

Protocolo de contagem regressiva em arremessos laterais e tiros de meta

Protocolo de contagem regressiva em arremessos laterais e tiros de meta

Introdução

Este protocolo refere-se à **contagem regressiva de cinco segundos** mencionada nas Regras 15 e 16 para evitar o desperdício de tempo e a interrupção do ritmo do jogo nos arremessos laterais e nos tiros de meta. Se o limite de tempo for excedido, o reinício será executado pela equipe adversária.

Procedimento

Quando o árbitro determinar que a equipe que vai executar o reinício está deliberadamente atrasando um arremesso lateral ou tiro de meta:

- O árbitro poderá usar o apito e/ou sua voz para indicar que o jogador deve se apressar ou não atrasar o reinício.
- Para iniciar a **contagem regressiva de cinco segundos** (que pode começar sem o sinal acima), o árbitro deverá:
 - **apitar**
 - **signalizar** claramente com a mão ou o braço para que o reinício seja executado
 - fazer uma **contagem regressiva visual de cinco segundos** com a mão erguida. Essa contagem regressiva visual poderá ser acompanhada por uma contagem regressiva verbal, sempre que for apropriado
- Se a bola não estiver em jogo ao final da contagem regressiva de cinco segundos, o árbitro:

- concederá o arremesso lateral à equipe adversária, que o executará na mesma posição do arremesso lateral original; ou
- concederá uma cobrança de escanteio à equipe adversária, no lado do campo mais próximo de onde o tiro de meta seria executado
- Quando um reinício for concedido à equipe adversária, o jogador ou um companheiro de equipe será advertido com CA apenas se atrasar excessivamente esse reinício.

O árbitro não necessitará esperar que um jogador tenha a posse da bola para iniciar a **contagem regressiva de cinco segundos**. A contagem regressiva também poderá ser iniciada se o jogador deliberadamente causar um atraso:

- recolhendo a bola com lentidão
- assumindo uma posição incorreta em um arremesso lateral
- colocando a bola na posição incorreta em um tiro de meta

Como o objetivo da contagem regressiva é fazer com que o ritmo do jogo seja mantido, evitando o desperdício de tempo nos arremessos laterais e nos tiros de meta, o jogador não deve ser punido se estiver no processo de arremessar ou chutar a bola quando o árbitro chegar ao final da contagem regressiva.

