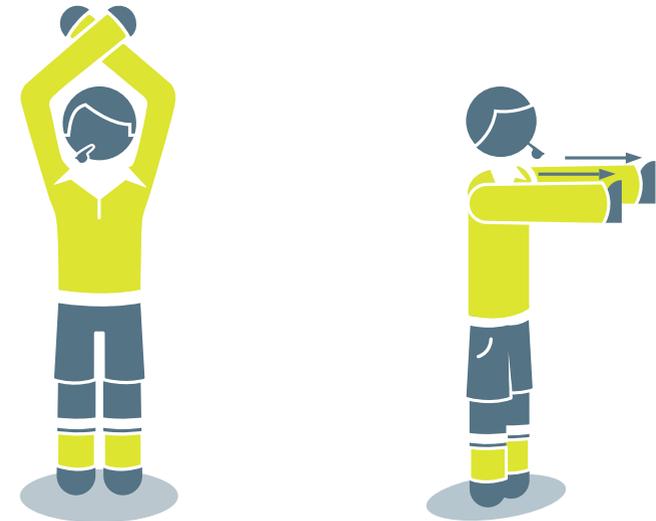
Cuando el capitán es el guardameta

- En el caso de que el guardameta sea el capitán del equipo, antes del lanzamiento de la moneda al aire previo al saque inicial se informará al árbitro de qué jugador es el designado para acercarse a él en su lugar.
- Solamente el guardameta o el jugador designado, en ningún caso ambos, podrá aproximarse al árbitro.
- Si el jugador designado es sustituido o expulsado, se designará otro jugador.

Opción para el fútbol juvenil, de veteranos, de personas con discapacidad y fútbol base

Las siguientes pautas se aplican exclusivamente en el fútbol juvenil, de veteranos, de personas con discapacidad y fútbol base.

- Para indicar que solo el capitán está autorizado a acercarse al árbitro, este hará uso del silbato y la siguiente señal:
 - levantar los brazos por encima de la cabeza y cruzar las muñecas;
 - descruzar los brazos y situarlos delante del cuerpo con las manos abiertas apuntando hacia delante, para indicar a los jugadores que no se acerquen.



- La zona exclusiva para el capitán ocupará un radio de 4 m (4.5 yd) alrededor del árbitro.
- Cuando proceda, el árbitro se apartará de los jugadores para crear una zona exclusiva para el capitán.
- Estará prohibido que entre en la zona exclusiva ningún otro jugador que no sea el capitán (quien llevará un brazalete identificativo).
- El capitán será responsable de pedir a los compañeros que respeten la zona y no se acerquen a más de 4 m (4.5 yd) del árbitro.

- Si un jugador que no sea el capitán entra en la zona exclusiva, se amonestará al infractor con una tarjeta amarilla por mostrar desaprobación con acciones.
- Si más de un jugador de un equipo entra en la zona exclusiva, al menos uno de ellos recibirá una tarjeta amarilla. Normalmente se tratará del primer jugador no autorizado que acceda a la zona o bien el jugador que se acerque al árbitro con más agresividad.
- Después del partido, se informará a las autoridades competentes de todo incidente en el que más de un jugador no autorizado haya entrado en la zona exclusiva del capitán*.

**Se recomienda encarecidamente que los organizadores de competiciones apliquen sanciones pertinentes para los incidentes en los que más de un jugador entre en la zona exclusiva del capitán.*

