

Orientações de "somente o capitão"

Antecedentes

O respeito e a justiça são valores fundamentais do futebol, mas os árbitros e outros membros da equipe de arbitragem estão constantemente sujeitos a desaprovação verbal e/ou física quando tomam decisões. Em casos extremos, os jogadores às vezes se lançam sobre o árbitro e o cercam ou tentam intimidá-lo, o que mostra uma falta de respeito pelo árbitro, prejudica a imagem do futebol e pode ser inquietante e desagradável.

Uma colaboração mais estreita entre o árbitro e os capitães das equipes pode ajudar a inculcar justiça e respeito mútuo. Nesse sentido, para que o árbitro possa explicar as decisões importantes, somente os capitães estarão autorizados a se aproximar dele, desde que o façam de forma respeitosa e se comportem como tal. Ao mesmo tempo, será responsabilidade de cada capitão garantir que seus companheiros de equipe permaneçam a uma distância razoável do árbitro e não interfiram na interação entre o árbitro e os capitães das equipes.

As seguintes orientações simples devem auxiliar os organizadores de competições que desejem aplicar os princípios de "somente o capitão".

Orientações

- As interações normais entre jogadores e o árbitro são permitidas e continuam sendo importantes (para promover a transparência e evitar possíveis frustrações e conflitos)
- Qualquer jogador (incluindo o capitão) que mostrar desaprovação com palavras ou ações será advertido com cartão amarelo
- Sempre que for apropriado, o árbitro explicará, as decisões importantes aos capitães e/ou aos jogadores envolvidos em um incidente



Orientações de "somente o capitão"

- Para evitar que jogadores tentem intimidar o árbitro ou o cerquem em situações importantes e após incidentes ou decisões fundamentais:
 - Somente um jogador de cada equipe — normalmente o capitão — estará autorizado a se aproximar do árbitro. Ao fazê-lo, deve sempre interagir de maneira respeitosa
 - O árbitro pode instruir ou incentivar os jogadores (verbalmente ou com gestos) a não se aproximarem
 - Os capitães das equipes são responsáveis por ajudar a afastar seus companheiros para longe do árbitro
 - Os jogadores que se aproximarem ou cercarem o árbitro quando não estão autorizados a fazê-lo podem ser advertidos com cartão amarelo
 - Se considerar apropriado, o árbitro pode atrasar o reinício do jogo para permitir que os capitães conversem com seus companheiros de equipe para explicar uma decisão, exigir um comportamento adequado etc.
- A interação com qualquer jogador que não for o capitão ou a abordagem por parte dele fica a critério do árbitro — por exemplo, se o jogador cometeu uma infração, sofreu uma falta ou se lesionou

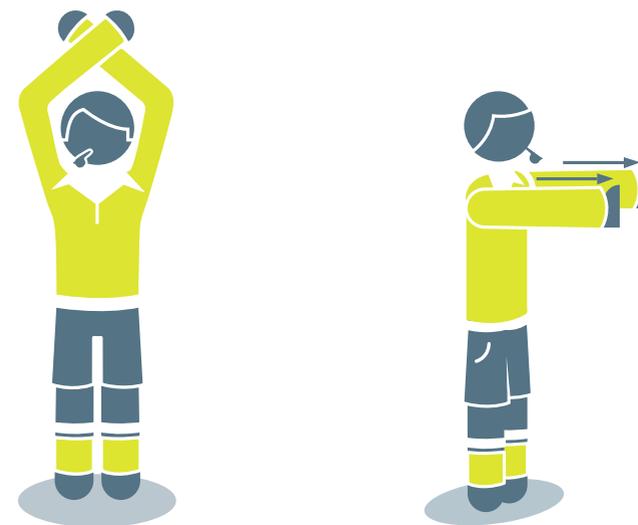
Quando o capitão for o goleiro

- Quando o goleiro for o capitão, deve-se informar ao árbitro, antes do lançamento da moeda prévio ao tiro de saída, qual jogador foi nomeado para se aproximar do árbitro em vez do goleiro
- Somente o goleiro ou o jogador nomeado — e não ambos — podem se aproximar do árbitro
- Se o jogador nomeado for substituído ou expulso, outro jogador deve ser nomeado

Opções para o futebol juvenil, de base, de veteranos e de pessoas com deficiência

As orientações a seguir se aplicam somente ao futebol juvenil, de base, de veteranos e de pessoas com deficiência.

- O árbitro pode iniciar as orientações de "somente o capitão" apitando e utilizando o seguinte sinal:
 - Erguer ambos os braços por sobre sua cabeça e cruzá-los na altura dos pulsos
 - Descruzar os braços e movê-los para frente do corpo com as palmas abertas, em um movimento de empurrar para frente, para indicar que os jogadores não devem se aproximar



- A zona exclusiva do capitão se estende por 4 m ao redor do árbitro
- Sempre que for apropriado, o árbitro pode se afastar dos jogadores para criar a zona exclusiva do capitão
- Nenhum jogador está autorizado a entrar na zona exclusiva do capitão, exceto o capitão de cada equipe, que deve usar uma braçadeira de identificação

- O capitão tem certo grau de responsabilidade de incentivar seus companheiros de equipe a respeitar a zona exclusiva do capitão e permanecer a, ao menos, 4 m de distância do árbitro
- Se algum jogador que não for o capitão entrar na zona exclusiva do capitão, o infrator deve ser advertido com cartão amarelo por ação de desaprovação
- Se mais de um jogador de uma equipe entrar na zona exclusiva do capitão, ao menos um jogador deve ser advertido com cartão amarelo — esse normalmente será o primeiro jogador não autorizado a entrar na zona exclusiva do capitão ou o jogador cuja aproximação for a mais agressiva
- Todo incidente em que mais de um jogador não autorizado de uma equipe entrar na zona exclusiva do capitão deve ser relatado às autoridades pertinentes após o jogo*

**Recomenda-se veementemente aos organizadores da competição que já tenham sanções preparadas para lidar com as situações em que mais de um jogador de uma equipe entra na zona exclusiva do capitão.*

