

# Zusammenfassung der Regeländerungen

## Regel- änderungen 2022/23

### **Regel 3 – Spieler**

- Aufnahme der vorübergehenden Änderung, die Elitewettbewerben die Möglichkeit bietet, pro Team bis zu fünf Auswechslungen (bei begrenzten Auswechslmöglichkeiten) zuzulassen, in Regel 3
- Gemäss Wettbewerbsbestimmungen dürfen nun zudem bis zu fünfzehn Auswechslspieler gemeldet werden

### **Regel 8 – Beginn und Fortsetzung des Spiels**

- Präzisierung, dass der Schiedsrichter eine Münze wirft, um die Seitenwahl und den Anstoss zu bestimmen

### **Regel 10 – Bestimmung des Spielausgangs**

- Präzisierung, dass ein Teamoffizieller während des Elfmeterschiessens verwarnt oder des Feldes verwiesen werden kann

### **Regel 12 – Fouls und sonstiges Fehlverhalten**

- Präzisierung bezüglich Handspielvergehen des Torhüters im eigenen Strafraum

### **Regel 12 – Fouls und sonstiges Fehlverhalten**

- Präzisierung bezüglich des Orts der Ausführung eines Freistosses, der verhängt wird, weil ein Spieler das Spielfeld ohne die Erlaubnis des Schiedsrichters verlässt und dann ein Vergehen gegen eine Drittperson begeht

### **Regel 14 – Strafstoss**

- Präzisierung bezüglich der Position des Torhüters vor und bei der Ausführung eines Strafstosses

# Details zu den Regeländerungen

Im Folgenden sind die Änderungen an den Spielregeln für die Ausgabe 2022/23 aufgeführt. Für jede Änderung ist der neue/geänderte/ergänzte Wortlaut – zusammen mit dem alten Wortlaut (falls zutreffend) – angegeben, gefolgt von einer Erklärung der Änderung.

## Regel 3 – Spieler: zusätzliche Auswechslungen bei Elitewettbewerben

### 2. Anzahl Auswechslungen

#### Geänderter Text

##### Offizielle Wettbewerbe

~~Bei Männer- und Frauenwettbewerben, an denen die ersten Teams von Vereinen der höchsten Liga oder A-Nationalteams teilnehmen, dürfen maximal drei Auswechslungen vorgenommen werden.~~

Die maximal zulässige Anzahl Auswechslungen bei ~~allen anderen~~ offiziellen Wettbewerben wird von der FIFA, der Konföderation oder dem nationalen Fussballverband festgelegt und darf fünf nicht übersteigen. Bei Männer- und Frauenwettbewerben, an denen die ersten Teams von Vereinen der höchsten Liga oder A-Nationalteams teilnehmen und bei denen gemäss Wettbewerbsbestimmungen bis zu fünf Auswechslungen zulässig sind, hat jedes Team:

- maximal drei Auswechslgelegenheiten\*,
- in der Halbzeitpause eine zusätzliche Gelegenheit für Auswechslungen.

\*Nehmen beide Teams gleichzeitig eine Auswechslung vor, gilt dies als jeweils eine genutzte Auswechslgelegenheit pro Team. Bei mehreren Auswechslungen (oder Anfragen) eines Teams während derselben Spielunterbrechung gilt dies als eine genutzte Auswechslgelegenheit.

#### Verlängerung

- Schöpft ein Team sein Kontingent an Auswechslungen und/oder Auswechslgelegenheiten während der regulären Spielzeit nicht aus, wird dieses auf die Verlängerung übertragen.
- Wenn die Wettbewerbsbestimmungen den Teams in der Verlängerung eine zusätzliche Auswechslung gewähren, erhält jedes Team eine zusätzliche Auswechslgelegenheit.
- Auswechslungen dürfen auch vor Beginn der Verlängerung und in der Halbzeitpause der Verlängerung vorgenommen werden. Dabei wird das Kontingent an Auswechslgelegenheiten nicht belastet.

In den Wettbewerbsbestimmungen wird festgelegt:

- wie viele Auswechslspieler gemeldet werden dürfen (drei bis maximal ~~zwölf~~ fünfzehn) sowie
- ob eine zusätzliche Auswechslung vorgenommen werden darf, wenn ein Spiel in die Verlängerung geht (unabhängig davon, ob ein Team sein Auswechslkontingent bereits ausgeschöpft hat).

#### Andere Spiele

In Spielen von A-Nationalteams dürfen maximal ~~zwölf~~ fünfzehn Auswechslspieler gemeldet und maximal sechs von ihnen eingewechselt werden.

(...)

*Siehe auch die Änderungen im Abschnitt „Allgemeine Regelvarianten“ hinsichtlich der Anzahl Auswechslungen (S. 20)*

#### Erklärung

Die vorübergehende Änderung von Regel 3, die Wettbewerben, an denen die ersten Teams von Vereinen der höchsten Liga oder A-Nationalteams teilnehmen, die Möglichkeit bietet, pro Team und Spiel bis zu fünf Auswechslungen (bei begrenzten Auswechslgelegenheiten) zuzulassen, wird definitiv in Regel 3 aufgenommen.

Gemäss Wettbewerbsbestimmungen dürfen nun zudem bis zu fünfzehn Auswechslspieler gemeldet werden.

## Regel 8 – Beginn und Fortsetzung des Spiels: Münzwurf des Schiedsrichters

### 1. Anstoss

#### Geänderter Text

#### Ausführung

- Der Schiedsrichter wirft eine Münze. Das Team, das den Münzwurf gewinnt, (...)

#### Erklärung

Der Münzwurf zur Bestimmung der Seitenwahl und des Anstosses ist Aufgabe des Schiedsrichters. Zudem wird der Wortlaut jenem in Regel 10 angepasst.

## Regel 10 – Bestimmung des Spielausgangs: Teamoffizielle

### 3. Elfmeterschiessen

#### Geänderter Text

#### Auswechslungen und Feldverweise während des Elfmeterschiessens

- Ein Spieler, Auswechselspieler, ~~oder~~ ausgewechselter Spieler oder Teamoffizieller darf verwahrt oder des Feldes verwiesen werden.

#### Erklärung

Klarstellung, dass ein Teamoffizieller während des Elfmeterschiessens verwahrt oder des Feldes verwiesen werden kann.

## Regel 12 – Fouls und sonstiges Fehlverhalten: Handspiel des Torhüters

### 3. Disziplinarmaßnahmen

#### Verhindern eines Tors oder Vereiteln einer offensichtlichen Torchance

#### Textergänzung

Wenn ein Spieler ein Tor oder eine offensichtliche Torchance des Gegners durch ein Handspielvergehen vereitelt, wird er unabhängig vom Ort des Vergehens des Feldes verwiesen (mit Ausnahme des Torhüters im eigenen Strafraum).

#### Erklärung

Da der Verweis auf Handspielvergehen im Abschnitt „Verhindern eines Tors oder Vereiteln einer offensichtlichen Torchance“ in Regel 12 so ausgelegt werden konnte, dass ein Torhüter für ein Handspielvergehen im eigenen Strafraum des Feldes verwiesen wird, wurde die im Abschnitt „Feldverweismwürdige Vergehen“ in Regel 12 genannte Klarstellung ergänzt.

## Regel 12 – Fouls und sonstiges Fehlverhalten: Verlassen des Spielfelds zwecks eines Vergehens gegen eine Drittperson

### 4. Spielfortsetzung nach Fouls und sonstigem Fehlverhalten

#### Geänderter Text

(...)

Wenn der Schiedsrichter das Spiel aufgrund eines Vergehens eines Spielers inner- oder ausserhalb des Spielfelds gegen eine Drittperson unterbricht, wird das Spiel mit einem Schiedsrichterball fortgesetzt, es sei denn, das Vergehen wird mit einem indirekten Freistoss geahndet, weil der Spieler das Spielfeld ohne die Erlaubnis des Schiedsrichters verlassen hat. Der indirekte Freistoss wird an der Stelle auf der Begrenzungslinie ausgeführt, an der der Spieler das Spielfeld verlassen hat.

---

### Erklärung

Gemäss den Spielregeln ist klar, dass ein Vergehen gegen eine Drittperson nicht mit einem Freistoss geahndet wird. Wenn jedoch ein Spieler das Spielfeld ohne die Erlaubnis des Schiedsrichters verlässt und dann ein solches Vergehen begeht, während der Ball im Spiel ist, wird wegen Verlassens des Spielfelds ohne die Erlaubnis des Schiedsrichters auf indirekten Freistoss an der Stelle auf der Begrenzungslinie entschieden, an der der Spieler das Spielfeld verlassen hat.

---

### Regel 14 – Strafstoss: Position des Torhüters

#### 1. Ausführung

##### Geänderter Text

(...) Bei der Ausführung des Strafstosses muss sich der Torhüter mindestens mit einem Teil eines Fusses auf, ~~oder~~ über oder hinter der Torlinie befinden.

---

### Erklärung

Bislang musste sich der Torhüter zum Zeitpunkt der Ausführung eines Strafstosses (oder Elfmeters) mindestens mit einem Teil eines Fusses auf oder über der Torlinie befinden. Wenn sich der Torhüter also mit einem Fuss vor und mit dem anderen hinter der Torlinie befand, beging er eigentlich ein Vergehen, auch wenn er sich keinen unfairen Vorteil verschaffte. Der neue Wortlaut soll verhindern, dass eine solche Position geahndet wird.

Mit dieser Änderung soll klargestellt werden, dass sich der Torhüter gemäss Sinn und Geist der Regel bis zum Moment der Ausführung des Strafstosses/ Elfmeters mit beiden Füssen auf oder über der Torlinie befinden muss, d. h., der Torhüter darf nicht mit beiden Füssen hinter (oder vor) der Torlinie stehen.

---



**IFAB**<sup>®</sup>  
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

