

A close-up photograph of a hand holding a coin, likely a FIFA World Cup coin, against a dark blue background with a pattern of small, light-colored stars. The hand is wearing a black watch. The text is overlaid on the right side of the image.

Protocolo de la cuenta atrás en los saques de banda y en los saques de meta

Protocolo de la cuenta atrás en los saques de banda y en los saques de meta

Introducción

Este protocolo está relacionado con la disposición de la **cuenta atrás de cinco segundos** contenida en las Reglas 15 y 16, destinada a impedir las pérdidas de tiempo y las interrupciones al ritmo de un partido durante los saques de banda y de meta. Si se excede este límite de tiempo, el equipo adversario efectúa la reanudación del juego.

Procedimiento

Cuando el árbitro decreta que el equipo que efectúa un saque de banda o de meta está retrasando deliberadamente la reanudación del partido:

- El árbitro puede indicar con el silbato o a viva voz que el jugador debe apresurarse y no retrasar la reanudación.
- Para empezar la **cuenta atrás de cinco segundos** (que puede comenzar sin que se utilice la indicación anterior), el árbitro:
 - hará sonar el **silbato**;
 - **indicará** claramente con la mano o el brazo que se efectúe la reanudación;
 - efectuará la señal de la **cuenta atrás de cinco segundos** con la mano alzada; si procede, la cuenta atrás con la mano se podrá acompañar de una cuenta atrás a viva voz.
- Si el balón no está en juego cuando se cumpla la **cuenta atrás de cinco segundos, el árbitro:**

- concederá el saque de banda al equipo adversario, que lo efectuará desde la misma ubicación que tenía el saque de banda original; o
- concederá un saque de esquina al equipo adversario desde el lado del campo más cercano a la ubicación en la que se debía efectuar el saque de meta.
- Cuando se conceda la reanudación al equipo adversario, se mostrará una amonestación (tarjeta amarilla) únicamente si el jugador o uno de sus compañeros retrasan excesivamente la reanudación por parte del equipo adversario.

El árbitro no tiene que esperar a que un jugador esté en posesión del balón para comenzar la **cuenta atrás de cinco segundos**. También puede empezar la cuenta atrás si el jugador provoca deliberadamente un retraso con estas acciones:

- recoger lentamente el balón;
- ubicarse incorrectamente en un saque de banda;
- colocar el balón en una posición incorrecta en un saque de meta.

Como la finalidad de la cuenta atrás es impedir las pérdidas de tiempo en los saques de banda y de meta y mantener el ritmo del partido, no se sancionará al jugador si, en el momento en el que esté lanzando o golpeando el balón, el árbitro concluyera la cuenta atrás.