IFAB

NZS NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE

official translation
of the Slovenian
Football Association

Pravila igre 2024/25

Uradno besedilo s komentarji

Komentar: Vladimir Šajn

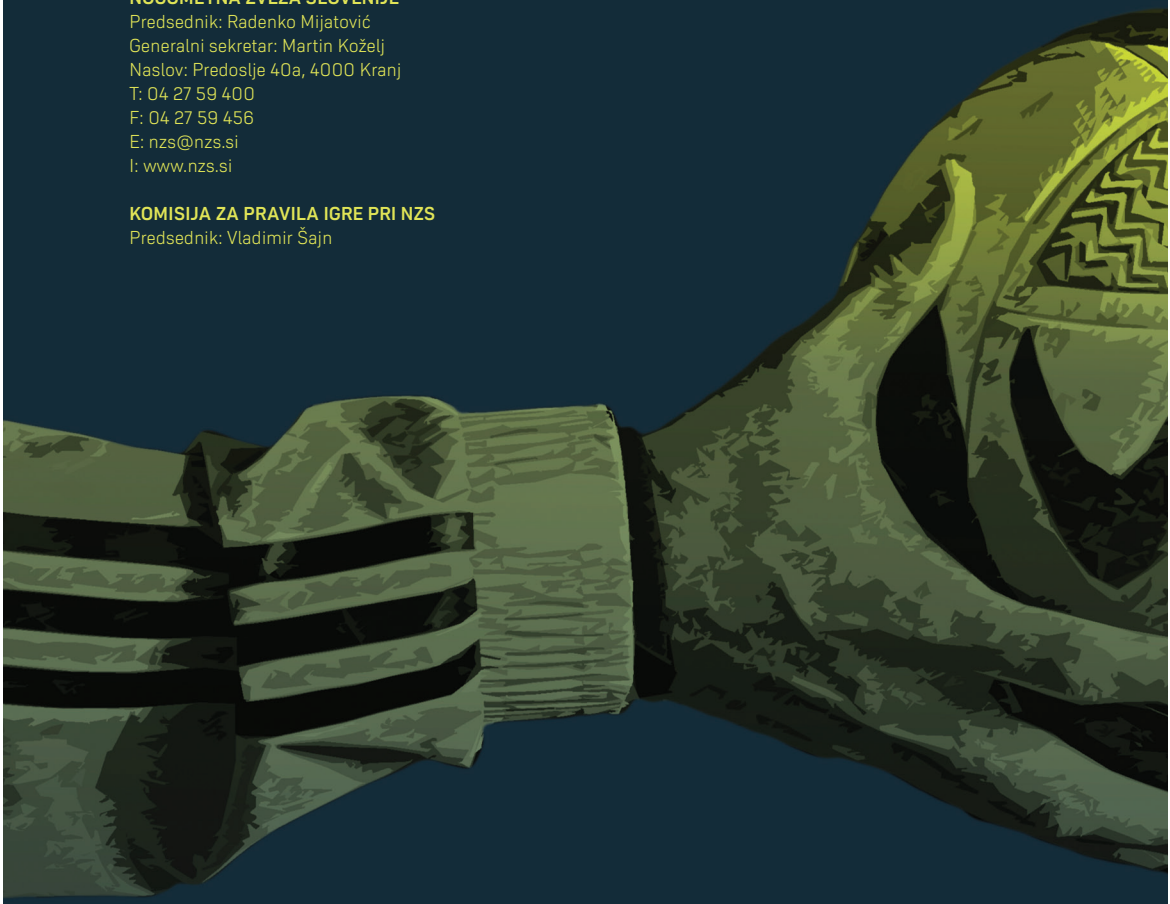
The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

This booklet may not be reproduced or translated in whole or in part in any manner without the permission of The International Football Association Board.

Effective from 1st July 2024

NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE
Predsednik: Radenko Mijatović
Generalni sekretar: Martin Koželj
Naslov: Predoslje 40a, 4000 Kranj
T: 04 27 59 400
F: 04 27 59 456
E: nzs@nzs.si
I: www.nzs.si

KOMISIJA ZA PRAVILA IGRE PRI NZS
Predsednik: Vladimir Šajn



Pravila nogometne igre je sprejel IFAB in so splošno obvezujoče.
Prevod je odobrila Komisija za pravila igre pri NZS.
Odločbe NZS je sprejela Komisija za pravila igre pri NZS, potrdil IO NZS
in so obvezujoče za vsa tekmovanja na področju Slovenije.
Komentar je napisal Vladimir Šajn, odobrila pa ga je Komisija za pravila igre pri NZS.

Pravila nogometne igre - uradno besedilo s komentarji, 2024/25
Izdala Nogometna zveza Slovenije
Prevodi, komentarji in oprema: Vladimir Šajn
Grafična priprava: Žiga Jokić
Natisnila tiskarna: TKBM
Naklada: 1600

Ljubljana, avgust 2024
Tiskano v Sloveniji

Vse pravice pridržane. Noben del te izdaje ne sme biti reproduciran, shranjen ali prepisan v katerikoli obliki oz. na katerikoli način brez predhodnega privoljenja lastnikov avtorskih pravic.

CIP - Kataložni zapis o publikaciji
Narodna in univerzitetna knjižnica, Ljubljana

796.332.063"2024/2025"

PRAVILA igre 2024/25 : uradno besedilo s komentarji / komentar, [prevodi] Vladimir Šajn. - Ljubljana : Nogometna zveza Slovenije, 2024

ISBN 978-961-95602-3-5
COBISS.SI-ID 204770307

Pravila igre 2024/25

Uradno besedilo s komentarji

Komentar: Vladimir Šajn

Vsebina

11 O pravilih igre

19 Opombe in prilagoditve
21 Prilagoditve pravil
24 Navodila za povratne zamenjave
26 Navodila za dodatne dokončne zamenjave zaradi pretresov

27 Pravila igre 2024/25

28 Pravilo 1 - Igrišče
42 Pravilo 2 - Žoga
46 Pravilo 3 - Igralci
54 Pravilo 4 - Oprema igralcev
62 Pravilo 5 - Sodnik
72 Pravilo 6 - Drugi sodniki
80 Pravilo 7 - Trajanje igre
84 Pravilo 8 - Začetek in nadaljevanje igre
88 Pravilo 9 - Žoga v igri in izven igre
90 Pravilo 10 - Določanje izida tekme
96 Pravilo 11 - Ofsajd
100 Pravilo 12 - Prekrški in nešportno obnašanje
116 Pravilo 13 - Prosti udarci
120 Pravilo 14 - Kazenski udarec
126 Pravilo 15 - Vmetavanje
130 Pravilo 16 - Udarec od vrat
134 Pravilo 17 - Udarec iz kota

138 Video pomočnik sodnika (VAR) - protokol
148 FIFA Quality Programme

152 Spremembe pravil 2023/24
153 Podrobnosti o spremembah pravil

164 Slovar
165 Nogometna telesa
166 Nogometni pojmi
174 Sodniški izrazi

176 Praktična navodila za sodnike

177 Predstavitev
178 Postavljanje, gibanje in sodelovanje
192 Govorica telesa, komunikacija in žvižg
198 Drugi nasveti

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

O pravilih igre

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Filozofija in duh pravil

Nogomet je največji šport na svetu. Igra se v vsaki državi in na veliko različnih nivojih. Pravila igre so enaka za nogomet po vsem svetu, od finala svetovnega prvenstva do tekme med mlajšimi otroci v oddaljeni vasici.

Dejstvo, da se Pravila igre uporabljajo na vsaki tekmi v vsaki konfederaciji, državi, mestu ali vasi po vsem svetu pomeni pomembno moč , ki jo je potrebno ohraniti. To je tudi priložnost, ki jo je potrebno uporabiti za vsesplošno dobrobit nogometa.

Nogomet mora imeti Pravila, ki zagotavljajo »pošteno« igro, ker je ključna osnova lepote te »čudovite igre« prav »poštenost« - in to je ključna značilnost »duha« igre. Najboljše tekme so tiste, kjer je sodnik komajda potreben, ker igralci spoštujejo drug drugega, sodnike in Pravila.

Nogometna Pravila so v primerjavi z drugimi ekipnimi športi relativno enostavna, vendar ker je veliko situacij »subjektivnih«, sodniki pa so ljudje (in zato delajo napake), bodo nekatere odločitve nujno povzročile razprave in diskusije. Za naketere ljudi so takšne razprave del privlačnosti in atraktivnosti nogometa, vendar »duh« igre zahteva, da se sodnikove odločitve vedno spoštujejo, ne glede na to, ali so pravilne ali napačne. Vsi, ki imajo oblast, posebej še trenerji in kapetani ekip, imajo jasno odgovornost do igre, da spoštujejo sodnike in njihove odločitve.

Pravila ne morejo predvideti prav vseh možnih situacij, zato v primerih, ko zanje ni neposrednega določila v Pravilih, IFAB pričakuje od sodnika, da odloči v »duhu« igre – to pogosto vključuje vprašanje »kaj nogomet želi / pričakuje?«.

Pravila morajo tudi prispevati k varnosti in dobrobiti igralcev, odgovornost IFAB pa je, da s spremembo Pravil hitro in primerno reagira v podporo udeležencem igre, ko se za to pokaže potreba.

Po uspešnem poskusu je uporaba "dodatne dokončne zamenjave zaradi pretresa možganov" sedaj vključena v Pravila igre. To bo omogočilo ekipam, da se posvetijo dobrobiti igralca, ko utrpi pretres možganov ali se nanj sumi, ne da bi zato bila številčno prikrajšana.

Čeprav se nesreče dogajajo, naj bi Pravila zagotovila, da je tekma tako varna, kot je le mogoče. To zahteva od igralcev, da spoštujejo nasprotnike, sodniki pa naj bi s strogim ukrepanjem do tistih, ki igrajo preagresivno in nevarno, ustvarili varno okolje. Pravila v svojih disciplinskih pojmih vsebujejo nesprejemljivost nevarne igre, npr. »brezobziren start« (opomin = rumeni karton) in »ogrožanje varnosti nasprotnika« ali »uporaba prekomerne sile« (izključitev = rdeči karton).

Upravljanje sprememb pravil

Nogomet mora ostati atraktiven in v užitek igralcem, sodnikom, trenerjem, kot tudi gledalcem, navijačem in uradnikom, ne glede na starost, raso, religijo, kulturo, narodnost, spol, spolno usmerjenost, prizadetost itd.

Zato, da bi se Pravilo spremenilo, mora biti IFAB in njegova telesa, ki so vključena v odločanje, prepričan, da bo sprememba koristila igri. To včasih pomeni, da bo predlog preizkušen.

Za vsako predlagano spremembo mora biti poudarek na poštenju, integriteti, spoštovanju, varnosti in užitku udeležencev in gledalcev ter kjer je mogoče uporabljati tehnologijo za izboljšanje tekme.

IFAB bo tudi v bodoče sodeloval z globalno nogometno družino, tako da bodo spremembe Pravil nogometu v korist na vseh nivojih in vseh delih sveta ter da bo integriteta igre, Pravil in sodnikov spoštovana, cenjena in zaščitena.

Prihodnost

IFAB se bo, delujoč s strokovnimi odbori, tudi v bodoče obsežno posvetoval s posebnim poudarkom na dobrobit igralca, izboljšanje obnašanja udeležencev in narediti igro poštenejšo in atraktivnejšo tako za igralce kot gledalce.

IFAB uživa pri vključevanju ljudi z vsega sveta in je vedno zadovoljen in zainteresiran, ko dobi sugestije ali vprašanja v zvezi s Pravili igre. Dejansko je veliko zadnjih sprememb plod sugestij ljudi z različnih koncev sveta.

Prosimo pošljite svoje sugestije ali vprašanja na: **lawenquiries@theifab.com.**

IFAB
LIVING FOOTBALL
FIFA
adidas

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Opombe in prilagoditve

Opombe in prilagoditve

Uradni jeziki
IFAB izdaja Pravila igre v angleškem, francoskem, nemškem in španskem jeziku. Če je kakšna razlika v besedilu, je veljavno angleško besedilo.

Drugi jeziki
Nacionalne zveze, ki bodo prevedle Pravila igre, lahko od IFAB dobijo načrt predloge za izdajo Pravil 2024/25.

Nacionalne zveze, ki izdajo prevedeno verzijo Pravil igre z uporabo tega formata se naprošajo, da pošljejo kopijo IFAB (in na prvi strani jasno označijo, da gre za uraden prevod nacionalne zveze) tako da se jo objavi na spletni strani IFAB v uporabo drugim.

Uporaba Pravil
Ista Pravila se uporabljajo na vsaki tekmi v vsaki konfederaciji, državi, mestu ali vasi in se z izjemo prilagoditev, dovoljenih s strani IFAB (glej Prilagoditve Pravil) ne smejo prilagoditi ali spremeniti, razen z dovoljenjem IFAB.

Tisti, ki izobražujejo sodnike in druge udeležence, naj poudarijo da:

- Sodniki naj uveljavljajo Pravila v »duhu« pravil kot pomoč, da bi dobili poštene in varne tekme
- Vsakdo mora spoštovati sodnike in njihove odločitve ter se zavedat, da so sodniki ljudje in bodo delali tudi napake.

Igralci imajo glavno odgovornost za imidž tekme, kapetan ekipe pa naj bi igral pomembno vlogo pri zagotavljanju, da se spoštujejo Pravila in odločitve sodnikov.

Legenda
Glavne spremembe pravil po zadnji izdaji pravil so podčrtane in označene na robu strani.

IFAB
the international football association board
FIFA
adidas

Prilagoditve Pravil

Univerzalnost Pravil pomeni, da je tekma v bistvu enaka kjerkoli na svetu in na vsakem nivoju. Poleg tega, da ustvarijo pošteno in varno okolje, v katerem se tekma igra, naj bi Pravila tudi spodbujala udeležbo in užitek.

V zgodovini je IFAB dovolil nacionalnim zvezam nekaj fleksibilnosti pri prilagoditvah »organizacijskih« Pravil v specifičnih kategorijah nogometa. Vendar IFAB čvrsto verjame, da naj bi sedaj nacionalne zveze dobile več možnosti za prilagoditev pogledov na način, kako je nogomet organiziran, če bi to koristilo nogometu v njihovi lastni državi.

Kako se igra igra in presoja naj bi bilo enako na vsakem igrišču na svetu, od svetovnega prvenstva do najmanjše vasice. Vendar pa naj bi potrebe domačega nogometa v posamezni državi opredelile, kako dolgo se tekma igra, koliko ljudi lahko nastopi in kako se kaznuje nepošteno obnašanje.

Nacionalne zveze (in konfederacije in FIFA) imajo možnost prilagoditi, če to želijo, vse ali nekatere ismed naslednjih organizacijskih področij Pravil za nogomet, za katerega so pristojne:

Za vse nivoje tekem:

- Dovoljeno število zamenjav vsake ekipe je največ pet*, razen v tekmovanju mladih, ko bo največje dovoljeno zamenjav določila nacionalna zveza, konfederacija ali FIFA.

- Uporaba dodatnih dokončnih zamenjav zaradi pretresa (ob uporabi IFAB protokola)

* Glej tudi Pravilo 3 glede pogojev za podaljške in podrobnosti o omejitvah o možnosti zamenjav.

Za mlade, veterane, invalide in za rekreativni nogomet:

- Velikost igrišča
- Velikost, teža in material žoge
- Število igralcev
- Širina med vratnicama in višina od prečke do tal
- Trajanje dveh enakih polčasov tekme (in dveh enakih podaljškov)
- Uporaba povratnih zamenjav
- Uporaba začasnih izključitev za nekatere / vse prekrške, ki se kaznujejo z opominom
- Specifične zahteve glede obveznega kapetanovega traku

Dodatno, da bi omogočili nacionalnim zvezam več fleksibilnosti v dobro in razvoj njihovega domačega nogometa, so dovoljene naslednje spremembe v povezavi z nogometnimi »kategorijami«:

- Starostne omejitve za mlade in veterane niso več v Pravilih – nacionalne zveze, konfederacije in FIFA imajo fleksibilnost pri odločitvi glede starostnih omejitev za mlade in veterane
- Vsaka nacionalna zveza bo določila, katera tekmovanja na najnižjih nivojih tekmovanja bodo opredeljena kot rekreacijski nogomet (»grassroots«).

Dovolitev drugih prilagoditev

Nacionalne nogometne zveze imajo možnost odobriti različne prilagoditve za različna tekmovanja – ne zahteva se, da se uporabljajo univerzalno ali da se uporabljajo vse. **Vendar druge prilagoditve niso dovoljene brez dovoljenja IFAB.**

Nacionalne nogometne zveze se naproša, da obvestijo IFAB o uporabi teh prilagoditev in na katerih nivojih, ker lahko ta informacija in še posebej razlogi za njihovo uporabo služijo IFAB za prepoznavanje zamisli za razvoj / strategij, ki jih bo lahko delil v pomoč razvoju nogometa v drugih nacionalnih zvezah.

IFAB je tudi zelo zainteresiran izvedeti o drugih potencialnih prilagoditvah Pravil, ki bi lahko povečale udeležbo, napravile nogomet privlačnejši in promovirale razvoj po vsem svetu.

IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD
SSROOTS
adidas

Navodila za povratne zamenjave

V skladu z odobritvijo na 131. letnem generalnem sestanku IFAB, ki je bil 3. marca 2017 v Londonu, Pravila igre sedaj dovoljujejo uporabo povratnih zamenjav v mladinskem, veteranskem, rekreativnem in nogometu invalidov pod pogojem, da je to odobrila pristojna nacionalna zveza, konfederacija ali FIFA.

Nanašanje na povratne zamenjave je najti v:

Pravilo 3 – Igralci (Število zamenjav)

Povratne zamenjave

- Uporaba povratnih zamenjav je dovoljena le v nogometu mladih, veteranskem, rekreativnem in nogometu invalidov pod pogojem, da to dovoli pristojna nacionalna zveza, konfederacija ali FIFA.

»Povratni rezervni igralec« je igralec, ki je na tekmi že igral in je bil zamenjan (zamenjani igralec), kasneje pa se vrne na igrišče, ko zamenja drugega igralca.

Razen dovoljenja, da se zamenjani igralec lahko vrne na igrišče, veljajo vsa druga določila Pravila 3 tudi za povratne rezervne igralce. Še posebej se mora upoštevati postopek zamenjave, kot je določen v Pravilu 3.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Protokol za dodatne dokončne zamenjave zaradi pretresa možganov

(velja od 1. julija 2024)

Predstavitev

Na osnovi odobritve IFAB na 138. letnem zasedanju, ki je potekalo 2. marca 2024 na Škotskem, Pravila igre sedaj tekmovanjem dovoljujejo uporabo dodatnih dokončnih zamenjav zaradi pretresa možganov.

Do dodatne dokončne zamenjave zaradi pretresa možganov lahko pride, ko je igralec zaradi pretresa možganov ali suma nanj zamenjan in tekme več ne nadaljuje. Ta zamenjava se ne šteje kot ena izmed »normalnih« dovoljenih zamenjav (ali priložnosti za zamenjavo).

.

Referenca na dodatne dokončne zamenjave zaradi pretresa možganov se nahaja v Pravilih igre v:

Pravilo 3 – Igralci

3.2 3.2. Število zamenjav – Dodatne dokončne zamenjave zaradi pretresa možganov

V tekmovanjih je dovoljena uporaba dodatne dokončne zamenjave v skladu s protokolom, navedenim pod "Opombe in prilagoditve".

Načela

- Vsaki ekipi je na tekmi dovoljena največ ena »dodatna zamenjava zaradi pretresa možganov«
- »Dodatna zamenjava zaradi pretresa možganov« se lahko izvrši ne glede na število že izvršenih zamenjav
- V tekmovanjih, kjer je število imenovanih rezervnih igralcev enako največjemu dovoljenemu številu »normalnih« zamenjav, se lahko »dodatno zamenjavo zaradi pretresa možganov« kadarkoli izvrši z igralcem, ki je bil predhodno že zamenjan in ne glede na število že izvršenih zamenjav
- Če je izvršena »dodatna zamenjava zaradi pretresa možganov«, ima nasprotna ekipa možnost izvršiti »dodatno zamenjavo« ne glede na razlog.

Postopek

- Postopek zamenjave je v skladu s Pravilom 3 (razen če je spodaj navedeno drugače).
- »Dodatna zamenjava zaradi pretresa možganov« se lahko izvrši:
  - Takoj po pretresu možganov ali sumu nanj
  - Po pregledu igralca na igrišču ali izven igrišča
  - Kadarkoli pride do pretresa možganov ali suma nanj, vključno s primerom, ko je bil igralec prehodno pregledan in se je vrnil na igrišče.
- Če se je ekipa odločila izvršiti »Dodatno zamenjavo zaradi pretresa možganov«, se obvesti sodnik / četrti sodnik, najbolje z uporabo obrazca za zamenjavo drugačne barve.
- Igralcu s pretresom možganov ali suma nanj ni dovoljeno nadaljevati z igro, vključno z udarci s kazenske točke in se ga mora, če je to mogoče, pospremiti v slačilnico in / ali v medicinski objekt.
- Sodnik / četrti sodnik obvesti nasprotno ekipo, da ima možnost izvršiti »dodatno zamenjavo« in »dodatno priložnost za zamenjavo«, ki se lahko izvrši istočasno z »dodatno zamenjavo zaradi pretresa možganov« s strani druge ekipe ali kadarkoli kasneje (razen če je drugače navedeno v Pravilih igre).

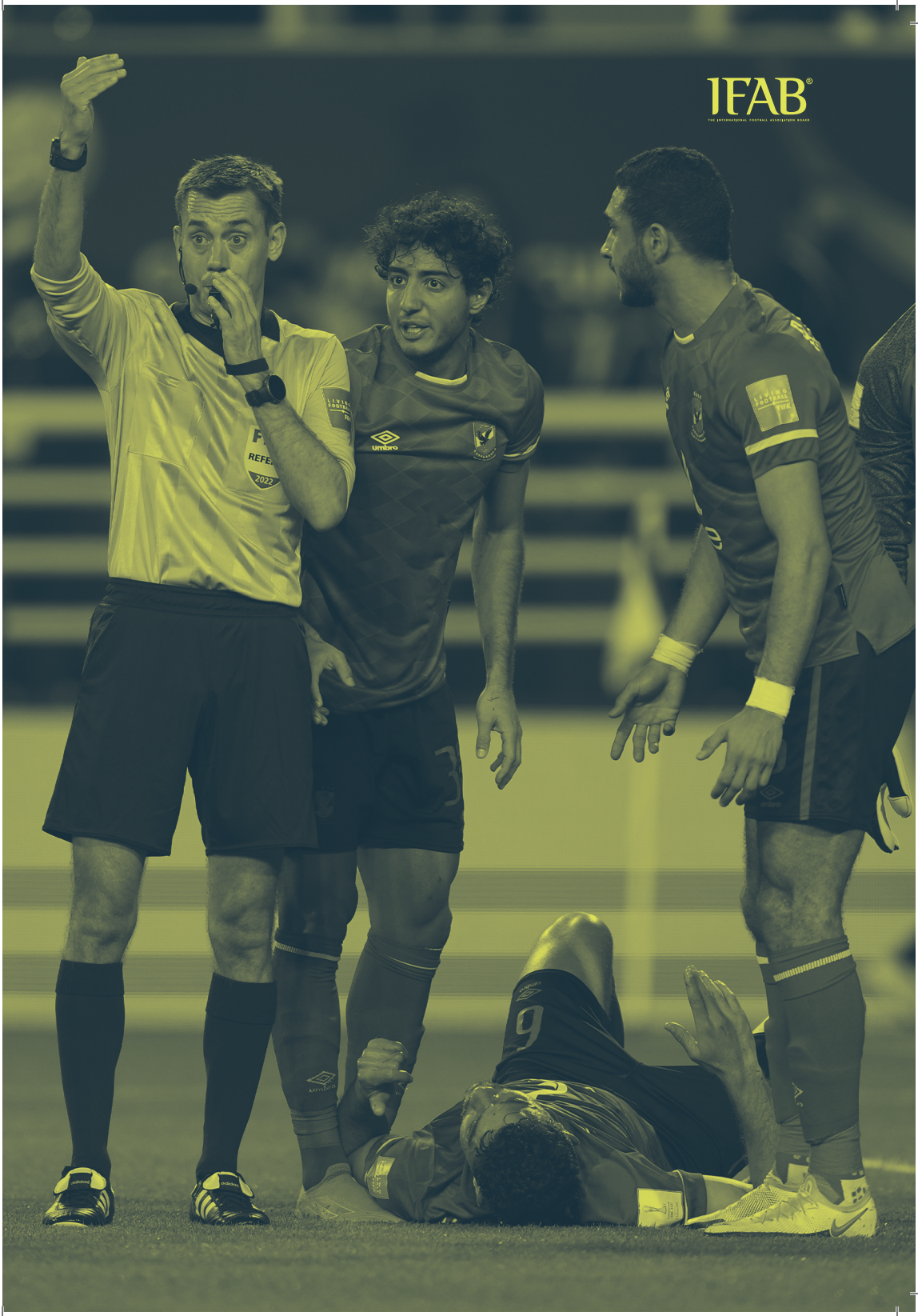
Priložnosti za zamenjave

- Izvršitev »dodatne zamenjave zaradi pretresa možganov« je ločena od omejitev števila »normalnih priložnosti za zamenjavo«.
- Vendar če ekipa izvrši »normalno zamenjavo« istočasno z »dodatno zamenjavo zaradi pretresa možganov«, se to šteje kot ena izmed »normalnih priložnosti za zamenjavo«.
- Ko je ekipa izvršila vse »priložnosti za normalne zamenjave«, ne more uporabiti »dodatne zamenjave zaradi pretresa možganov« da bi izvršila »normalno zamenjavo«.
- Ko ekipa izvrši »dodatno zamenjavo zaradi pretresa možganov«, lahko nasprotna ekipa izvrši »dodatno zamenjavo« in pridobi »dodatno priložnost za zamenjavo«. Ta »dodatna priložnost za zamenjavo« se lahko uporabi le za »dodatno zamenjavo« in ne za »normalno zamenjavo«,

Sodniki

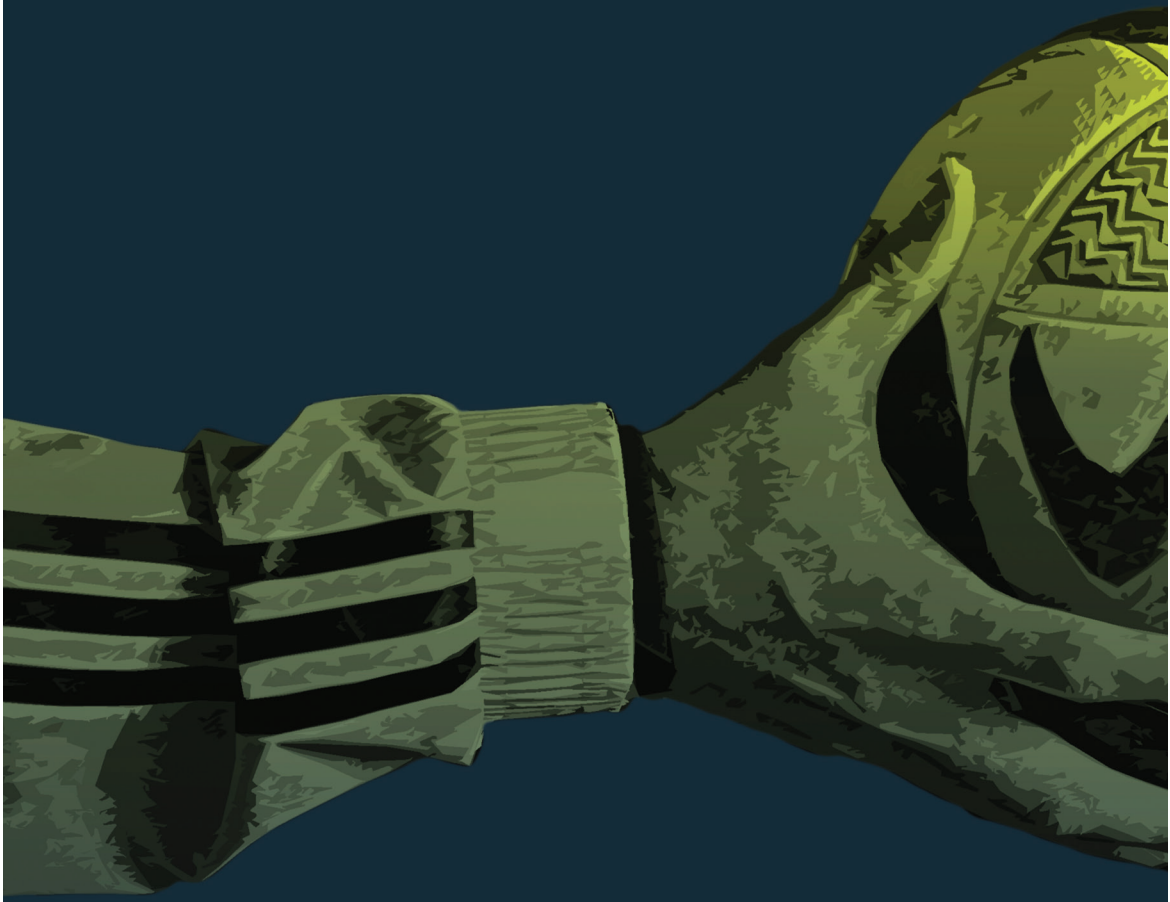
Sodnik in drugi sodniki, še posebej četrti sodnik:

- ne odločajo o tem, ali naj bo igralec zamenjan ali ne, kakor tudi ne ali naj bo zamenjan z »normalno zamenjavo« ali z »dodatno zamenjavo zaradi pretresa možganov«.
- ne smejo odločiti, ali se dejanska poškodba ali sum nanjo kvalificira za uporabo »dodatne zamenjave zaradi pretresa možganov«.
- naj nudijo primerno podporo, ko je igralec poškodovan ali se sumi na poškodbo, vključno z obvestilom kapetanu, trenerju in / ali medicinskemu osebju ko sumijo, da je potrebno igralca pregledati in / ali mu nuditi pomoč.
- naj nudijo podporo odločitvi kapetana, trenerja in / ali medicinskega osebja, da poškodovani igralec ne more nadaljevat z igro, kar morebiti zahteva odložitev nadaljevanja igre, dokler igralec ne zapusti igrišča in
- morajo obvestiti pristojne organe, če jih skrbi, da je bila uporaba »dodatne z amenjave zaradi pretresa možganov« neprimerna.


IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD
umbro
REFEREE
2022

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Pravila igre

2024/25

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 01

Igrišče

1. Podlaga igrišča

Podlaga igrišče mora biti v celoti naravna, ali, če tekmovalna pravila to dovoljujejo, v celoti umetna, razen kjer tekmovalna pravila dovoljujejo integrirano kombinacijo umetnih in naravnih materialov (hibridni sistem).

Umetne podlage morajo biti zelene barve.

Kjer se na uradnih tekmah med reprezentančnimi ekipami zvez, članic FIFA, ali na uradnih mednarodnih klubskih tekmah uporabljajo umetne podlage, mora podlaga zadoščati kriterijem »FIFA Quality Programme for Football Turf«, razen če je FIFA dala posebno odvezo.

2. Označevanje igrišča

Igrišče mora biti pravokotne oblike in označeno z neprekinjenimi črtami, ki ne smejo biti nevarne. Za označevanje naravnih podlag se lahko uporabljajo umetne igralne podlage, če niso nevarne. Te črte pripadajo prostorom, ki jih omejujejo.

Na igrišču se označijo le črte, ki jih opredeljuje Pravilo 1.

Daljši mejni črti sta vzdolžni, krajši pa prečni.

Igrišče je razdeljeno na dve polovici s središčno črto, ki povezuje sredini obeh vzdolžnih črt.

Na sredini središčne črte je označena središčna točka, okoli katere je označen krog s polmerom 9,15 m.

Zunaj igrišča, 9.15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni in vzdolžni črti, se lahko zarišejo oznake.

Vse črte morajo biti enako široke in ne širše od 12 cm. Prečni črti morata biti enako široki kot vratnice in prečki.

Če se uporabljajo umetne podlage, so dovoljene tudi druge črte pod pogojem, da so drugačne barve in se jasno ločijo od črt, ki se uporabljajo za nogomet.

Če igralec z nogo na igrišču napravi nedovoljene označbe, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja. Če sodnik to opazi med igro, mora kršitelja opomniti zaradi nešportnega obnašanja ob prvi prekinitvi igre.

3. Mere igrišča

Vzdolžna črta mora biti daljša kot prečna črta.

4. Mere igrišča za mednarodne tekme

- Dolžina (vzdolžna črta):
  min. 100 m
  max. 110 m
- Dolžina (prečna črta)
  min. 64 m
  max. 75 m

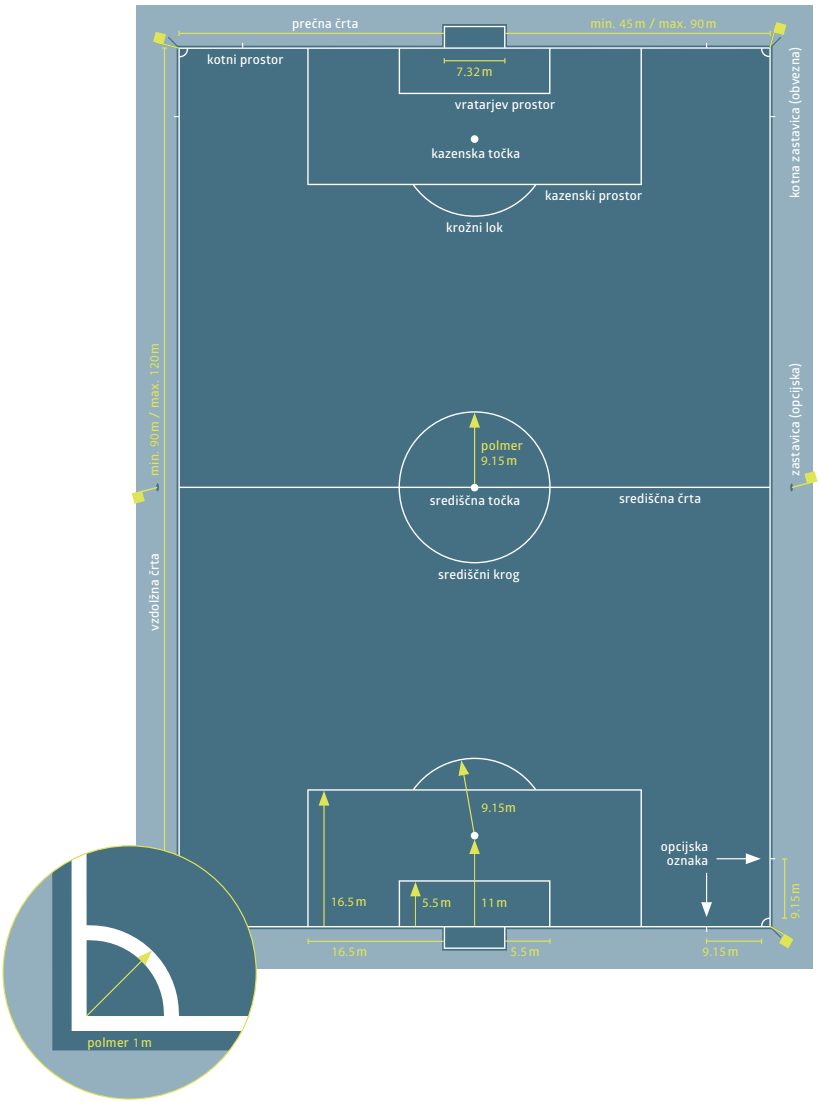
Za posamezna tekmovanja lahko organizator v okviru zgornjih dimenzij določi dolžino prečne in vzdolžne črte.

5. Vratarjev prostor

Dve črti se zarišeta pravokotno na prečno črto, 5.5 m od notranje strani vratnic. Ti črti sta zarisani na igrišče v dolžini 5.5 m in sta povezani s črto, ki je vzporedna s prečno črto. Prostor, ki ga te črte omejujejo, je vratarjev prostor.

6. Kazenski prostor

Dve črti se zarišeta pravokotno na prečno črto, 16.5 m od notranje strani vratnic. Ti črti sta zarisani v igrišče v dolžini 16.5 m in povezani s črto, ki je vzporedna s prečno črto. Prostor, ki ga te črte omejujejo, je kazenski prostor.



- Mere štejejo od zunanjih delov črt, saj so črte del območja, ki ga omejujejo
- Kazenska točka se meri od centra točke do zunanjega roba prečne črte v vratih

V obeh kazenskih prostorih je označena kazenska točka, 11 m od sredine med vratnicama in enako oddaljena od obeh vratnic.

Od vsake kazenske točke je izven kazenskega prostora zarisan krožni lok s polmerom 9.15 m.

7. Kotni prostor

Od vsakega droga kotnih zastavic je na igrišču zarisana četrtina kroga s polmerom 1m.

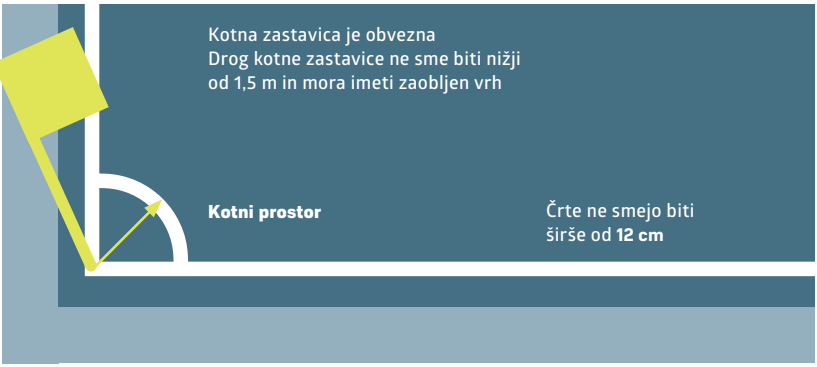
8. Kotne zastavice

V vsakem kotu je postavljen drog za zastavico, najmanj 1.5 m visok, z zaobljenim vrhom in zastavico.

Drogova za zastavice sta lahko postavljena tudi na obeh koncih središčne črte, najmanj 1 m od vzdolžne črte in zunaj igrišča.

9. Tehnični prostor

Tehnični prostor se nanaša na tekme, ki se igrajo na stadionih s prostorom, določenim za sedenje tehnične ekipe, rezervnih igralcev in zamenjanih igralcev, kot je opisano spodaj:



- Tehnični prostor se razprostira en meter od vsake strani prostora, določenega za sedenje, in sega naprej do enega metra od vzdolžne črte.
- Ta prostor je potrebno opredeliti z označbami.
- Število oseb, ki se smejo nahajati v tehničnem prostoru, je določeno s tekmovalnimi pravili.
- Osebe, ki se nahajajo v tehničnem prostoru:
  - so identificirane pred začetkom tekme v skladu s tekmovalnimi pravili.
  - se morajo vesti na odgovoren način
  - se morajo zadrževati v mejah tehničnega prostora, razen v posebnih okoliščinah, na primer, ko zdravnik in maser z dovoljenjem sodnika vstopita na igrišče, da bi ocenila stanje poškodovanega igralca
- Le ena oseba istočasno ima pravico dajati taktična navodila igralcem.

10. Vrata

Vrata morajo biti postavljena na sredini obeh prečnih črt.

Sestavljajo jih dve navpični vratnici, enako oddaljeni od drogov kotnih zastavic in med seboj povezani z vodoravno prečko. Vratnici in prečka morajo biti iz odobrenega materiala. Biti morajo kvadratne, pravokotne, okrogle, elipsaste oblike ali kombinacije teh oblik in ne smejo predstavljati nevarnosti za igralce.

Razdalja med vratnicama je 7.32 m, razdalja med spodnjim robom prečke in tlemi je 2,44 m.

Položaj vratnic glede na prečno črto mora biti v skladu s skicami.

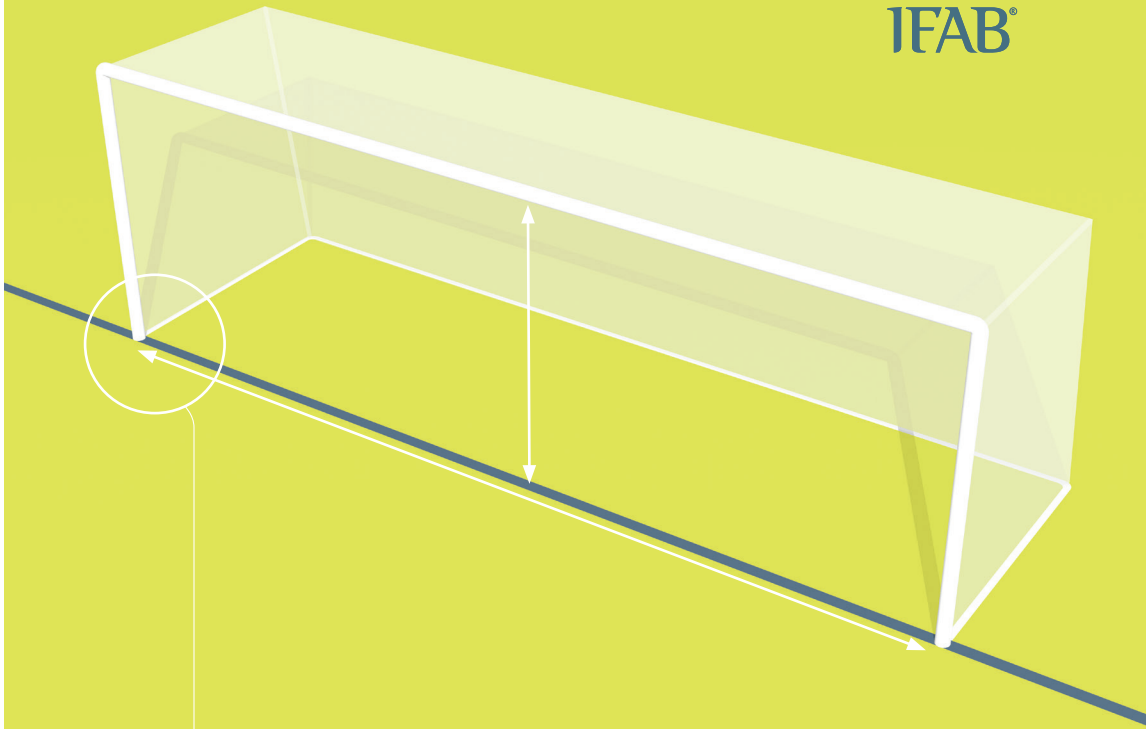
Vratnice in prečke morajo biti bele barve in enake širine in debeline, ki ne presegata 12 cm

Če se prečka premakne ali zlomi, se igra prekine, dokler se prečka ne popravi ali ponovno postavi na svoje mesto. Če popravilo ni možno, se mora tekma prekiniti. Uporaba vrvi ali drugega pregibnega ali nevarnega materiala kot zamenjave za prečko ni dovoljena. Igra se nadaljuje s sodniški metom.

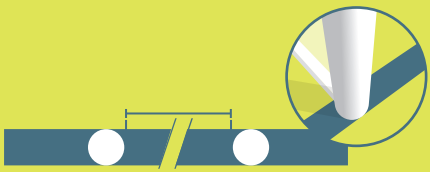
Na vrata in podlago za vrati je lahko pritrjena mreža pod pogojem, da je ustrezno podprta in ne ovira vratarja.

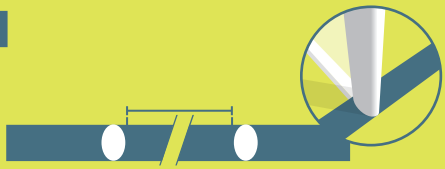
Varnost

Vrata (vključno s prenosnimi) morajo biti varno pritrjena na podlago.



Položaj vratnic glede na prečno črto mora biti v skladu s spodnjimi skicami.





11. Tehnologija na prečni črti (GLT)

GLT sistemi se lahko uporabljajo z namenom preverjanja, ali je bil dosežen zadetek v pomoč odločitvi sodnika.

Uporaba GLT mora biti opredeljena s tekmovalnimi pravili.

Načela GLT

GLT se nanaša izključno na prečno črto in le za ugotovitev, ali je bil dosežen zadetek.

Naznanitev o tem, da je bil dosežen zadetek, mora biti takojšna in jo mora v roku ene sekunde GLT sistem avtomatsko potrditi izključno sodnikom (preko sodnikove ure, s tresenjem in vizualnim znakom); lahko se pošlje tudi v video operacijsko sobo (VOR) in / ali sodnikove slušalke.

Zahteve in specifikacije GLT

Če se GLT uporablja na uradnih tekmovanjih, mora organizator tekmovanja zagotoviti, da kjer se uporablja GLT, ta sistem ustreza zahtevam "FIFA Quality Programme for GLT.

12. Komercialno oglaševanje

Nikakršna oblika komercialnega oglaševanja, resnična ali virtualna, ni dovoljena na igrišču, na tleh v prostoru, ki ga omejujejo mreže na vratih, v tehničnem prostoru ali območja za sodnikov pregled posnetkov (RRA) ali znotraj enega metra od vzdolžne ali prečne črte od trenutka, ko ekipi stopita na igrišče in dokler ga ne zapustita ob polčasu, ter od trenutka, ko se vrneta na igrišče do konca tekme. Oglaševanje ni dovoljeno na vratih, mrežah, drogovih kotnih zastavic ali njihovih zastavicah. Na teh napravah ne sme biti pritrjena nikakršna zunanja oprema (kamere, mikrofoni itd.).

Oglaševanje iznad tal mora biti vsaj:
- 1 meter od vzdolžnih črt igrišča,
- enako oddaljeno od prečne črte, kot je globina mreže na vratih,
- 1 meter od mreže na vratih.

13. Logotipi in emblemi

Med igralnim časom je resnična ali virtualna reprodukcija logotipov ali emblemov FIFA, konfederacij, nacionalnih nogometnih zvez, lig, klubov ali drugih organov na igrišču, mrežah na vratih in prostoru, ki ga omejujejo in drogovih kotnih zastavic, prepovedana. Dovoljena je na zastavicah, nameščenih na drogovih kotnih zastavic.

14. Video pomočniki sodnika (VAR)

Na tekmah, kjer se uporablja sistem z video pomočniki je potrebna video operacijska soba (VOR) in najmanj eno območje oziroma prostor za sodnikov pregled posnetkov (RRA).

Video operacijska soba (VOR)

VOR je prostor, kjer video pomočnik sodnika (VAR), pomočnik VAR (AVAR) in video operator (RO) opravljajo svoje dolžnosti kot video sodniki; VOR se lahko nahaja v bližini stadiona ali na bolj oddaljeni lokaciji. Le osebam, ki jim je to posebej dovoljeno, je dovoljeno vstopiti v VOR ali komunicirati z VAR, AVAR in RO med tekmo.

Igralec, rezervni igralec, zamenjani igralec ali uradna oseba ekipe, ki vstopijo v VOR morajo biti izključeni.

Območje za pregled posnetkov sodnika (RRA)

Na tekmah, kjer se uporablja sistem z VAR mora biti vsaj eno območje za sodnikov pregled posnetkov, kjer le – ta opravlja pregled na terenu (OFR). RRA mora biti:

- na vidni lokaciji zunaj igrišča
- jasno označeno

Igralec, rezervni igralec, zamenjani igralec, ali uradna oseba ekipe, ki vstopijo v RRA bodo opomnjeni.

IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Odločbe NZS

1. Nogometne tekme morajo biti organizirane na podlagi veljavnih predpisov NZS in veljavne zakonodaje.

2. Igrišča, na katerih se igrajo tekme, pregledajo in potrdijo komisije pristojnih medobčinskih nogometnih zvez.

   - Ob vsaki spremembi na igrišču je treba igrišča ponovno pregledati in potrditi.
   - Komisija šteje tri člane, od katerih mora biti eden iz vrst sodnikov.
   - V odločbi o registraciji morajo biti navedene vse mere. Obrazec odločbe o registraciji predpiše NZS.
   - Odločbo o registraciji igrišča prejmejo:
     - klub oziroma lastnik / upravljavec igrišča;
     - NZS;
     - Medobčinska nogometna zveza;
   - Domači klub je dolžan kopijo odločbe na zahtevo uradnih oseb predložiti pred začetkom tekme.

3. O primernosti igrišča in drugih pogojev za tekmo odloča izključno sodnik, ki je imenovan za tekmo.

4. Za tekmovanja v organizaciji NZS je dolžina igrišča 100–105, širina pa 60–68 metrov. Za posamezno raven tekmovanja se lahko v okviru teh mer predpiše bolj natančne mere.

5. Uradne tekme se lahko igrajo na igralnih površinah iz umetne trave le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.

6. Vratnici in prečka morajo biti okrogle ali elipsaste oblike. V primeru snega morajo biti delno obarvane s temno barvo.

7. Na tekmah so obvezne mreže, ustrezno pritrjene na vrata.

8. Kotne zastavice in zastavice, ki označujejo sredino igrišča, morajo biti dimenzije 30 x 40 cm in morajo biti rumene ali oranžne barve.

9. Zunaj igrišča, 9.15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni črti, se zariše oznaka za zagotovitev upoštevanja te razdalje ob izvedbi udarcev s kota.

10. Opreme igrišča med tekmo ni dovoljeno premikati ali spreminjati.

11. Črte morajo biti široke najmanj 10 cm in največ 12 cm. Na zahtevo sodnika mora prireditelj med tekmo obnoviti črte na igrišču.

12. Ure lahko med tekmo kažejo igralni čas pod pogojem, da se zaustavijo ob koncu normalnega časa v vsakem polčasu (tj. po 45 oz. 90 minutah). To se nanaša tudi na primere, ko se igrajo podaljški (tj. po 15 oz. 30 minutah).

13. Uradne tekme se lahko igrajo pod razsvetljavo le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.

14. Pritožbo zaradi nepravilnih mer igrišča, vrat, žoge in druge opreme igrišča bo tekmovalni organ obravnaval le, če je ekipa oddala pisni ugovor sodniku pred začetkom tekme.

15. V tehničnem prostoru se lahko nahajajo rezervni igralci, zamenjani igralci v svoji igralski opremi in 5 (pet) uradnih oseb, razen v 1. SNL in v pokalnem tekmovanju NZS. To so: glavni trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt oziroma predstavnik medicinske stroke in predstavnik kluba.

16. V tekmovanju v 1. SNL in v pokalnem tekmovanju NZS se lahko v tehničnem prostoru nahaja 7 (sedem) uradnih oseb, izbranih izmed naslednjih oseb:
    - glavni trener
    - pomočnik trenerja
    - trener vratarjev
    - kondicijski trener
    - zdravnik
    - fizioterapevt
    - uradni predstavnik kluba
    - tehnični vodja ekipe
    - športni direktor

17. Vse uradne osebe, ki se imajo pravico nahajati v tehničnem prostoru, morajo biti vpisane v zapisnik o tekmi z navedbo funkcije, ki jo opravljajo.

18. Kajenje v tehničnem prostoru ni dovoljeno. Sodnik (oz. član sodnikove ekipe) bo osebo, ki tega določila ne spoštuje izključil in jo prijavil pristojnemu organu.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 02

Žoga

1. Kvaliteta in mere

Vse žoge morajo biti:

- Okrogle,
- iz primernega materiala,
- obsega ne manj od 68 in ne več od 70 cm,
- težke ne manj od 410 in ne več od 450 g na začetku tekme,
- pod pritiskom 0,6 do 1,1 atm (600 – 1100 g /cm2) na morski gladini.

Na tekmah uradnih tekmovanj pod okriljem FIFA ali konfederacij morajo biti vse žoge skladne z zahtevami in nositi eno izmed oznak FIFA Quality programme za žoge.

Takšna oznaka na žogi označuje, da je bila uradno testirana in ustreza specifičnim tehničnim zahtevam za posamezno oznako, ki so dodatne k minimalnim specifikacijam, navedenim v Pravilu 2 in jih mora odobriti IFAB.

Nacionalne zveze lahko zahtevajo, da se za njihova tekmovanja uporabljajo le žoge, ki nosijo eno izmed teh oznak.

Na tekmah uradnih tekmovanj pod okriljem FIFA, konfederacij ali nacionalnih zvez ni dovoljeno nikakršno komercialno oglaševanje na žogah, razen emblema tekmovanja, organizatorja tekmovanja in avtorizirane blagovne znamke proizvajalca. Tekmovalna pravila lahko omejijo velikost in število takšnih označb.

2. Zamenjava nepravilne žoge

Če žoga postane nepravilna:

- Igra se prekine.
- Igra se nadaljuje s sodniškim metom

Če žoga postane nepravilna ob izvedbi začetnega udarca, udarca od vrat, udarca iz kota, prostega udarca, kazenskega udarca ali vmetavanja, se nadaljevanje igre ponovi.

Če žoga postane nepravilna med izvedbo kazenskega udarca ali udarcev s kazenske točke, medtem ko se giblje naprej in preden se dotakne katerega od igralcev, prečke ali vratnice, se kazenski udarec ponovi.

Žoge se med tekmo ne sme zamenjati brez dovoljenja sodnika.

3. Dodatne žoge

Dodatne žoge, ki ustrezajo zahtevam Pravila 2, so lahko postavljene okoli igrišča in je njihova uporaba pod nadzorom sodnika.

Odločbe NZS

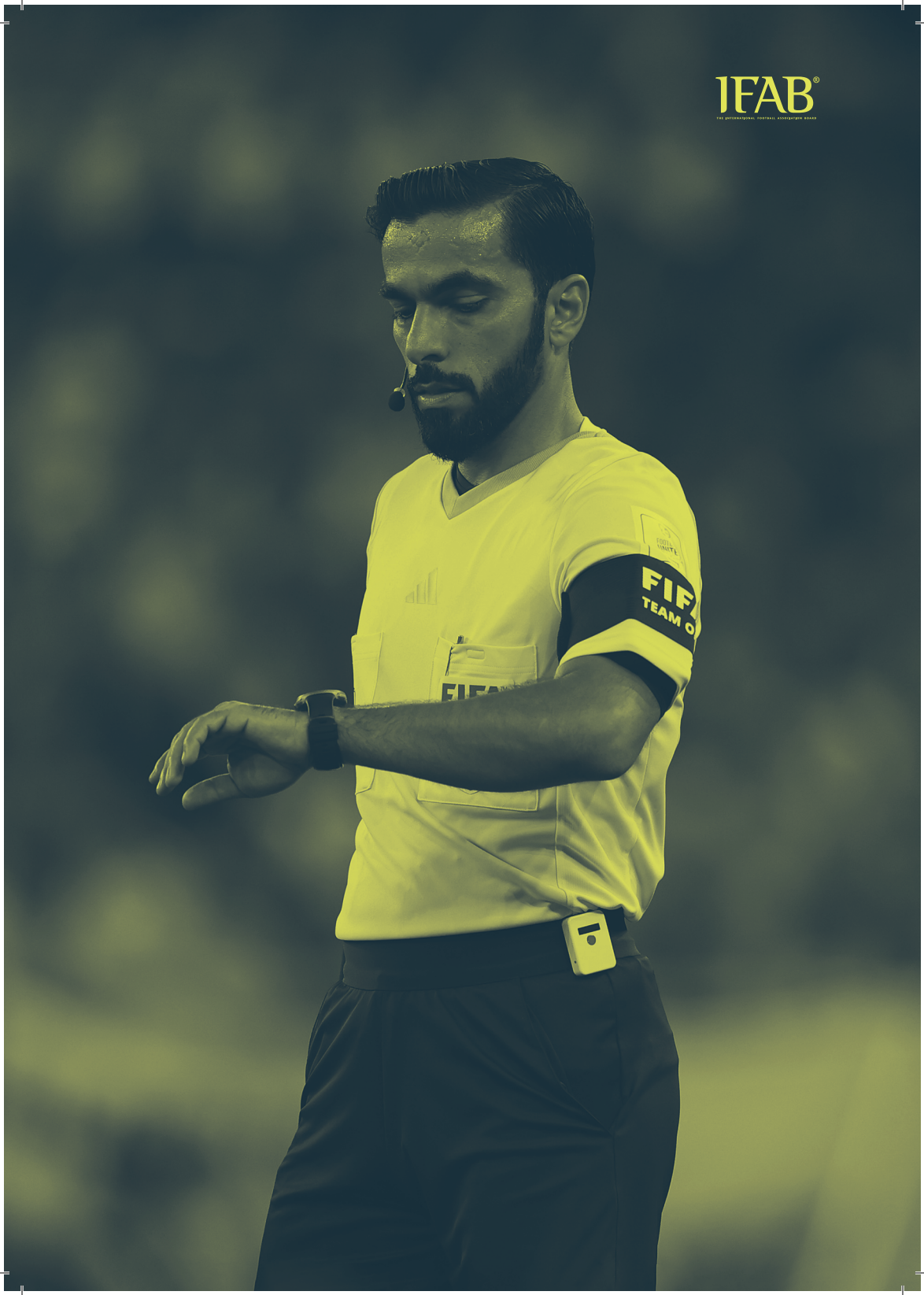
1. Na tekmah, na katerih se uporablja sistem z več žogami mora prireditelj pripraviti za tekmo najmanj osem žog, ki ustrezajo temu pravilu, so primerljive kakovosti, iste znamke, enake barve in pod enakim pritiskom.

   Na ostalih tekmah je dolžan prireditelj za tekmo pripraviti tri žoge, ki ustrezajo zgoraj navedenim zahtevam.

   Prireditelj je dolžan žoge pred tekmo pravočasno izročiti sodniku in je dolžan glede namestitve žog ob igrišču upoštevati sodnikova navodila.

2. Žoga je lahko poljubne barve, vendar mora biti dobro vidna glede na pogoje, v katerih se tekma igra in se mora glede tega upoštevati sodnikova navodila.

3. Na tekmah v organizaciji NZS se lahko uporabljajo le žoge, ki se lahko uporabljajo na tekmah FIFA tekmovanj.


IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD
FIFA
TEAM O

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 03

Igralci

1. Število igralcev

Tekmo igrata ekipi, ki imata vsaka največ po 11 igralcev, od katerih je eden vratar. Tekma se ne sme začeti ali nadaljevati, če ima katera ekipa manj od sedem igralcev.

Če ima ekipa manj kot sedem igralcev, ker so eden ali več igralcev namenoma zapustili igrišče, sodniku tekme ni potrebno prekiniti in lahko upošteva prednost. V takem primeru sodnik po tem, ko je bila žoga izven igre, ne sme dovoliti nadaljevanja tekme, če je v kateri od ekip manj od sedem igralcev.

Če tekmovalna pravila predpisujejo, da morajo biti vsi igralci in rezervni igralci imenovani pred začetkom tekme in ekipa začne tekmo z manj kot 11 igralci, lahko ekipo dopolnijo le igralci in rezervni igralci, ki so bili imenovani.

2. Število zamenjav

Uradna tekmovanja

Število dovoljenih zamenjav - največ pet - na katerikoli tekmi, ki se igra v okviru uradnega tekmovanja, bo določila FIFA, konfederacija ali nacionalna zveza. V moških ali ženskih tekmovanjih prvih ekip najvišjega nivoja tekmovanja ali tekmah članskih državnih reprezentanc, ko tekmovalna pravila dovoljujejo največ pet zamenjav, ima vsaka ekipa:

- največ tri možnosti za zamenjavo *
- možnost dodatno opraviti zamenjave v odmoru med polčasoma

* Ko obe ekipi istočasno opravita zamenjavo, to šteje kot uporabljena možnost za obe ekipi. Večkratne zamenjave (in zahteve) ene ekipe ob isti prekinitvi igre štejejo kot ena uporabljena možnost za zamenjavo.

Podaljški

Če ekipa ni uporabila največjega dovoljenega števila zamenjav in/ali možnosti za zamenjavo, lahko neuporabljene zamenjave in možnosti za zamenjavo uporabi v podaljšku

Kjer tekmovalna pravila dovoljujejo eno dodatno zamenjavo v podaljšku, ima vsaka ekipa eno dodatno možnost za zamenjavo

Zamenjave se lahko opravijo tudi v odmoru med koncem normalnega igralnega časa in začetkom podaljška ter v odmoru med podaljškoma; to ne šteje kot uporabljena priložnost za zamenjavo.

Tekmovalna pravila morajo določiti:

- koliko rezervnih igralcev je lahko imenovanih, od tri do največ petnajst
- kolikor se ena dodatna menjava lahko opravi v podaljških (ne glede na to ali je ekipa že opravila vse dovoljene zamenjave ali ne).

Druge tekme

Na tekmah državnih A reprezentanc je dovoljeno imenovati maksimalno 15 rezervnih igralcev, od katerih se maksimalno šest lahko uporabi.

Na drugih tekmah je dovoljeno večje število zamenjav pod pogojem da:
- se ekipi sporazumeta o največjem številu,
- je sodnik obveščen pred začetkom tekme.

Če sodnik ni obveščen ali če se ekipi ne sporazumeta pred tekmo, je dovoljenih največ šest zamenjav.

Povratne zamenjave

Uporaba povratnih zamenjav je dovoljena le v mladinskem, veteranskem, rekreativnem in nogometu invalidov, pod pogojem, da to dovoli pristojna nacionalna zveza, konfederacija ali FIFA.

Dodatne dokončne zamenjave zaradi pretresa

V tekmovanjih je dovoljena uporaba dodatne dokončne zamenjave v skladu s protokolom, navedenim pod "Opombe in prilagoditve".

3. Postopek zamenjave

Na vseh tekmah mora sodnik pred začetkom tekme prejeti imena rezervnih igralcev. Rezervni igralec, ki ni bil imenovan do tega trenutka, na tekmi ne sme nastopiti.

Za zamenjavo igralca z rezervnim igralcem morajo biti upoštevani naslednji pogoji:

- Sodnik je obveščen pred vsako zamenjavo.
- Igralec, ki naj bi bil zamenjan, dobi dovoljenje sodnika, da zapusti igrišče, razen če je že izven igrišča in mora zapustiti igrišče na najbližji točki vzdolžne ali prečne črte, razen če sodnik pokaže, da lahko igralec direktno in takoj zapusti igrišče ob središčni črti ali na drugi točki (npr. zaradi varnosti ali poškodbe)
- Zamenjani igralec mora takoj oditi v tehnični prostor ali v slačilnico
- Zamenjani igralec ne more več sodelovati v igri, razen kjer so dovoljene povratne zamenjave
- Če igralec, ki naj bi bil zamenjan, ne želi zapustiti igrišča, se igra nadaljuje.

Rezervni igralec vstopi na igrišče le:

- ob prekinitvi igre
- s središčne črte
- ko je igrišče zapustil igralec, ki je zamenjan
- potem ko je dobil znak sodnika

Zamenjava je izvršena, ko rezervni igralec vstopi na igrišče. Od tega trenutka rezervni igralec postane igralec in lahko izvede vsako nadaljevanje igre, igralec, ki ga je zamenjal, pa postane zamenjani igralec.

Vsi rezervni igralci so podvrženi avtoriteti in jurisdikciji sodnika, ne glede na to, ali so poklicani v igro ali ne.

4. Zamenjava mest z vratarjem

Katerikoli izmed drugih igralcev lahko zamenja mesto z vratarjem pod pogojem, da je:

- Sodnik obveščen pred zamenjavo.
- Zamenjava izvršena med prekinitvijo igre.

5. Prekrški in kazni

Če imenovani rezervni igralec začne tekmo namesto imenovanega igralca in sodnik o tej spremembi ni obveščen:

- Sodnik imenovanemu rezervnemu igralcu dovoli nadaljevati tekmo.
- Proti imenovanemu rezervnemu igralcu se disciplinsko ne ukrepa.
- Imenovani igralec lahko postane imenovani rezervni igralec.
- Število dovoljenih zamenjav ekipe ni zmanjšano.
- Sodnik o dogodku poroča pristojnim organom.

Če je zamenjava izvršena med odmorom med polčasoma ali pred podaljškom, se mora postopek dokončati pred začetkom drugega polčasa ali podaljška. Če sodnik ni obveščen, lahko imenovani rezervni igralec nadaljuje z igro, disciplinske kazni ni, o zadevi pa se poroča pristojnim organom.

Če igralec zamenja mesto z vratarjem brez sodnikovega dovoljenja pred zamenjavo, sodnik:

- Dovoli nadaljevanje igre.
- Sodnik opomni oba igralca ob naslednji prekinitvi igre, vendar ne, če je do zamenjave mest prišlo med odmorom med polčasoma (vključno z odmorom med podaljškoma) ali v času med koncem normalnega časa tekme in začetkom podaljškov in / ali udarcev s kazenske točke.

Za katerikoli drug prekršek tega Pravila:

- Igralci so opomnjeni.
- Igra se nadaljuje z indirektnim udarcem z mesta žoge ob prekinitvi igre

6. Izključeni igralci in izključeni rezervni igralci

Igralec, ki je bil izključen:

- Preden je bil predan seznam igralcev, ne more biti imenovan na seznamu ekipe v nobeni vlogi
- Po tem, ko je bil imenovan na seznam ekipe in pred začetnim udarcem – lahko ga nadomesti imenovani rezervni igralec, ki pa ne more biti nadomeščen; število dovoljenih zamenjav ni zmanjšano
- Po začetnem udarcu, ne more biti nadomeščen

Imenovani rezervni igralec, ki je bil izključen bodisi pred ali po začetnem udarcu, ne more biti zamenjan.

7. Dodatne osebe na igrišču

Trener ali druge osebe, ki so vpisane v seznam ekipe (z izjemo igralcev in rezervnih igralcev), so uradne osebe ekipe. Kdor ni vpisan v seznam ekipe kot igralec, rezervni igralec ali uradna oseba, je tretja oseba.

Če uradna oseba ekipe, rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali tretja oseba vstopi na igrišče, mora sodnik:

- prekiniti igro le, če je prišlo do vpliva na igro
- zahtevati, da oseba zapusti igrišče, ko je igra prekinjena
- izreči ustrezno disciplinsko kazen.

Če je igra prekinjena zaradi vpliva:

- uradne osebe ekipe, rezervnega, zamenjanega ali izključenega igralca, se igra nadaljuje z direktnim ali kazenskim udarcem
- tretje osebe, se igra nadaljuje s sodniškim metom

Če je žoga na poti v vrata in vpliv ene od navedenih oseb ne prepreči branilcu igrati z žogo, se v primeru, ko žoga konča v vratih, zadetek prizna (četudi je prišlo do dotika), razen če žoga konča v nasprotnikovih vratih.

8. Igralec izven igrišča

Če se igralec, ki mora dobiti dovoljenje sodnika za vrnitev na igrišče, vrne na igrišče brez dovoljenja sodnika, mora sodnik:

- Prekiniti igro (čeprav ne takoj, če igralec ne vpliva na igro ali na sodnika ali če lahko upošteva prednost).

- Opomniti igralca za vstop v igrišče brez dovoljenja.

Če sodnik igro prekine, jo mora nadaljevati:

- Z direktnim prostim udarcem z mesta vpliva
- z indirektnim prostim udarcem z mesta žoge ob prekinitvi, če je bila igra prekinjena, ko ni bilo vpliva.

Če igralec preide vzdolžno ali prečno črto kot sestavni del njegovega gibanja, ne krši pravil.

9. Zadetek dosežen z dodatno osebo na igrišču

Če sodnik po tem, ko je bil dosežen zadetek in preden je bila igra nadaljevana, ugotovi, da je bila, ko je bil dosežen zadetek, na igrišču dodatna oseba, ki je vplivala na igro:

- Sodnik mora zadetek razveljaviti, če je bila dodatna oseba:
  - igralec, rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe, ki je dosegla zadetek. Igra se nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta dodatne osebe
  - tretja oseba, ki je vplivala na igro, razen če je dosežen zadetek, kot je opisano zgoraj pod »dodatne osebe na igrišču«. Igra se nadaljuje s sodniškim metom.
- Sodnik mora priznati zadetek, če je bila dodatna oseba:
  - igralec, rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe, ki je prejela zadetek
  - tretja oseba, ki ni vplivala na igro.

V vseh primerih mora sodnik dodatno osebo odstraniti z igrišča.

Če po tem, ko je bil dosežen zadetek in se je igra nadaljevala, sodnik ugotovi, da je bila ob doseganju zadetka na igrišču dodatna oseba, zadetka ne more razveljaviti. Če je dodatna oseba še na igrišču, mora sodnik:

- Prekiniti igro
- Odstraniti dodatno osebo z igrišča
- Igro nadaljevati s sodniškim metom ali prostim udarcem, kot je ustrezno.

Sodnik mora o dogodku poročati pristojnim organom.

10. Kapetan ekipe

Vsaka ekipa mora imeti kapetana, ki nosi prepoznaven trak. Kapetan ekipe nima posebnega statusa ali privilegijev, vendar ima določeno stopnjo odgovornosti za obnašanje ekipe.

Odločbe NZS

1. Za tekmo lahko posamezna ekipa prijavi največ 23 igralcev (1. SNL), 20 igralcev (2. SNL, Pokal Slovenije in 1. SML) oziroma 18 igralcev (druga tekmovanja). Igralci se pred tekmo vpišejo v zapisnik z navedbo polnih imen ter številk, ki jih imajo na majicah. Vratar(ja) in kapetan morata biti identificirana. Prvih enajst vpisanih v zapisnik so igralci, preostalih dvanajst, devet oziroma sedem pa rezervni igralci. Igralci morajo nositi majice s številkami, pod katerimi so vpisani v zapisnik, razen z dovoljenjem sodnika. Kapetan mora imeti na roki viden trak.2. Identifikacija igralcev in pravica nastopa se urejata in ugotavljata v skladu s tekmovalnimi pravili ali drugimi pravilniki.

3. Če kateri izmed prvih enajstih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more začeti tekme, ga lahko nadomesti eden izmed rezervnih igralcev v zapisniku. To bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev. Nadomeščeni igralec ne more biti rezervni igralec.

4. Če kateri izmed rezervnih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga ne more nadomestiti nihče, kar pomeni, da se bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev.

5. Če vratar (ali rezervni vratar), vpisan v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga lahko do začetka tekme nadomesti drug vratar, ki predhodno ni bil vpisan v zapisnik.

6. Pred zamenjavo igralca mora sodnik (oz. član sodnikove ekipe, ki ga le-ta pooblasti) prejeti pisno potrdilo, iz katerega je razvidno, kateri igralec bo zamenjan in kateri rezervni igralec ga bo zamenjal. Tekmovalna pravila ali drugi pravilniki lahko dodatno predpišejo ustrezno nakazovanje zamenjav s tablami.

7. Glede ogrevanja rezervnih igralcev (število, mesto/lokacija) se upoštevajo navodila sodnika.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 04

Oprema igralcev

1. Varnost

Igralec ne sme uporabljati opreme ali nositi česarkoli, kar je nevarno.

Vse vrste nakita (verižice, prstani, zapestnice, uhani, usnjeni ali gumijasti trakovi itd.) so prepovedane in se jih mora odstraniti. Prekritje nakita s trakom ni dovoljeno.

Igralci morajo biti pregledani pred začetkom tekme, rezervni igralci pa preden vstopijo na igrišče. Če igralec nosi ali uporablja nedovoljeno / nevarno opremo ali nakit, mora sodnik zahtevati od igralca:

- da ta predmet odstrani,
- da ob naslednji prekinitvi zapusti igrišče, če ne more ali noče izpolniti zahteve.

Igralec, ki odkloni izpolniti zahtevo ali predmet ponovno nosi, mora biti opomnjen.

2. Obvezna oprema

Obvezno opremo igralca sestavljajo naslednji ločeni deli:

- Majica z rokavi
- Hlačke
- Nogavice - trak ali kakršenkoli material, ki se ga nanese ali nosi navzven, mora biti enake barve kot del nogavice, na katerega je nanesen ali ga prekriva
- Ščitniki - morajo biti iz primernega materiala in ustrezne velikosti, ki zagotavlja ustrezno zaščito in biti prekriti z nogavicami. Igralci so odgovorni za velikost in primernost njihovih ščitnikov.
- Obutev.

Kapetan ekipe mora nositi trak, ki ga izda ali odobri organizator tekmovanja ali enobarven trak, na katerem je lahko enobarvna beseda "kapetan", črka "C" ali ustrezen prevod.

Če igralec nenamerno izgubi svojo obutev ali ščitnik, ju mora zamenjati, kakor hitro je to mogoče, najkasneje pa ob prvi prekinitvi igre. Če pred tem igralec igra z žogo in/ali doseže zadetek, se zadetek prizna.

3. Barve

- Ekipi morata nositi barve, ki jih jasno razlikujejo tako med sabo kot od sodnikov.
- Vsak vratar nosi barve, ki ga jasno razlikujejo od drugih igralcev in sodnikov
- Če sta majici obeh vratarjev enake barve in nobeden nima na voljo za zamenjavo druge majice, sodnik dovoli igranje tekme.

Podmajice morajo biti:

- Enobarvne, enake barve kot glavna barva rokava majice ali srajce ali
- vzorec / barve so popolnoma enake kot rokav majice.

Podmajice morajo biti enake barve kot glavna barva rokava majice ali srajce. Podhlačke ali pajkice morajo biti enake glavne barve kot hlačke ali najnižji del hlačk – igralci iste ekipe morajo nositi enako barvo.

4. Druga oprema

Nenevarna zaščitna oprema, kot so rokavice, naglavne maske, obrazne maske ter varovala kolen ali rok iz mehkega, lahkega, podloženega materiala, je dovoljena, kakor tudi kape vratarjev in športna očala. Vratarji lahko nosijo spodnji del trenirke.

Pokrivala glave

Če se nosijo pokrivala glave (razen kap vratarjev):

- morajo biti črne barve ali iste glavne barve kot majice (pod pogojem, da igralci iste ekipe nosijo isto barvo majic)
- morajo biti v skladu s profesionalnim izgledom igralčeve opreme
- ne smejo biti vezane z majico

- ne smejo predstavljati nevarnosti igralcu, ki jih nosi ali kateremkoli drugemu igralcu (npr. odpiralni/zapiralni mehanizem okoli vratu)
- ne smejo imeti kateregakoli dela razširjenega navzven (štrleči elementi)

Elektronska komunikacija

Igralci (vključujoč rezervne, zamenjane in izključene igralce) ne smejo nositi ali uporabljati nikakršne oblike elektronske ali komunikacijske opreme (razen kjer so dovoljeni ESND). Uradne osebe ekipe ne smejo uporabljati nikakršne oblike elektronske ali komunikacijske opreme, razen kjer je neposredno povezana z dobrobitjo ali varnostjo igralcev ali za taktične/trenerske namene, vendar je lahko uporabljena le majhna, mobilna, ročna oprema (npr. mikrofon, naglavni telefon, slušalka, mobilni/pametni telefon, pametna ura, tablica, prenosnik). Uradna oseba, ki uporablja neavtorizirano opremo ali, ki se obnaša na neprimeren način, kot posledice uporabe elektronske ali komunikacijske opreme bo odstranjena iz tehničnega prostora.

Elektronski sistemi nadzora delovanja oziroma sledenja (ESND)

Kjer se na uradnih tekmovanjih, ki jih organizira FIFA, konfederacije ali nacionalne nogometne zveze, kot del ESND uporablja tehnologija, ki jo nosijo igralci, mora organizator tekmovanja zagotoviti, da tehnologija, ki je del igralčeve opreme ni nevarna in mora ustrezati zahtevam za nošenje ESND v FIFA Quality Programme za ESND.

Kjer se uporabljajo elektronski sistemi nadzora delovanja oziroma sledenja (ESND), ki jih priskrbi organizator tekmovanja, mora organizator tekmovanja ali tekme zagotoviti, da so informacije in podatki, ki jih oddajajo te naprave/sistemi v tehnični prostor med tekmo uradnega tekmovanja zanesljive in natančne.

FIFA Quality Programme za ESND podpira organizatorje tekmovanj z odobrenim procesom zanesljivih in natančnih podatkov elektronskega sistema nadzora delovanja oziroma sledljivosti.

FIFA® QUALITY

5. Slogani, navedbe, slike in oglaševanje

Na opremi ne sme biti političnih, religioznih ali osebnih sloganov, navedb ali slik. Igralci ne smejo razkriti podoblačil, ki prikazujejo politične, religiozne, osebne slogane, navedbe ali slike ali oglaševanje, z izjemo proizvajalčevega logotipa. V primeru prekrška bo igralec in/ali ekipa sankcioniran(a) s strani organizatorja tekmovanja, nacionalne zveze ali FIFA.

Načela

- Pravilo 4 se nanaša na vso opremo (vključujoč oblačila), ki jo nosijo igralci, rezervni igralci in zamenjani igralci; ta načela se smiselno uporabljajo tudi za vse uradne osebe ekip in tehnični prostor.
- Naslednje je (praviloma) dovoljeno:
  - igralčeva številka, ime, grb/logo ekipe, slogani in emblemi, namenjeni promociji nogometa, spoštovanju in integriteti, kakor tudi kakršnokoli oglaševanje dovoljeno s strani tekmovalnih pravilnikov ali nacionalne zveze, konfederacije ali pravil FIFA
  - dejstva o tekmi: navedba ekip, datuma, tekmovanja/dogodka, prizorišča tekme
- Dovoljene navedbe, izjave ali slike so omejene na sprednji del majice in/ali rokav
- V nekaterih primerih se slogan, navedba ali slika lahko pojavi le na kapetanovem traku

Interpretacija pravil

Pri interpretaciji, ali je slogan, navedba ali slika dovoljena, je potrebno upoštevati

Pravilo 12 (Prekrški in nešportno obnašanje), ki zahteva od sodnika, da ukrepa proti igralcu, ki:

- uporablja nespodobne ali žaljive ali besede in/ali dejanja

- deluje na provokativen, podcenjujoč ali podžigajoč način

Kakršenkoli slogan, navedba ali slika, ki spada v eno izmed teh kategorij, ni dovoljen.

Medtem, ko je izraza »religiozen« ali »oseben« relativno lahko definirati, je izraz »političen« manj jasen, vendar niso dovoljene slogani, navedbe ali slike, ki se nanašajo na naslednje:

- katerokoli osebo, živečo ali preminulo (razen, če je ta del naziva uradnega tekmovanja)
- katerokoli lokalno, regionalno, nacionalno ali mednarodno politično stranko/ organizacijo/ skupino itd.
- katerokoli lokalno, regionalno ali nacionalno vlado ali katero izmed njenih uradov, pisarn ali funkcij
- katerokoli diskriminatorno organizacijo
- katerokoli organizacijo, katere namen/dejanja je verjetno žaliti širši krog ljudi
- katerokoli specifično politično dejanje/ dogodek.

Ob obeleževanju posebnega državnega ali mednarodnega dogodka, se mora skrbno upoštevati občutljivost nasprotne ekipe (vključujoč njihove navijače) in splošnega občinstva.

Tekmovalna pravila lahko vsebujejo nadaljnje omejitve, še posebej glede velikosti, števila in mesta dovoljenih sloganov, navedb in slik. Priporočljivo je, da se nesoglasja v povezavi s slogani, navedbami ali slikami razrešijo pred začetkom tekme oziroma tekmovanja.

6. Prekrški in kazni

V primeru prekrška tega pravila igre ni potrebno prekiniti, igralec pa bo:

- s strani sodnika napoten z igrišča, da si uredi opremo,
- zapustil igrišče ob naslednji prekinitvi igre, razen če si je medtem opremo že uredil.

Igralec, ki zapusti igrišče, da si uredi opremo:

- eden od sodnikov mora preveriti opremo, preden se igralcu dovoli, da se vrne na igrišče,
- igralec se sme vrniti na igrišče samo z dovoljenjem sodnika (kar je lahko med igro)

Igralec, ki se vrne na igrišče brez sodnikovega dovoljenja, mora biti opomnjen. Če sodnik igro prekine, da bi izrekel opomin, se igra nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta, kjer se je nahajala žoga v trenutku prekinitve igre, razen če je prišlo do vpliva, ko mora biti dosojen direktni prosti udarec (ali kazenski udarec) z mesta vpliva.

Odločbe NZS

1. Majice iste ekipe morajo biti, razen vratarjeve, enake barve in na hrbtni strani oštevilčene z dobro vidnimi številkami od 1 do 18, razen če pristojni organ NZS odloči drugače.

   Številke morajo biti visoke med 25 in 35 cm.

2. Ekipi morata nastopiti v opremah, ki se po barvah jasno razlikujeta.

   Če sodnik odloči, da se opremi ekip (majice, hlačke oz. dokolenke) po barvah jasno ne razlikujeta, mora opremo (ali del opreme) zamenjati domačin (prvo-vpisana ekipa), razen če se ekipi ne dogovorita drugače. V primerih, ko je s pravilniki za posamezno tekmovanje določeno, da ekipe pred začetkom tekmovanja prijavijo klubske barve in želi domača ekipa nastopiti v prijavljenih klubskih barvah, mora opremo (ali del opreme) zamenjati gostujoča (drugo-vpisana) ekipa. Domača ekipa je na prošnjo gostujoče ekipe dolžna le-tej nuditi opremo v drugi barvi.

   V kolikor se z navedenimi ukrepi ne more zagotoviti jasnega razlikovanja opreme obeh ekip, lahko sodnik ne glede na zgornja določila odloči, da morata ekipi nastopiti v takšni kombinaciji barv majic, hlačk in nogavic, ki bo jasno razlikovanje omogočila.

   Če sta majici vratarjev enake ali podobne barve in nobeden nima na voljo majice ustreznejše barve, sodnik dovoli začetek tekme.

IFAB
AUSTRALIA
AUSTRALIA v NIGERIA
Thursday 27 July 2023
Brisbane Stadium
FOOTBALL UNITES THE WORLD

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 05

IFAB®

Sodnik

1. Pooblastila sodnika

Vsako tekmo nadzoruje sodnik, ki ima polna pooblastila uveljavljati pravila igre v zvezi s tekmo.

2. Odločitve sodnika

Sodnik bo sprejemal odločitve po svojih najboljših zmožnostih v skladu s Pravili igre in z »duhom pravil igre« ter bodo temeljile na mnenju sodnika, ki ima disckrecijsko pravico ustrezno ukrepati v okvirih Pravil igre.

Odločitve sodnika o dejstvih v zvezi z igro, vključujoč odločitve o tem, ali je dosežen zadetek ali ne, in o rezultatu tekme, so dokončne. Odločitve sodnika in vseh drugih sodnikov se morajo vedno spoštovati.

Sodnik ne sme spremeniti svoje odločitve o nadaljevanju igre, ko se prepriča, da je bila nepravilna ali na osnovi nasveta drugega sodnika, če se je igra že nadaljevala ali če je dal znak za konec prvega oziroma drugega polčasa (vključno s podaljški) in je zapustil igrišče ali če je tekmo prekinil. Vendar če po koncu polčasa ali tekme sodnik zapusti igrišče, da bi šel v sodnikov prostor za pregled posnetka (RRA) ali da bi zahteval od igralcev, da se vrnejo na igrišče, mu to ne preprečuje spremeniti odločitve o dogodku, ki se je zgodil pred koncem polčasa ali tekme.

Razen v primerih, navedenih v Pravilu 12, točka 3 in v VAR protokolu, je disciplinsko kazen mogoče izreči po tem, ko se je igra nadaljevala, le v primeru, če je kdo od drugih sodnikov opazil prekršek in poskušal o tem obvestiti sodnika pred nadaljevanjem igre; to se ne nanaša na nadaljevanje igre v povezavi s to kaznijo.

Če je sodnik onesposobljen. se igra lahko nadaljuje pod nadzorom pomočnikov sodnika do prve prekinitve.

3. Pravice in dolžnosti

Sodnik:

- Uveljavlja pravila igre
- Nadzoruje tekmo v sodelovanju z drugimi sodniki
- Meri igralni čas in beleži podatke o tekmi ter pošlje ustreznim organom poročilo o tekmi, ki vključuje podatke o disciplinskih ukrepih in vsakem drugem incidentu, ki se je zgodil pred, med ali po tekmi
- Nadzoruje in/ali označuje nadaljevanje igre.

Prednost

- V primeru prekrška dovoli nadaljevanje igre, ko ima ekipa, proti kateri je bil prekršek storjen, korist od takšne prednosti in kaznuje prvoten prekršek, če se predvidena prednost tedaj ni uresničila oziroma v nekaj sekundah.

Disciplinski ukrepi

- V smislu kazni, nadaljevanja igre, fizične resnosti in taktičnega vpliva kaznuje težji prekršek, če je več prekrškov storjenih istočasno.
- Disciplinsko ukrepa proti igralcem zaradi prekrškov, ki se kaznujejo z opominom ali izključitvijo.
- Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče za pregled igrišča pred tekmo, in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekme (vključno z udarci s kazenske točke). Če igralec, preden vstopi na igrišče ob začetku tekme, napravi prekršek, ki se kaznuje z izključitvijo, ima sodnik pooblastilo prepovedati temu igralcu nastop na tekmi (glej Pravilo 3.6). Sodnik bo poročal o drugem nešportnem obnašanju.
- Sodnik ima pravico pokazati rumeni ali rdeči karton in kjer to predvidevajo tekmovalna pravila tudi začasno izključiti igralca, od vstopa na igrišče ob začetku tekme vse do konca tekme, vključno z odmorom med polčasoma, s podaljški in udarci s kazenske točke.

- Ukrepa proti uradnim osebam ekip, ki se ne obnašajo odgovorno in jih opozori, pokaže rumeni karton in opomni ali pokaže rdeči karton in izključi iz ograjenega dela igrišča, vključno s tehničnim prostorom. Če kršitelja ni mogoče identificirati, bo kaznovan glavni trener, ki se nahaja v tehničnem prostoru. Medicinska uradna oseba ekipe, ki stori prekršek za izključitev, sme ostati, če ni na razpolago druge medicinske osebe in ukrepati, če igralec potrebuje medicinsko pomoč. Ukrepa na osnovi nasveta drugega sodnika v zvezi z dogodki, ki jih sam ni videl.

Poškodbe

- Dovoli nadaljevanje igre do prve prekinitve, če je po njegovem mišljenju igralec le lažje poškodovan.
- Prekine igro, če je igralec resno poškodovan in zagotovi, da je igralec premeščen izven igrišča. Igralcu ni dovoljeno nuditi pomoči na igrišču in se lahko vrne na igrišče šele, ko je bila igra nadaljevana. Ko je žoga v igri, se lahko vrne na igrišče le z vzdolžne črte, ko pa je žoga izven igre, se lahko vrne s katerekoli črte. Izjeme od zahteve zapustiti igrišče so le v primerih ko:
    - je poškodovan vratar,
    - sta trčila vratar in igralec v polju in potrebujeta oskrbo,
    - sta trčila igralca iste ekipe in potrebujeta oskrbo,
    - je prišlo do resne poškodbe,
    - je igralec poškodovan kot posledica fizičnega prekrška, zaradi katerega je nasprotnik opomnjen ali izključen (npr. brezobzirna igra ali resen prekršek) in če je pregled / nudenje pomoči zaključeno hitro.
    - je dosojen kazenski udarec in bo poškodovani igralec izvajalec.
- Zagotovi, da vsak igralec, ki krvavi, zapusti igrišče. Ta igralec se lahko vrne le, ko dobi znak sodnika, ki mora biti prepričan, da je krvavitev zaustavljena in da ni krvi na opremi
- Če je sodnik dovolil zdravnikom in / ali nosačem nosil vstopiti na igrišče, mora igralec zapustiti igrišče, bodisi na nosilih bodisi nogah. Če igralec tega ne upošteva, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.

- Če se je sodnik odločil opomniti ali izključiti poškodovanega igralca, ki mora zapustiti igrišče zaradi nudenja pomoči, mu mora sodnik pokazati karton preden igralec zapusti igrišče.
- Če igra ni bila prekinjena zaradi drugega vzroka ali če poškodba igralca ni posledica prekrška, se igra nadaljuje s sodniškim metom.

Zunanji vpliv

- Prekine igro, začasno prekine tekmo ali dokončno prekine tekmo zaradi kakršnegakoli prekrška ali zunanjega vpliva, npr. če:
  - so reflektorji neustrezni
  - če gledalec vrže predmet in zadene katerega sodnika, igralca ali uradno osebo ekipe, lahko dovoli nadaljevanje tekme ali prekine igro, začasno prekine ali zaključi tekmo, odvisno od resnosti dogodka.
  - če gledalec zažvižga in žvižg vpliva na igro, igro prekine in jo nadaljuje s sodniškim metom
  - če se med igro znajde na igrišču dodatna žoga, drug predmet ali žival, mora sodnik
    - igro prekiniti (in jo nadaljevati s sodniškim metom) le, če ta vpliva na igro, razen če je žoga na poti v vrata in vpliv tretje osebe ne prepreči branilcu igrati z žogo, se v primeru, ko žoga konča v vratih, zadetek prizna (četudi je prišlo do dotika, razen če žoga konča v nasprotnikovih vratih
    - dovoliti nadaljevanje igre, če ne vpliva na igro in jo odstraniti ob prvi priložnosti.
- Ne dovoli nobeni nepooblaščeni osebi vstopiti na igrišče.

4. Video pomočnik sodnika (VAR)

Uporaba video pomočnikov sodnika (VAR) je dovoljena le, kjer je organizator tekmovanja izpolnil vse zahteve »Implementation Assistance and Approval Programme« (IAAP), kot so opredeljene v FIFA IAAP dokumentaciji ter prejel pisno dovoljenje s strani FIFA.

Sodniku je lahko video pomočnik sodnika (VAR) v pomoč le v primerih »jasne in očitne napake« ali »spregledanega resnega dogodka«, ki se nanašajo na:

- zadetek/ni zadetka
- kazenski udarec/ni kazenskega udarca
- direktni rdeči karton (ne drugi opomin)
- napačno identiteto, ko sodnik opomni ali izključi napačnega igralca kršiteljeve ekipe.

Pomoč s strani video pomočnika sodnika (VAR) se nanaša na uporabo posnetkov dogodka. Sodnik bo sprejel končno odločitev, ki lahko temelji le na informacije s strani VAR-a in/ali sodnikovem neposrednem pregledu posnetka (»ogled posnetka na igrišču«).

Razen v primeru »spregledanega resnega dogodka«, mora sodnik (in kjer je primerno drugi sodniki) vedno sprejeti odločitev (vključno z odločitvijo, da se morebitna kršitev ne kaznuje); ta odločitev se ne spremeni razen, če gre za« jasno in očitno napako«.

Ogled posnetka po prekinitvi igre
Če je bila igra prekinjena in se je nadaljevala, si lahko sodnik le ogleda posnetek in disciplinsko ukrepa v primeru napačne identitete ali morebitne kršitve za izključitev, ki se nanaša na nasilno obnašanje, pljuvanje, ugriz ali ekstremno nespodobno ali žaljivo dejanje(a).

5. Oprema sodnika

Obvezna oprema

- Piščalka(e)
- Ura(e)
- Rdeči in rumeni kartoni
- Beležka (ali drugo sredstvo za beleženje dogodkov na tekmi)

Druga oprema
Sodniki lahko uporabljajo:

- Opremo za komuniciranje z drugimi sodniki – »beep« zastavice«, slušalke itd.
- EPTS ali druga oprema za spremljanje telesne pripravljenosti.

Sodniki in drugi sodniki na igrišču ne smejo nositi nakita ali druge elektronske opreme, vključno s kamero.

6. Znaki sodnika

Odobreni znaki sodnika so prikazani na skicah.

Kazenski udarec

Indirektni prosti udarec

Direktni prosti udarec

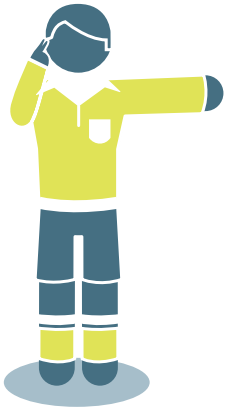
Prednost (1)

Prednost (2)

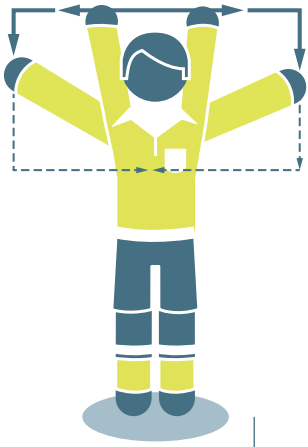
Udarec iz Kota

Udarec od vrat

Rdeči in **Rumeni** karton



Ogled - prst na ušesu, druga roka iztegnjena



Pregled – »TV znak«

7. Odgovornost sodnikov

Sodnik ali drug sodnik ni odgovoren za:

- kakršnokoli poškodbo igralca, uradne osebe ali gledalca,
- poškodovanje lastnine kakršnekoli vrste,
- drugo škodo, ki jo utrpi posameznik, klub, podjetje, zveza ali drugo telo zaradi, ali ki bi lahko bila zaradi, katerekoli odločitve, ki jo sodnik lahko sprejme na osnovi Pravil igre ali v zvezi z normalnimi postopki, ki so potrebni za vodenje, igranje in nadzorovanje tekme.

Takšne odločitve lahko vključujejo odločitev:

- da je stanje igrišča za igro ali njegove okolice takšno ali da so vremenski pogoji takšni, da dovoljujejo ali ne dovoljujejo igranja tekme.
- da zaključi tekmo zaradi kakršnegakoli razloga.
- o primernosti opreme igrišča in žoge, ki se uporablja med tekmo.
- prekiniti ali ne prekiniti tekme zaradi vpliva gledalcev ali drugih problemov na prostoru za gledalce.
- prekiniti ali ne prekiniti igre, da bi omogočil premestitev poškodovanega igralca izven igrišča zaradi nudenja pomoči.
- zahtevati, da se poškodovani igralec premesti z igrišča zaradi nudenja pomoči.
- dopustiti ali ne dopustiti igralcu, da nosi določeno oblačilo ali opremo.
- kjer ima pooblastila sodnik, dopustiti ali ne dopustiti katerikoli osebi (vključno uradnim osebam ekipe ali stadiona, varnostnikom, fotografom ali drugim predstavnikom medijev), da je prisotna v bližini igrišča.
- katerakoli druga odločitev, ki jo lahko sprejme v skladu s pravili igre ali v skladu z njegovimi dolžnostmi na osnovi določil pravil ali propozicij FIFA, konfederacije, nacionalne zveze ali lige, pod katerimi se tekma igra.

Odločbe NZS

1. Med tekmo so pod sodnikovim nadzorom poleg igralcev, prijavljenih za nastop, tudi vse ostale osebe, ki se lahko nahajajo v ograjenem delu igrišča.

   V ograjenem delu igrišča se poleg oseb v tehničnem prostoru lahko nahajajo: uradne osebe nogometnih organov in organizatorja tekmovanja, varnostne, medicinske in gasilske službe, fotoreporterji, tehnično osebje TV, pobiralci žog.

2. Sodnik lahko po svoji presoji dovoli dvema osebama za zdravstveno oskrbo, osebam za prenos poškodovanih igralcev z igrišča in reševalcem vstopiti na igrišče ob prekinitvi igre, da bi poskrbeli poškodovanega igralca za čimprejšnji prenos z igrišča.

3. Če na tekmo ne pride imenovani sodnik, vodi tekmo (po vrstnem redu) imenovani in prisotni:

   • četrti sodnik
   • VAR če se nahaja na listi sodnikov za sojenje tekem ustreznega nivoja tekmovanja
   • prvo-imenovani pomočnik sodnika
   • drugo-imenovani pomočnik sodnika.

   Enako velja v primeru, če sodnik ni sposoben začeti ali nadaljevati tekme, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k temu pravilu.

   Če VAR, AVAR ali operater posnetkov ne more začeti ali nadaljevati tekme, ga lahko zamenja le oseba, ki je za to vlogo usposobljena.

   Če na tekmo ne pride imenovani VAR ali ni sposoben začeti ali nadaljevati tekme, ga nadomesti (po vrstnem redu) imenovani in prisotni:

   • četrti sodnik, če je za to usposobljen
   • AVAR, če je za to usposobljen
   • sodnik, ki ne more nadaljevati s sojenjem, če je za to usposobljen.

   Če na tekmo ne pride imenovani AVAR ali ni sposoben začeti ali nadaljevati tekme, ga nadomesti (po vrstnem redu) imenovani in prisotni:

   • četrti sodnik, če je za to usposobljen
   • sodnik, ki ne more nadaljevati s sojenjem, če je za to usposobljen.

   Če ni usposobljene zamenjave za VAR, se tekma nadaljuje brez uporabe sistema VAR. Če ni usposobljene zamenjave za AVAR, se tekma nadaljuje brez uporabe sistema VAR, razen če ekipi pisno soglašata, da se tekma nadaljuje le z Video pomočnikom sodnika in operaterjem posnetkov.

   Na tekmah, na katerih sta imenovana dodatna pomočnika sodnika, v opisanih primerih nadomesti sodnika prvi dodatni pomočnik sodnika, njega pa nadomesti četrti sodnik.

4. Če na tekmo ne pride noben izmed določenih sodnikov, se ekipi lahko dogovorita, da bo tekmo vodil kdo izmed prisotnih sodnikov. Dogovor mora biti pred začetkom tekme pisno potrjen, podpisati pa ga morata predstavnika moštev. Če dogovora moštev ni, odloči delegat, kdo od prisotnih sodnikov bo vodil tekmo.

5. V primeru fizičnega napada igralca, rezervnega, izključenega ali zamenjanega igralca ali uradne osebe ekipe na katerega izmed sodnikov, mora sodnik tekmo prekiniti.

6. V primeru da je sodnik, pomočnik ali četrti sodnik poškodovan s strani gledalcev in ni sposoben za nadaljevanje tekme, bo sodnik tekmo prekinil.

7. Če sodnik oceni, da z drugimi ukrepi ni mogoče zagotoviti varnosti oseb v ograjenem delu igrišča, bo tekmo prekinil.

8. Razloge disciplinskih kazni za potrebe poročila o tekmi določi Komisija za pravila igre pri NZS.

9. Uporaba video ali TV posnetkov v Sloveniji je dovoljena v namene in na način, ki ga ob upoštevanju navodil FIFA predpiše Komisija za pravila igre pri NZS.

   Video semafor se med tekmo lahko uporablja za objavo varnostnih in drugih pomembnih obvestil, rezultata, igralnega časa, strelcev, menjav, rumenih in rdečih kartonov itd.

   Na video semaforju je dovoljeno predvajati neposredni prenos tekme.

   Posnetki akcij se lahko predvajajo le pod pogojem, da niso prikazane sporne situacije ter da ima nadzor nad predvajanjem posnetkov pooblaščena oseba organizatorja tekmovanja.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 06

Drugi sodniki

Drugi sodniki (dva pomočnika sodnika, četrti sodnik, dva dodatna pomočnika sodnika, rezervni pomočnik sodnika, video pomočnik sodnika (VAR) in najmanj en pomočnik video pomočnika sodnika (AVAR)) so lahko imenovani na tekme. Pomagali bodo sodniku nadzorovati tekmo v skladu s Pravili igre, vendar bo končno odločitev vedno sprejel sodnik.

Sodnik, pomočnika sodnika, četrti sodnik, dodatna pomočnika sodnika in rezervni pomočnik sodnika so »sodniki na igrišču«.

VAR in AVAR sta »video sodnika« in pomagata sodniku v skladu s Pravili igre in z VAR protokolom.

Drugi sodniki delujejo pod vodstvom sodnika. V primeru prekom¬ernega vmešavanja ali neprimernega vedenja jih bo sodnik razrešil dolžnosti in podal poročilo pristojnim organom.

Drugi sodniki na igrišču pomagajo sodniku pri prekrških in kršitvah, ko imajo boljši pogled kot sodnik in morajo poročati pristojnim organom o vsakem resnem neprimernem obnašanju ali drugem dogodku, ki se je zgodil izven vidnega polja sodnika in drugih sodnikov. Morajo obvestiti sodnika in druge sodnike o vsakem poročilu, ki ga bodo podali.

Sodniki na igrišču pomagajo sodniku pri pregledu igrišča, žog in opreme igralcev (vključno z nadzorom, če so problemi razrešeni) in beležiti čas, zadetke, neprimerno obnašanje itd.

Tekmovalna pravila morajo jasno določiti, kdo zamenja katerega od sodnikov, ki ne more začeti ali nadaljevati in vse spremljajoče spremembe. Še posebej mora biti jasno, kdo prevzame vlogo sodnika, če ta ne more začeti ali nadaljevati - četrti sodnik, prvi pomočnik sodnika ali prvi dodatni pomočnik sodnika.

1. Pomočnika sodnika

Imenovana sta dva pomočnika sodnika, ki nakažeta:

- ko vsa žoga zapusti igrišče in katera ekipa je upravičena izvajati udarec iz kota, udarec od vrat ali vmetavanje,
- ko se igralec lahko kaznuje zaradi nahajanja v ofsajd položaju,
- ko se zahteva zamenjava,
- če se je pri kazenskih udarcih vratar premaknil s prečne črte, preden je bila žoga udarjena, in če je žoga prešla prečno črto; če sta imenovana dodatna pomočnika sodnika, pomočnika sodnika zavzameta položaj v višini kazenske točke

Pomoč pomočnikov sodnika vključuje tudi nadzorovanje postopka zamenjav.

Pomočnika sodnika lahko vstopita na igrišče, da bi pomagala nadzorovati razdaljo 9,15 m.

2. Četrti sodnik

Pomoč četrtega sodnika vključuje tudi:

- Nadzorovanje postopka zamenjav
- Preverjanje opreme igralcev / rezervnih igralcev
- Vrnitev igralca na igrišče po znaku / dovoljenju sodnika
- Nadzorovanje rezervnih žog
- Nakazovanje minimalnega dodatnega časa, ki ga namerava sodnik igrati ob koncu obeh polčasov (vključno s podaljški)
- Obveščanje sodnika o neodgovornem obnašanju katerekoli osebe v tehničnem prostoru

3. Dodatna pomočnika sodnika

Dodatna pomočnika sodnika lahko označita:

- Kdaj je vsa žoga prešla prečno črto, vključujoč kdaj je dosežen zadetek
- Katera ekipa naj izvede udarec iz kota ali udarec od vrat
- Ali se pri kazenskem udarcu vratar premakne s prečne črte, preden je bila žoga udarjena in če žoga preide prečno črto

4. Rezervni pomočnik sodnika

Rezervni pomočnik sodnika lahko zamenja, četrtega sodnika ali dodatnega pomočnika sodnika, ko kateri ne more nadaljevati in lahko tudi pomaga sodniku na enak način kot drugi sodniki na igrišču.

5. Video sodniki

Video sodnik (VAR) je uradna oseba na tekmi, ki lahko pomaga sodniku sprejemati odločitve ob uporabi video posnetkov le v primerih »jasne in očitne napake« ali »spregledanega resnega dogodka«, ki se nanašajo na:

- zadetek/ni zadetka
- kazenski udarec/ni kazenskega udarca
- direktni rdeči karton (ne drugi opomin)
- napake pri identifikaciji, ko sodnik opomni ali izključi napačnega igralca kršiteljeve ekipe.

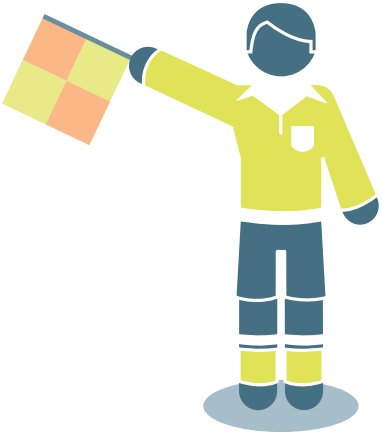
Pomočnik video sodnika (AVAR) je uradna osebe tekme, ki pomaga VAR-u predvsem:

- spremljanjem televizijskega signala, ko VAR vrši »ogled« ali »pregled«
- beleženjem dogodkov v povezavi z VAR-om in kakršnekoli probleme pri komunikaciji ali tehnologiji
- pomočjo pri VAR komunikaciji s sodnikom, posebej ko VAR vrši »ogled« ali »pregled«, npr. reče sodniku, naj »prekine igro« ali »odloži nadaljevanje igre«
- beleženjem izgubljenega igralnega čas, ko je nadaljevanje igre zadržano zaradi »ogleda« ali »pregleda«
- posredovanjem informacij glede odločitev v zvezi z VAR-om ustreznim osebam

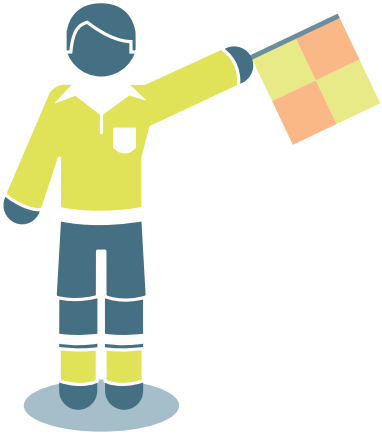
Zamenjava

Prosti udarec za napadajočo stran

Prosti udarec za branečo stran

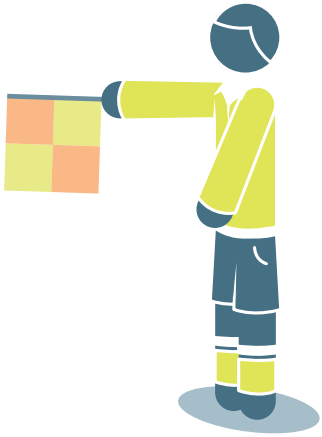


Vmetavanje za napadalca



Vmetavanje za branilca

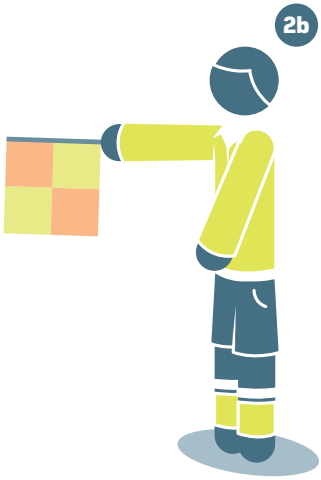
Udarec iz kota



Udarec od vrat

Ofsajd

Ofsajd na bližnji strani igrišča

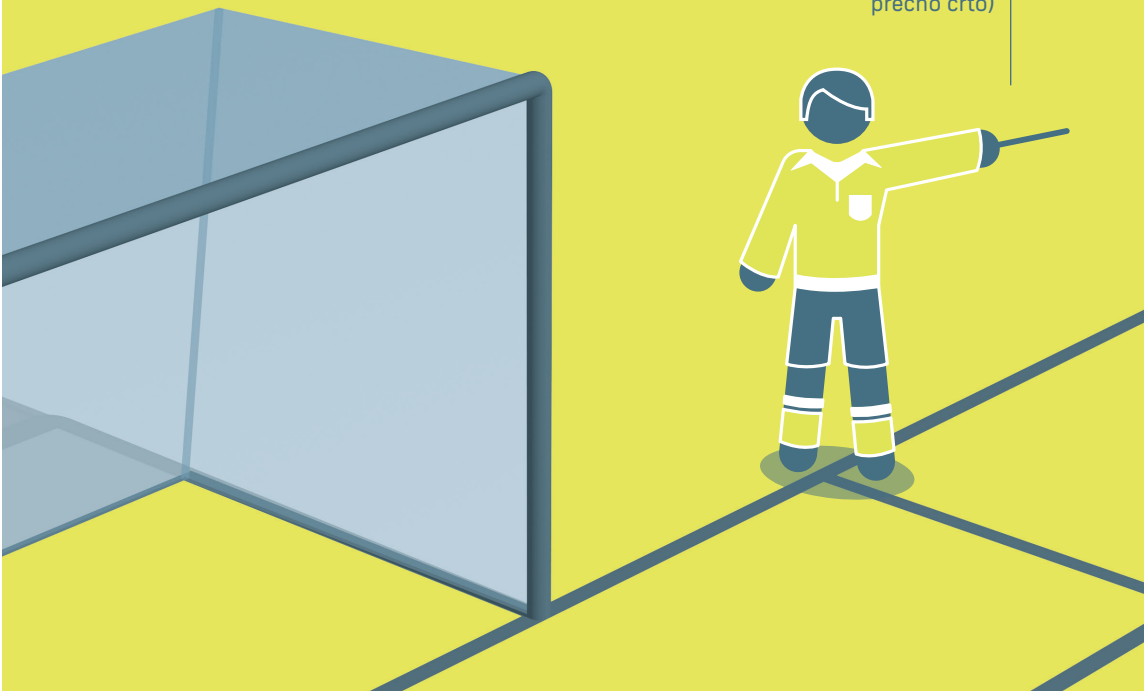


Ofsajd na sredini igrišča

Ofsajd na oddaljenejši strani igrišča

6. Znaki dodatnega pomočnika sodnika

zadetek
(razen če je žoga zelo očitno prešla prečno črto)



Odločbe NZS

1. Če na tekmo ne pride eden ali oba pomočnika sodnika, ga zamenja četrti sodnik, če je imenovan in prisoten, sicer pa lahko sodnik izbere svojega oziroma svoja pomočnika izmed prisotnih sodnikov. Enako velja v primeru, če pomočnik ni sposoben začeti ali nadaljevati sojenja, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k pravilu 5.

2. Na tekme se imenujeta dva pomočnika sodnika. Če zaradi pomanjkanja sodnikov ni mogoče imenovati dveh pomočnikov sodnika, se lahko za tekmo imenuje le enega ali nobenega pomočnika sodnika. V teh primerih se uporabljajo določila zgornjega odstavka.

3. Četrti sodnik je imenovan na vse tekme 1. SNL in Pokala NZS od četrtine finala dalje.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 07

Trajanje igre

1. **Polčasa**
   Tekmo sestavljata dva enaka polčasa po 45 minut. Skrajšata se lahko le z dogovorom med sodnikom in obema ekipama, doseženem pred začetkom tekme in ki je v skladu s tekmovalnimi pravili.

2. **Odmor med polčasoma**
   Igralci so upravičeni do odmora med polčasoma, ki ni daljši od 15 minut. Kratek odmor za osvežitev (ki naj ne preseže ene minute) je dovoljen v odmoru med podaljškoma. Tekmovalna pravila morajo določiti trajanje odmora med polčasoma, ki se lahko spremeni samo s privolitvijo sodnika.

3. **Nadomestitev časa**
   V vsakem polčasu sodnik nadomesti ves izgubljeni igralni čas v tem polčasu zaradi:
   - zamenjav,
   - ocene in/ali premestitve poškodovanih igralcev,
   - izgubljanja časa,
   - disciplinskih kazni
   - medicinskih prekinitev, dovoljenih s tekmovalnimi pravili, npr. prekinitvami za osvežitev (ki ne smejo preseči ene minute) in ohladitev (90 sekund do treh minut).
   - odložitev nadaljevanj igre v zvezi VAR »ogledom« ali »pregledom
   - proslavljanje zadetka
   - prekinitev za osvežitve ali drugih medicinskih razlogov, dovoljenih s tekmovalnimi pravili
   - kakšnega drugega vzroka, vključno z vsako pomembno zakasnitvijo nadaljevanja igre (npr. zaradi vpliva tretje osebe).

   Ob koncu zadnje minute v vsakem polčasu četrti sodnik nakaže minimalni dodatni čas, kot ga je določil sodnik. Dodatni čas lahko sodnik podaljša, skrajša pa ne.

   Če sodnik pomotoma skrajša ali podaljša prvi polčas, tega ne sme uravnavati s podaljšanjem ali skrajšanjem drugega polčasa.

4. Kazenski udarec

Če je potrebno izvesti kazenski udarec ali ponoviti njegovo izvedbo, se podaljša trajanje polčasa, dokler kazenski udarec ni dovršen.

5. Dokončno prekinjena tekma

Dokončno prekinjena tekma se ponovi, razen če tekmovalna pravila ali organizator določijo drugače.

Odločbe NZS

1. Odmor med polčasoma na tekmah z normalnim igralnim časom traja 15 minut.
2. Trajanje igre in odmor za tekme igralcev pod 16 leti starosti, za nogometašice, za veterane (nad 35 leti) mladih, veteranskega, rekreativnega in nogometa za igralce – invalide urejajo ustrezna tekmovalna pravila.
3. Če je bila tekma prekinjena zaradi višje sile (npr. stanja igrišča, vremenskih razmer in podobno), bo odigran preostali igralni čas v terminu, ki ga bo določil pristojni tekmovalni organ. V tem primeru veljajo naslednja določila v zvezi s pravico nastopa igralcev, ko se tekma nadaljuje:
   - Ekipe prijavijo v zapisnik igralce in rezervne igralce, ne glede na to, ali so bili v zapisniku prekinjene tekme ali ne.
   - Na prekinjeni tekmi zamenjani in izključeni igralci ne morejo nastopiti, kakor tudi ne za prekinjeno tekmo suspendirani igralci
   - Igralci, ki so bili v igri, ko je bila tekma prekinjena, ne morejo biti rezervni igralci
   - Vsaka kazen, izrečena na tekmi pred njeno prekinitvijo, ostane v veljavi v preostanku tekme
   - Opomini, izrečeni pred prekinitvijo tekme, se ne prenašajo dalje na druge tekme, preden se prekinjena tekma ne zaključi
   - Igralci, izključeni pred prekinitvijo tekme, ne morejo biti nadomeščeni; začetno število igralcev ob nadaljevanju tekme ostane enako, kot je bilo ob prekinitvi tekme
   - Igralci, ki so bili suspendirani zaradi tekme, ki je bila odigrana po prekinjeni tekmi, se lahko vpišejo v zapisnik
   - Ekipe lahko izvršijo le toliko zamenjav, do kolikor so bile še upravičene ob prekinitvi tekme
   - Tekma se mora nadaljevati, ustrezno vzroku prekinitve igre pred prekinitvijo tekme (npr. prosti udarec, kazneski udarec, vmetavanje, udarec od vrat, udarec iz kota).

   Če je bila tekma prekinjena med normalnim potekom igre, se bo tekma nadaljevala s sodniškim metom.

IFAB®
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 08

Začetek in nadaljevanje igre

Z začetnim udarcem se začnejo oba polčasa, oba podaljška in nadaljevanja igre po doseženem zadetku. Prosti udarci (direktni in indirektni), kazenski udarci, vmetavanja, udarci od vrat in udarci iz kota so druga nadaljevanja igre (glej Pravila 13 – 17). Sodniški met je nadaljevanje igre, ko sodnik prekine igro in Pravila igre ne določajo enega izmed zgornjih nadaljevanj igre.

Če pride do prekrška, ko je žoga izven igre, to ne spremeni vrste nadaljevanja igre.

1. Začetni udarec

Postopek

- Ekipa, ki dobi žreb s kovancem, odloči, na katera vrata bo napadala v prvem polčasu ali da bo izvedla začetni udarec.
- Odvisno od zgoraj navedenega, nasprotna ekipa izvede začetni udarec ali odloči, na katera vrata bo napadala v prvem polčasu.
- Ekipa, ki odloči, na katera vrata bo napadala v prvem polčasu, izvede začetni udarec za začetek drugega polčasa.
- V drugem polčasu ekipi zamenjata strani in napadata na druga vrata.
- Potem ko ekipa doseže zadetek, izvede začetni udarec nasprotna ekipa.

Pri vsakem začetnem udarcu:

- Vsi igralci, razen izvajalca, morajo biti na svoji polovici igrišča.
- Nasprotniki ekipe, ki izvaja začetni udarec, so vsaj 9,15 m od žoge, dokler le-ta ni v igri
- žoga mora mirovati na središčni točki.
- Sodnik da znak za izvedbo.
- Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se očitno premakne.

- Iz začetnega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek. Če je žoga neposredno udarjena v izvajalčeva vrata, je dosojen udarec iz kota za nasprotnike.

Prekrški in kazni

Če se izvajalec začetnega udarca ponovno dotakne žoge, preden se je dotakne drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec ali direktni udarec zaradi namerne igre z roko.

V primeru katere druge kršitve postopka za izvedbo začetnega udarca se začetni udarec ponovi.

2. Sodniški met

Postopek

- Sodnik spusti žogo vratarju braneče se ekipe v njegovem kazenskem prostoru, če je, ko je bila igra prekinjena:
    - bila žoga v kazenskem prostoru ali
    - bil zadnji dotik z žogo v kazenskem prostoru.
- V vseh drugih primerih sodnik spusti žogo igralcu ekipe, ki se je zadnja dotaknila žoge, na mestu, kjer se je žoge zadnji dotaknil igralec, tretja oseba ali, kot je navedeno v Pravilu 9.1., sodnik.
- Vsi drugi igralci (obeh ekip) se morajo zadržati najmanj 4 m od žoge, dokler ni v igri.

Žoga je v igri, ko se dotakne tal.

Prekrški in kazni

Sodniški met se ponovi:

- če se žoga dotakne igralca, preden se dotakne tal,
- če žoga po tem, ko se dotakne tal, zapusti igrišče, ne da bi se dotaknila igralca.

Če žoga konča v vratih, ne da bi se dotaknila vsaj dveh igralcev, se igra nadaljuje z:

- udarcem od vrat, če konča v nasprotnikovih vratih
- udarcem iz kota, če konča v lastnih vratih.

Odločbe NZS

1. Pred začetkom tekme sta ekipi dolžni priti na sredino igrišča skupaj s sodniki in pozdraviti sodnike, igralce nasprotne ekipe ter gledalce.

2. Kapetan vsake ekipe je dolžan na začetku in koncu tekme pozdraviti sodniško ekipo in kapetana nasprotne ekipe.

3. Če se ena od ekip ob času, določenem za začetek tekme, ne pojavi na igrišču, bo sodnik počakal 15 minut in po tem času zapisniško ugotovil, da tekme ni bilo, ker ena od ekip ni prispela.

   V primeru višje sile, ko ekipi ni uspelo prispeti do začetka tekme in je sodnik o tem obveščen, sodnik oceni, ali se kljub naknadnemu čakanju tekma lahko pravočasno konča, kakor tudi morebitne naslednje tekme na istem igrišču.

4. S tekmovalnimi pravili se lahko določi protokol nogometne tekme (odštevanje pred in po tekmi, fair-play pozdrav in rokovanje, častni začetni udarec ipd).

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo

09

Žoga v igri in izven nje

1. Žoga izven igre

Žoga je izven igre, ko:

- je vsa prešla prečno ali vzdolžno črto, bodisi po tleh bodisi po zraku,
- je sodnik prekinil igro,
- se dotakne sodnika, ostane na igrišču in:
  - ekipa začne obetaven napad ali
  - žoga neposredno konča v vratih
  - pride do spremembe ekipe, ki ima posest žoge.

V vseh teh primerih se igra nadaljuje s sodniškim metom.

2. Žoga v igri

Žoga je v igri v vsakem drugem primeeru, ko se dotakne katerega od sodnikov in ko se odbije vratnice, prečke ali droga kotne zastavice in ostane na igrišču.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 10

Določanje izida tekme

1. Dosežen zadetek

Zadetek je dosežen, ko vsa žoga preide preko prečne črte med vratnicama in pod prečko, pod pogojem, da ekipa, ki je dosegla zadetek, ni pred tem kršila Pravil igre.

Če vratar vrže žogo neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi udarec od vrat.

Če sodnik signalizira zadetek, preden je vsa žoga prešla prečno črto v vratih, se igra nadaljuje s sodniškim metom.

2. Zmagovalec

Ekipa, ki doseže večje število zadetkov, je zmagovalka. Če obe ekipi dosežeta enako število zadetkov ali če ni dosežen noben zadetek, je tekma neodločena.

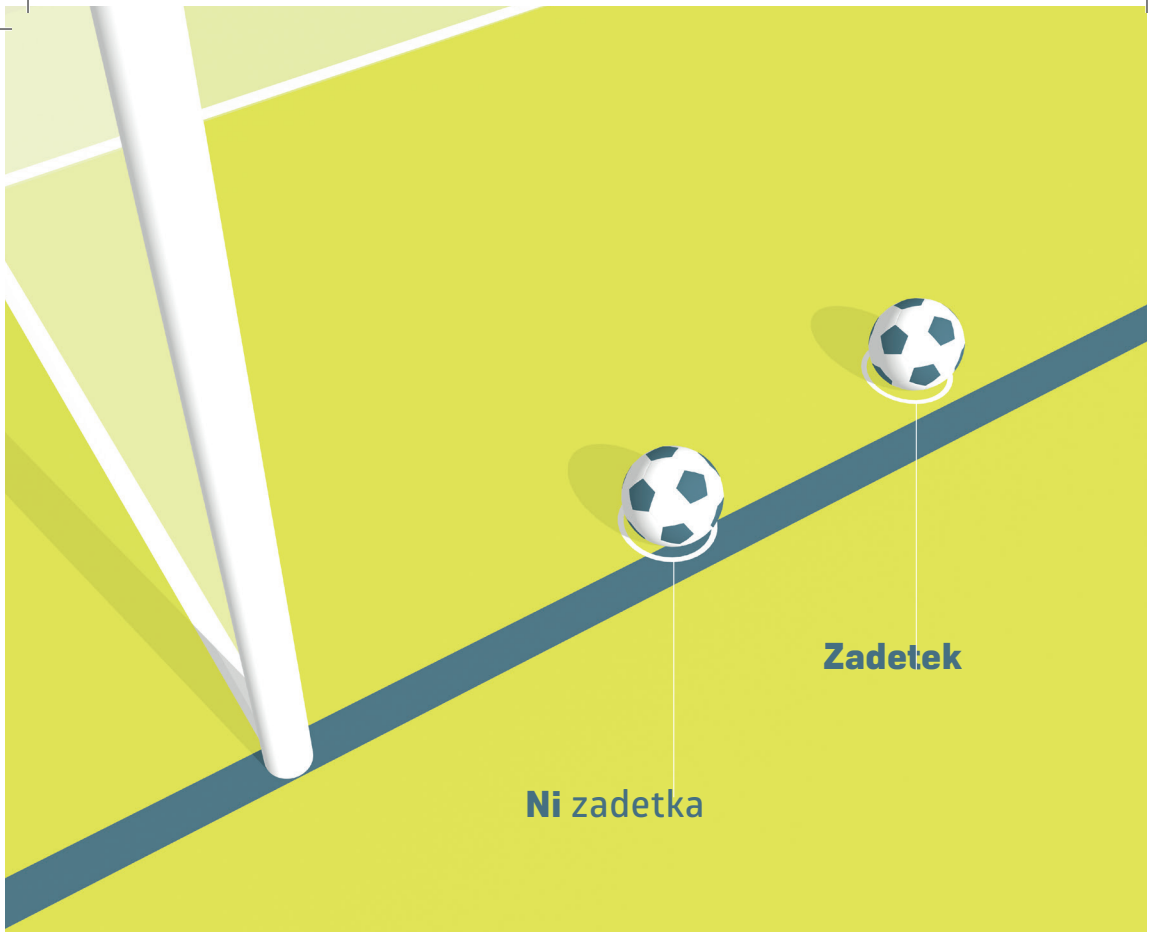
Če tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca po neodločeni tekmi (ali dvoboju, ko ekipi igrata med seboj doma in v gosteh), so edini dovoljeni postopki za določitev zmagovalca:

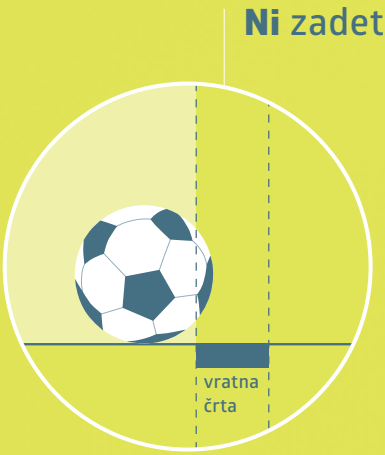
- Pravilo zadetkov v gosteh.
- Dva enaka podaljška, ne daljša od 15 minut vsak.
- Udarci s kazenske točke.

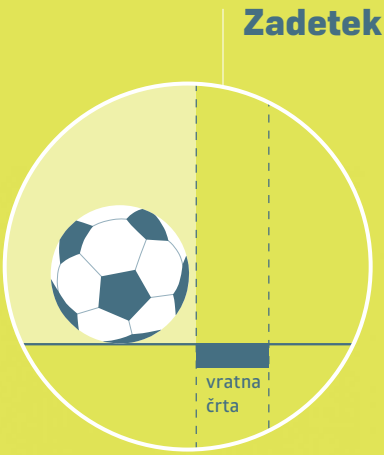
Lahko se uporablja kombinacija zgoraj navedenih postopkov.

3. Udarci s kazenske točke

Udarci s kazenske točke se izvajajo po končani tekmi. Razen če je določeno drugače, veljajo ustrezna Pravila igre. Igralec, ki je bil izključen med tekmo, ne more izvesti udarca s kazenske točke. Opozorila in opomini, izrečeni med tekmo, se ne prenašajo na udarce s kazenske točke.


Zadetek
Ni zadetka


Ni zadetka
vratna
črta


Zadetek
vratna
črta

Postopek

Pred začetkom izvajanja udarcev s kazenske točke

- Razen če obstajajo drugi razlogi (npr. stanje igrišča, varnost itd), sodnik z žrebom izbere vrata, na katera se bodo izvajali udarci. To se lahko spremeni le iz varnostnih razlogov ali če vrata ali igralna površina postanejo neuporabni.
- Sodnik izvrši žreb s kovancem in ekipa, katere kapetan dobi žreb, odloči, ali bo izvedla udarec prva ali druga.
- Z izjemo rezervnega igralca, ki zamenja vratarja, ki ni sposoben nadaljevati, smejo izvajati udarce s kazenske točke le igralci, ki so bili na igrišču ali začasno izven igrišča (poškodba, ureditev opreme itd.) ob koncu tekme.
- Vsaka ekipa je odgovorna za izbor vrstnega reda upravičenih igralcev, po katerem bodo izvajali udarce. Sodnik ni obveščen o vrstnem redu.
- Če ima na koncu tekme in pred začetkom izvajanja ali med izvajanjem udarcev s kazenske točke ena ekipa večje število igralcev od druge, mora zmanjšati število igralcev, tako da se po številu igralcev ekipi izenačita. Sodnik mora biti obveščen o imenu in številki vsakega izločenega igralca. Izločeni igralec ne sme sodelovati pri izvedbi udarcev s kazenske točke (razen kot je navedeno spodaj).
- Vratarja, ki ni sposoben nadaljevati pred začetkom ali med izvajanjem udarcev s kazenske točke, lahko zamenja eden izmed imenovanih rezervnih igralcev pod pogojem, da njegova ekipa ni izvršila največjega dovoljenega števila zamenjav ali igralec izločen, da bi se izenačilo število igralcev. Vendar zamenjani vratar ne more več sodelovati in ne sme izvajati udarcev.
- Če je vratar že izvedel udarec iz kazenske točke, nadomestni vratar ne more izvesti udarca do naslednje serije udarcev.

Med izvajanjem udarcev s kazenske točke

- Na igrišču se smejo nahajati le igralci, ki so upravičeni izvajati udarce, in sodniki.
- Vsi igralci, razen igralca, ki izvaja udarec, in obeh vratarjev, se morajo zadrževati v središčnem krogu.
- Vratar, ki je soigralec izvajalca udarca, se mora zadržati na igrišču, izven kazenskega prostora, na stičišču prečne črte in črte kazenskega prostora.
- Igralec, ki je upravičen izvajati udarce, lahko zamenja mesto z vratarjem.

- Udarec je dovršen, ko se žoga zaustavi, gre izven igre ali sodnik igro prekine zaradi prekrška; izvajalec ne sme igrati ponovno z žogo.
- Sodnik beleži izvedene udarce.
- Če vratar stori prekršek in je posledično udarec ponovljen, je vratar prvič opozorjen, ob vsaki naslednji kršitvi pa opomnjen
- Če je izvajalec kaznovan zaradi prekrška, storjenega po znaku sodnika za izvedbo udarca, se udarec šteje kot zgrešen, izvajalec pa je opomnjen.
- Če vratar in izvajalec istočasno storita prekršek:
  - se udarec šteje kot zgrešen, izvajalec pa je opomnjen.

Ob upoštevanju spodnjih določil obe ekipi izvedeta po pet udarcev.

- Ekipi izvajata udarce izmenično.
- Če, preden sta obe ekipi izvedli po pet udarcev, ena doseže več zadetkov, kot bi jih druga lahko, četudi bi izvedla vseh pet udarcev, se izvajanje udarcev prekine.
- Če sta obe ekipi, potem ko sta izvedli po pet udarcev, dosegli enako število zadetkov, se izvajanje nadaljuje, dokler ena ekipa iz enakega števila udarcev ne doseže zadetka več kot druga.
- Vsak udarec izvede drug igralec in vsi upravičeni igralci morajo izvesti udarec, preden sme katerikoli igralec udarec izvesti drugič.
- Zgornje načelo je v veljavi tudi v primeru naslednjih zaporedij / serij udarcev, vendar lahko ekipa zamenja vrstni red izvajalcev.
- Udarcev s kazenske točke se ne sme odložiti zaradi igralca, ki zapusti igrišče. Če se igralec ne vrne pravočasno za izvedbo udarca, se bo njegov udarec štel za »zgrešen« (zadetek ni dosežen).

Zamenjave in izključitve med izvajanjem udarcev s kazenske točke

- Igralec, rezervni igralec, zamenjani igralec ali uradna oseba ekipe je lahko opomnjen ali izključen.
- Če je izključen vratar, ga mora nadomestiti eden izmed upravičenih igralcev.
- Igralec, ki ni vratar in ni sposoben nadaljevati, ne more biti zamenjan.
- Sodnik ne sme končati tekme, če se v ekipi zmanjša število igralcev na manj kot sedem.

Odločbe NZS

1. Če je na tekmi, ki se je končala neodločeno, potrebno dobiti zmagovalca, se igrata dva podaljška, razen če je s pravilnikom za posamezno tekmovanje določeno drugače. Če tudi po podaljških ni bilo zmagovalca, se izvedejo udarci s kazenske točke.

2. Če se tekmi igrata po izločilnem sistemu in sta obe ekipi po obeh tekmah dosegli enako število zadetkov, je zmagovalec ekipa, ki je dosegla več zadetkov v gosteh. Če sta ekipi dosegli enako število zadetkov v gosteh, se igrata dva podaljška, razen če je s pravilnikom za posamezno tekmovanje odločeno drugače. Če v podaljških obe ekipi dosežeta enako število zadetkov, se zadetki v gosteh štejejo dvojno. Če ekipi v podaljških nista dosegli nobenega zadetka, se izvedejo udarci s kazenske točke.

3. Če se izvajanje udarcev s kazenske točke ne more zaključiti zaradi vremenskih pogojev ali drugačne višje sile, zmagovalca določi z žrebom sodnik ob prisotnosti delegata in kapetanov ekip.

4. Trajanje vsakega podaljška je na tekmi z normalnim igralnim časom 15 minut. Med koncem normalnega igralnega časa in začetkom podaljškov je 5 minutni odmor, med katerim načeloma in po preudarku sodnika igralci ostanejo na igrišču.

5. Trajanje podaljškov na tekmah s skrajšanim igralnim časom urejajo ustreza tekmovalna pravila.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 11

Ofsajd

1. Ofsajd položaj

Nahajanje v ofsajd položaju ni prekršek.

Igralec je v ofsajd položaju, če:

- je katerikoli del igralčeve glave, telesa ali nog na nasprotnikovi polovici igrišča (izključujoč središčno črto) in
- je katerikoli del igralčeve glave, telesa ali nog bližje nasprotnikovi prečni črti od žoge in predzadnjega nasprotnika.

Roke igralcev, vključno z vratarji, se ne upoštevajo. Za potrebe presoje ofsajda je zgornja meja roke v višini pazduhe.

Igralec ni v ofsajd položaju, če je v višini:

- s predzadnjim nasprotnim igralcem ali
- z zadnjima dvema nasprotnima igralcema.

2. Prekršek ofsajda

Igralec, ki je v ofsajd položaju v trenutku, ko se je žoge dotaknil ali z njo igral eden izmed soigralcev, je kaznovan le, če se je vključil v aktivno igro z:

- vplivom na igro, tako da igra ali se dotakne žoge, ki jo je podal ali se je dotaknil soigralec ali
- vplivom na nasprotnika, tako da:
  - preprečuje nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo z očitnim oviranjem nasprotnikovega vidnega polja ali
  - napada nasprotnika v borbi za žogo ali
  - jasno poskuša igrati z žogo, ki je blizu njega in to dejanje vpliva na nasprotnika
  - napravi očitno dejanje, ki jasno vpliva na zmožnost nasprotnika igrati z žogo

  ali
- pridobitvijo prednosti, tako da igra z žogo ali vpliva na nasprotnika, potem ko:
  - se žoga odbije od vratnice, prečke, katerega od sodnikov ali nasprotnika
  - je žogo namerno branil katerikoli nasprotni igralec

* Upošteva naj se točka prvega dotika z žogo.

Ne šteje se, da si igralec v ofsajd položaju pridobi prednost, če dobi žogo od nasprotnika, ki je namerno igral z žogo. "Namerno igranje z žogo", z izjemo namernega igranja z roko, je ko ima igralec nadzor nad žogo in možnost:

- Podati žogo soigralcu ali
- Pridobiti nadzor nad žogo ali
- Razčistiti situacijo (npr. z udarcem z nogo ali z glavo)

Če je podaja, poskus pridobitve nadzora ali "razčiščenje" situacije s strani igralca, ki ima nadzor nad žogo, netočno ali neuspešno, to ne izniči dejstva, da je igralec "namerno igral" z žogo.

Kot pokazatelji, da je igralec imel nadzor nad žogo in se posledično lahko smatra, da je „namerno igral" z žogo, je potrebno upoštevati naslednje kriterije:

- Žoga je potovala z večje razdalje in je imel igralec odprt pogled na žogo
- Žoga se ni gibala hitro
- Smer žoge ni bila nepričakovana
- Igralec je imel čas koordinirati gibanjem svojega telesa (to pomeni, da ni bila le instinktivna reakcija, skok ali gib, ki je privedel do le omejenega kontakta / nadzora)
- Žogo na tleh je lažje igrati, kot žogo v zraku

"Branjenje" je, ko igralec s katerim koli delom telesa, razen z rokami (z izjemo vratarja v kazenskem prostoru) zaustavi ali poskusi zaustaviti žogo, ki gre v vrata ali zelo blizu vrat.

V situacijah ko:

- Igralec stoji v ali se giblje iz ofsajd položaja ter je na poti nasprotniku in ovira nasprotnikovo gibanje proti žogi, je to prekršek ofsajda, če vpliva na zmožnost nasprotnika igrati ali se boriti za žogo; če se igralec giblje na pot nasprotnika in ovira njegovo napredovanje (npr. ga blokira), se ta prekršek kaznuje po Pravilu 12.
- Igralec v ofsajd položaju se giblje proti žogi z namenom igrati z njo in je nad njim storjen prekršek, preden igra ali poskuša igrati z žogo ali napada nasprotnika v boju za žogo, se kaznuje prekršek, ker se je zgodil pred prekrškom ofsajda.

- Prekršek je storjen nad igralcem v ofsajd položaju, ki že igra ali poskuša igrati z žogo ali napada nasprotnika v boju za žogo, se kaznuje prekršek ofsajda, ker se je zgodil pred nepravilnim napadom.

3. Ni prekrška

Ni ofsajd, če igralec prejme žogo neposredno iz:

- udarca od vrat ali
- vmetavanja ali
- udarca iz kota.

4. Prekrški in kazni

V primeru prekrška ofsajda sodnik dosodi indirektni prosti udarec z mesta, kjer je prišlo do prekrška, četudi je to na igralčevi polovici igrišča.

Igralec braneče se ekipe, ki zapusti igrišče brez sodnikovega dovoljenja, se v zvezi s presojo ofsajda smatra, da stoji na svoji prečni črti ali na vzdolžni črti do naslednje prekinitve igre ali dokler igralec braneče se ekipe igra žogo proti središčni črti in je žoga zunaj kazenskega prostora. Če igralec zapusti igrišče namenoma, mora biti opomnjen ob naslednji prekinitvi igre.

Napadalec lahko stopi ali ostane izven igrišča, da ne bi bil vključen v aktivno igro. Če se igralec vrne na igrišče preko prečne črte in se vključi v aktivno igro pred naslednjo prekinitvijo igre ali preden braneča se ekipa igra žogo proti središčni črti in je žoga zunaj kazenskega prostora, se igralec glede presoje ofsajda smatra, da stoji na prečni črti. Igralec, ki je namerno zapustil igrišče in se vrne na igrišče brez dovoljenja sodnika, a ni kaznovan z ofsajdom in si pridobi prednost, mora biti opomnjen.

Če je napadalec nepremičen med vratnicama in znotraj vrat, ko žoga preide prečno črto v vratih, bo zadetek priznan, razen če je igralec storil prekršek ofsajda ali prekršek po Pravilu 12. V tem primeru bo igra nadaljevana z indirektnim ali direktnim prostim udarcem.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 12

Prekrški in nešportno obnašanje

Direktni in indirektni prosti udarci ter kazenski udarci so lahko dosojeni le za prekrške, storjene ko je žoga v igri.

1. Direktni prosti udarec

Direktni prosti udarec je dosojen, če igralec nad nasprotnikom napravi enega izmed naslednjih prekrškov na način, ki je po oceni sodnika malomaren, brezobziren ali z uporabo prekomerne sile:

- brcne ga ali poskusi brcniti,
- napada ga z ramo
- porine ga
- skoči nanj
- spotakne ga ali poskusi spotakniti
- štarta nanj ali ga napada
- udari ga ali poskusi udariti (vključujoč udarec z glavo).

Če prekršek vsebuje dotik, se kaznuje z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem.

- »Malomarno« pomeni, da je igralec pri svojem dejanju pokazal premalo pozornosti ali pazljivosti ali deluje neprevidno. Disciplinska kazen ni potrebna.
- »Brezobzirno« pomeni, da je igralec deloval z neupoštevanjem nevarnosti ali posledic za nasprotnika in mora biti opomnjen.
- »Uporaba prekomerne sile« pomeni, da je igralec presegel potrebno uporabo sile in je ogrozil varnost nasprotnika ter mora biti izključen.

Direktni prosti udarec je dosojen, če igralec napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- drži nasprotnika, namerno igra z žogo z roko (razen vratarja v svojem kazenskem prostoru),
- ovira napredovanje nasprotnika z dotikom,
- ugrizne ali pljune nekoga, ki je na seznamu ekipe ali katerega od sodnikov
- vrže predmet na žogo, nasprotnika ali uradno osebo ali se dotakne žoge s predmetom v roki

Glej tudi prekrške po pravilu 3.

Igranje z žogo z roko

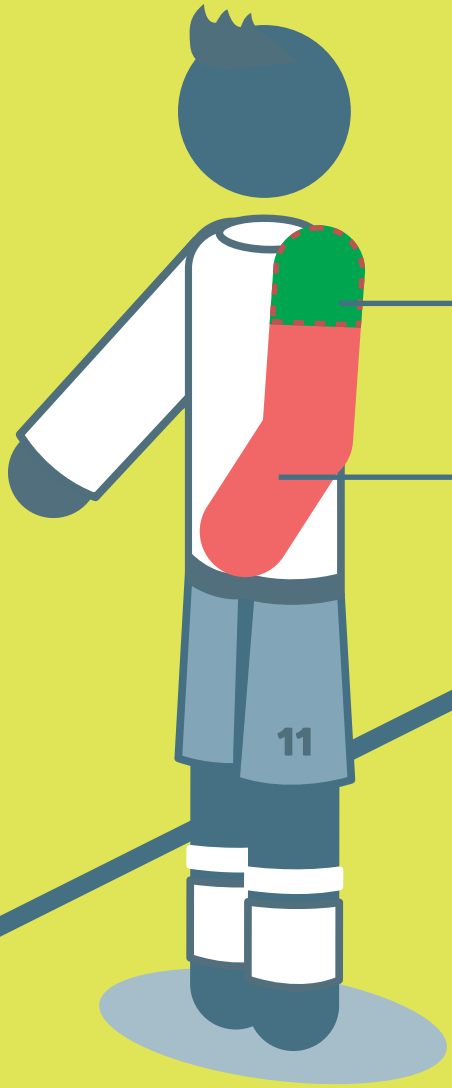
Za namen opredelitve prekrška igre z roko, je zgornja meja roke v liniji s pazduho. Ni vsak dotik roke z žogo prekršek.

Prekršek je, če igralec:

- Namerno se dotakne žoge z roko, na primer z gibanjem roke proti žogi
- Dotakne se žoge z roko, ko je roka napravila njegovo telo nenaravno večje. Smatra se, da je igralec napravil svoje telo nenaravno večje, ko položaj roke ni posledica ali ni opravičljiv z gibanjem igralca v konkretni situaciji. Ko ima igralec roko v takšnem položaju, tvega, da ga bo žoga zadela v roko in da bo kaznovan
- Doseže zadetek v nasprotnikova vrata:
  - neposredno z roko, četudi nenamerno, vključno z vratarjem
  - takoj zatem, ko se je žoge, četudi nenamerno, dotaknil z roko.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



NI IGRA Z ROKO

IGRA Z ROKO

Vratar ima izven kazenskega prostora glede igre z žogo z roko enake omejitve kot drugi igralci. Če vratar v svojem kazenskem prostoru igra z žogo z roko, ko to ni dovoljeno, bo dosojen indirektni prosti udarec, disciplinske kazni pa ni.

Vendar mora biti v primeru prekrška ponovnega igranja z žogo po nadaljevanju igre (z roko ali ne), preden se žoge dotakne drug igralec, vratar ustrezno kaznovan, če s tem prekrškom prekine obetaven napad ali prepreči nasprotniku ali nasprotni ekipi doseganje zadetka ali čisto priložnost za doseganje zadetka.

2. Indirektni prosti udarec

Indirektni prosti udarec je dosojen, če igralec:

- igra na nevaren način,
- ovira napredovanje nasprotnika brez storjenega dotika,
- preprečuje vratarju, da bi se žoge osvobodil iz rok ali udari ali poskusi udariti žogo, medtem ko se je vratar osvobaja.
- sproži nameren trik, da bi podal žogo (vključno iz prostega udarca ali udarca od vrat) svojemu vratarju z glavo, prsmi, kolenom itd. in da bi obšel Pravila, ne glede na to, ali se je vratar žoge dotaknil z rokami ali ne. Vratar bo kaznovan, če je odgovoren za sprožitev namernega trika.
- je kriv nestrinjanja s sodnikovo odločitvijo ali uporabe nespodobnih ali žaljivih besed in/ali dejanj ali drugih verbalnih prekrškov
- napravi kateri drug prekršek, ki ni predhodno naveden v Pravilih in zaradi katerega se igra prekine, da bi se opomnil ali izključil igralec.

Indirektni prosti udarec je dosojen, če vratar znotraj svojega kazenskega prostora napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- Nadzoruje žogo z rokami več kot šest sekund, preden jo izpusti.
- dotakne se žoge z roko, potem ko jo je izpustil iz svoje posesti in preden se jo je dotaknil drug igralec
- dotakne se žoge z roko, razen če jo je očitno udaril ali poskušal udariti z nogo v igro, potem ko:
  - mu jo je namerno z nogo podal soigralec
  - mu jo je neposredno iz vmetavanja podal soigralec.

Smatra se, da ima vratar žogo pod nadzorom ko:

- je žoga med rokama ali med roko in podlago (npr. tla, lastno telo) ali če se je dotika s katerimkoli delom dlani ali rok, razen če se žoga od njega odbije ali je branil udarec
- drži žogo na iztegnjeni odprti dlani,
- z žogo udarja ob tla ali meče v zrak.

Vratarja, ki nadzoruje žogo z rokama, nasprotnik ne sme napadati.

Igranje na nevaren način

Igranje na nevaren način je vsako dejanje, ki med poskusom igranja z žogo predstavlja nevarnost za poškodbo nekoga (vključno z igralcem samim); vključuje preprečevanje nasprotniku, ki je v bližini, igrati z žogo iz strahu pred poškodbo.

Udarec s škarjicami je dovoljen, če ni nevaren za nasprotnika.

Oviranje napredovanja nasprotnika brez dotika

Oviranje napredovanja nasprotnika pomeni gibanje na pot nasprotnika z namenom ga ovirati, blokirati, upočasniti ali prisiliti v spremembo smeri, ko žoga ni v igralni razdalji nikogar od obeh igralcev.

Igralci imajo pravico do svojega položaja na igrišču. Biti na poti nasprotnika ni isto kot gibati se na pot nasprotnika.

Igralec lahko »ograjuje« žogo, tako da se postavi med nasprotnika in žogo, če je žoga v igralni razdalji in nasprotnika ne zadržuje z rokami ali telesom. Če je žoga v igralni razdalji, ga nasprotnik lahko na pravilen način napada.

3. Disciplinske kazni

Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče za pregled igrišča pred tekmo in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekme (vključno z udarci s kazenske točke).

Če igralec ali uradna oseba ekipe, preden vstopi na igrišče ob začetku tekme, napravi prekršek, ki se kaznuje z izključitvijo, ima sodnik pooblastilo prepovedati temu igralcu ali uradni osebi ekipe nastop na tekmi (glej Pravilo 3.6). O drugem nešportnem obnašanju bo sodnik poročal.

Igralec ali uradna oseba ekipe, ki na igrišču ali izven igrišča napravi prekršek,

ki se kaznuje z opominom ali izključitvijo, se kaznuje glede na naravo storjenega prekrška.

Rumeni karton se uporablja kot obvestilo o opominu, rdeči karton pa kot obvestilo o izključitvi.

Rdeči ali rumeni karton se lahko pokaže le igralcu, rezervnemu igralcu, zamenjanemu igralcu ali uradni osebi ekipe.

Igralci, rezervni igralci in zamenjani igralci

Odložitev nadaljevanja igre zaradi disciplinskega ukrepa

Potem ko se je sodnik odločil opomniti ali izključiti igralca, se igra ne sme nadaljevati, dokler disciplinski ukrep ni izrečen, razen če nekriva ekipa hitro izvede prosti udarec, ima jasno priložnost za doseganje zadetka in sodnik še ni pričel s postopkom izreka disciplinske kazni. Kazen bo izrečena v naslednji prekinitvi. Če je s prekrškom preprečena nasprotniku čista priložnost za doseganje zadetka, bo igralec opomnjen; če s prekrškom ovira ali prepreči obetaven napad, igralec ne bo opomnjen.

Prednost

Če sodnik dovoli prednost po prekršku, zaradi katerega bi v primeru prekinitve igre igralca opomnil ali izključil, mora izreči to disciplinsko kazen ob prvi prekinitvi. Vendar bo v primeru preprečitve čiste priložnosti za doseganje zadetka bo igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, v primeru oviranja ali preprečitve obetavnega napada pa igralec ne bo opomnjen.

Prednosti naj se ne dovoli v primerih, ki vključujejo resen prekršek, nasilno obnašanje ali prekršek za drugi opomin, razen če je bila jasna priložnost za doseganje zadetka. Sodnik mora igralca izključiti ob prvi prekinitvi; vendar če ta igralec igra z žogo ali napada / vpliva na nasprotnika, bo sodnik igro prekinil, izključil igralca in igro nadaljeval z indirektnim prosti udarcem, razen če je igralec storil resnejši prekršek.

Če igralec braneče se ekipe začne držati napadalca izven kazenskega prostora in nadaljuje držanje v kazenskem prostoru, mora sodnik dosoditi kazenski udarec.

Prekrški, ki se kaznujejo z opominom

Sodnik bo opomnil igralca, če napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- zavlačevanje nadaljevanja igre,
- nestrinjanje s sodnikovo odločitvijo z besedo ali dejanji
- vstop ali vrnitev na igrišče brez sodnikovega dovoljenja ali namerna zapustitev igrišča brez sodnikovega dovoljenja
- neupoštevanje predpisane razdalje ob nadaljevanju igre s sodniškim metom, z udarcem iz kota, prostim udarcem ali vmetavanjem
- vztrajno kršenje Pravil igre (ni določeno število ali vzorec prekrškov, ki pomenijo vztrajnost)
- nešportno obnašanje
- vstopi v območje za sodnikov pregled posnetka (RRA)
- pretirano uporablja znak za »pregled posnetka« (TV zaslon)

Sodnik bo opomnil rezervnega ali zamenjanega igralca, če napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- zavlačevanje nadaljevanja igre
- izkazovanje nestrinjanja s sodnikovo odločitvijo z besedo ali dejanji
- vstop ali vrnitev na igrišče brez sodnikovega dovoljenja
- nešportno obnašanje
- vstopi v območje za sodnikov pregled posnetka (RRA)
- pretirano uporablja znak za »pregled posnetka« (TV zaslon)

Ko sta storjena dva ločena prekrška, ki se kaznujeta z opominom (četudi v neposredni bližini), se naj kaznujeta z dvema opominoma, npr. ko igralec vstopi na igrišče brez potrebnega dovoljenja in stori brezobziren prekršek ali prekinil obetaven napad s prekrškom/igro z roko itd.

Prekrški zaradi nešportnega obnašanja

V različnih okoliščinah mora biti igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, npr. če:

- poskuša prevarati sodnika s hlinjenjem poškodbe ali pretvarjanjem, da je bil nad njim storjen prekršek (simuliranje)
- med igro ali brez dovoljenja sodnika zamenja mesti z vratarjem (glej Pravilo 3)
- stori prekršek, ki se kaznuje z direktnim prostim udarcem, na brezobziren način
- igra z žogo z roko, da bi oviral ali preprečil obetaven napad
- igra z žogo z roko prepreči nasprotniku doseganje zadetka ali čisto priložnost za doseganje zadetka in sodnik dosodi kazenski udarec zaradi nenamernega prekrška igre z roko
- stori katero drugo kršitev, ki ovira ali prepreči obetaven napad, razen če sodnik dosodi kazenski udarec zaradi prekrška pri poskusu igrati z žogo ali v borbi za žogo
- prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka s prekrškom pri poskusu igrati z žogo ali v borbi za žogo in ko sodnik dosodi kazenski udarec.
- igra z žogo z roko v poskusu doseči zadetek (ne glede na to, ali je bil pri tem uspešen ali ne) ali v neuspešnem poskusu preprečiti zadetek
- na igrišču napravi nedovoljene oznake,
- medtem ko z dovoljenjem sodnika zapušča igrišče, igra z žogo,
- kaže pomanjkanje spoštovanja do igre,
- sproži nameren trik, da bi bila žoga podana vratarju (vključno iz prostega udarca ali udarca od vrat) z glavo, prsmi, kolenom itd. in da bi obšel Pravila, ne glede na to, ali se je vratar žoge dotaknil z rokami ali ne. Vratar bo opomnjen, če je odgovoren za sprožitev namernega trika.
- verbalno moti nasprotnika med igro ali ob nadaljevanju igre

Proslavljanje zadetka

Igralec sme poslavljati zadetek, vendar proslavljanje ne sme biti pretirano. Koreografska proslavljanja se ne spodbujajo in ne smejo povzročiti pretirane izgube igralnega časa.

Zapuščanje igrišča zaradi proslavljanja zadetka ni prekršek za opomin, vendar naj bi se igralci vrnili na igrišče, kakor hitro je mogoče.

Igralec mora biti opomnjen, tudi če je zadetek razveljavljen, če:

- napravi kretnje ali dejanja, ki so provokativna, podcenjujoča ali podžigajoča
- pleza na ograd okoli igrišča in / ali se približuje gledalcem na način, ki povzroči varnostne probleme
- sleče majico ali si z majico pokrije glavo
- pokrije glavo ali obraz z masko ali podobnim predmetom.

Zavlačevanje nadaljevanja igre

Sodnik mora opomniti igralce, ki zavlačujejo nadaljevanje igre z:

- izvajanje prostega udarca z napačnega mesta da bi izsilili ponovitev,
- dajanjem vtisa, da bo vmetaval, nato pa nenadoma prepusti vmetavanje soigralcu,
- udarjanjem ali odnašanjem žoge stran ali izzvanjem konfrontacije z namernim dotikanjem žoge, potem ko je sodnik prekinil igro,
- pretiranim zavlačevanjem z nadaljevanjem igre,
- zavlačevanjem z zapustitvijo igrišča v postopku zamenjave,

Prekrški, ki se kaznujejo z izključitvijo

Sodnik bo izključil igralca, rezervnega ali zamenjanega igralca, ki napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- resen prekršek,
- nasilno obnašanje,
- ugriz ali pljuvanje na nekoga
- preprečevanje nasprotni ekipi doseganje zadetka ali čiste priložnosti za doseganje zadetka z namernim prekrškom igre z žogo z roko (razen vratarja v njegovem kazenskem prostoru),
- prepreči nasprotniku doseganje zadetka ali čisto priložnost za doseganje zadetka z nenamernim prekrškom igre z roko izven svojega kazenskega prostora
- preprečevanje zadetka ali čiste priložnosti za doseganje zadetka nasprotniku, ki se na splošno giblje proti kršiteljevim vratom, s prekrškom, ki se kaznuje s prostim udarcem (razen v spodaj opisanih primerih),
- uporabljanje nespodobnih ali žaljivih besed in/ali dejanj,
- prejem drugega opomina na isti tekmi
- vstop v video operacijsko sobo(VOR)

Igralec, rezervni ali zamenjani igralec, ki je bil izključen, mora zapustiti bližino igrišča in tehnični prostor.

Preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka

Če igralec stori nad nasprotnikom prekršek, ki prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka in sodnik dosodi kazenski udarec, bo opomnjen, če je bil prekršek storjen pri poskusu igrati z žogo ali v borbi za žogo. V vseh drugih okoliščinah (npr. vlečenje, držanje ali porivanje ali ni možnosti igrati z žogo itd.), mora biti kršitelj izključen.

Če igralec prepreči nasprotniku zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka z namernim prekrškom igre z žogo z roko, bo igralec vselej izključen. (razen vratarja v lastnem kazenskem prostoru).

Če igralec prepreči nasprotniku doseganje zadetka ali čsito priložnost za doseganje zadetka z nenamernim prekrškom igre z žogo z roko in sodnik dosodi kazenski udarec, bo igralec opomnjen.

Če igralec, izključeni, rezervni ali zamenjani igralec vstopi na igrišče brez potrebnega dovoljenja sodnika in vpliva na igro ali na nasprotnika ter prepreči nasprotni ekipi zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka, mora biti izključen.

Upoštevati je potrebno naslednje:

- razdaljo med prekrškom in vrati,
- verjetnost zadržanja ali pridobitve nadzora nad žogo,
- splošna smer igre,
- položaj in število igralcev braneče se ekipe.

Resni prekrški

Start ali napad, ki ogroža varnost nasprotnika ali uporablja prekomerno silo ali brutalnost, se mora kaznovati kot resen prekršek.

Igralec, ki v borbi za žogo skače na nasprotnika od spredaj, s strani ali od zadaj z uporabo ene ali obeh nog, s prekomerno silo ali ogrožanjem varnosti nasprotnika, napravi resen prekršek.

Nasilno obnašanje

Nasilno obnašanje je, ko igralec uporabi ali poskuša uporabiti prekomerno silo ali brutalnost nad nasprotnikom, ko se ne bori za žogo, ali nad soigralcem, uradno osebo ekipe, sodnikom, gledalcem ali katero drugo osebo, ne glede na to, ali je prišlo do dotika.

Dodatno je igralec, ki z roko namerno udari nasprotnika ali drugo osebo v glavo ali obraz, ko se ne bori za žogo, kriv nasilnega obnašanja, razen če je uporabljena sila zanemarljiva.

Uradne osebe ekipe

Ko je prekršek storila oseba iz tehničnega prostora (rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba) in kršitelja ni mogoče identificirati, bo kaznovan glavni trener, ki je navzoč v tehničnem prostoru.

Opozorilo

Za naslednje prekrške se običajno kršitelja opozori, v primeru ponovljenih ali nesramnih prekrškov pa opomni ali izključi:

- Vstop na igrišče na spoštljiv in na neizzivalen način
- Nesodelovanje s katerim od sodnikov, npr. neupoštevanje navodila / zahteve pomočnika sodnika ali četrtega sodnika
- Manjše nestrinjanje z odločitvijo (z besedo ali dejanjem)
- Občasno zapuščanje tehničnega prostora, ne da bi bil storjen kak drug prekršek

Opomin

Prekrški, ki se kaznujejo z opominom, vključujejo med drugim:

- Očitno / vztrajno neupoštevanje meja tehničnega prostora
- Zavlačevanje z nadaljevanjem igre njegove ekipe
- Nameren vstop v tehnični prostor nasprotne ekipe (neizzivalno)
- Nestrinjanje s sodnikovo odločitvijo z besedo ali dejanji, vključno z:
  - Metanje / brcanje steklenic za pijačo ali drugih predmetov
  - Dejanja, ki kažejo pomanjkanje spoštovanja do sodnikov, npr. sarkastično ploskanje
- Vstop v sodnikov prostor za pregled posnetka (RRA)
- Pretirano / vztrajno gestikuliranje za rumen ali rdeči karton
- Pretirano kazanje TV znaka za VAR »pregled«
- Gestikuliranje ali dejanje na provokativen in podžigajoč način
- Vztrajno neprimerno obnašanje (vključno s ponavljajočimi se dejanji za opozorilo)
- Izražanje pomanjkanja spoštovanja do igre

Izključitev

Prekrški, ki se kaznujejo z izključitvijo, vključujejo med drugim:

- Zavlačevanje nadaljevanja igre nasprotni ekipi, npr. držanje žoge, brcanje žoge stran, oviranje gibanja igralca
- Namerno zapuščanje tehničnega prostora, da bi:
  - Pokazal nestrinjanje ali protest proti kateremu od sodnikov
  - Deloval na provokativen in podžigajoč način
- Vstop v tehnični prostor nasprotne ekipe na agresiven in izzivalen način
- Namerno metanje / brcanje predmeta na igrišče
- Vstop na igrišče, da bi:
  - Se zoperstavil kateremu od sodnikov (vključno z odmorom med polčasoma in po končani tekmi)
  - Vplival na igro, nasprotnega igralca ali katerega od sodnikov
- Vstop v video operacijsko sobo (VOR)
- Fizično ali agresivno obnašanje (vključno s pljuvanjem ali grizenjem) do nasprotnega igralca, rezervnega igralca ali uradne osebe, katerega od sodnikov, gledalca ali druge osebe (npr. pobiralca žog, uradnika za varnost ali tekmovanje itd.)
- Prejem drugega opomina na isti tekmi
- Uporabljanje nespodobnih ali žaljivih besed in/ali kretenj
- Uporabljanje nedovoljene elektronske ali komunikacijske opreme in / ali obnašanje na neprimeren način kot posledice uporabe elektronske ali komunikacijske opreme
- Nasilno obnašanje

Prekrški z metanjem predmeta (ali žoge)

V vseh primerih sodnik ustrezno disciplinsko ukrepa:

- brezobzirno – opomni kršitelja zaradi nešportnega obnašanja
- uporaba prekomerne sile – izključitev kršitelja zaradi nasilnega obnašanja.

4. Nadaljevanje igre po prekrških in nešportnem obnašanju

- Če je žoga izven igre, se igra nadaljuje v skladu s tem, zaradi česar je bila prekinjena.
- Če je žoga v igri in igralec stori fizičen prekršek na igrišču nad:

- nasprotnikom – indirektni ali direktni prosti udarec ali kazenski udarec
- soigralcem, rezervnim igralcem, zamenjanim ali izključenim igralcem, uradno osebo ekipe ali katerim od sodnikov – direktni prosti udarec ali kazenski udarec

Vsi verbalni prekrški se kaznujejo z indirektnim prostim udarcem.

Če sodnik prekine igro zaradi prekrška igralca nad tretjo osebo, na ali izven igrišča, se igra nadaljuje s sodniškim metom, razen če je dosojen indirektni prosti udarec zaradi zapustitve igrišča brez dovoljenja sodnika; indirektni udarec se izvede z mesta na črti igrišča, kjer je igralec zapustil igrišče.

Če ko je žoga v igri:

- Igralec izven igrišča stori prekršek nad katerim od sodnikov ali nad nasprotnim igralcem, rezervnim, zamenjanim ali izključenim igralcem ali uradno osebo nasprotne ekipe ali
- rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe izven igrišča stori prekršek nad ali vpliva na nasprotnika ali katerega od sodnikov

se igra nadaljuje s prostim udarcem s črte igrišča, najbližje mestu prekrška / vpliva; v primeru prekrška za direktni prosti udarec znotraj kršiteljevega kazenskega prostora je dosojen kazenski udarec.

Če igralec izven igrišča stori prekršek nad igralcem, rezervnim igralcem, zamenjanem igralcem ali uradno osebe lastne ekipe, se igra nadaljuje z indirektnim prostim udarcem s črte igrišča, najbližje mestu prekrška.

Če se igralec dotakne žoge s predmetom, ki ga drži v roki (čevelj, ščitnik itd.), se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem (ali kazenskim udarcem).

Če igralec, ki je na ali izven igrišča, vrže ali brcne predmet (ki ni igralna žoga) na nasprotnega igralca ali vrže ali brcne predmet (vključno z žogo) na rezervnega igralca, zamenjanega igralca, izključenega igralca ali uradno osebo nasprotne ekipe ali katerega od sodnikov ali na igralno žogo, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta, kjer je predmet zadel ali bi zadel osebo ali žogo. Če je bilo to mesto

izven igrišča, se prosti udarec izvede z najbližje točke na črti igrišča. Če je to znotraj kazenskega prostora kršitelja, je dosojen kazenski udarec.

Če rezervni igralec, zamenjani ali izključeni igralec ali igralec, ki je začasno izven igrišča ali uradna oseba ekipe vrže ali brcne predmet na igrišče in ta vpliva na igro ali na nasprotnika ali na katerega od sodnikov, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem (ali kazenskim udarcem) z mesta, kjer je predmet vplival na igro ali kjer je zadel ali bi zadel nasprotnika, katerega od sodnikov ali žogo.

IFAB®
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 13

Prosti udarci

1. Vrste prostih udarcev

Direktni in indirektni prosti udarci se dosodijo za nasprotno ekipo igralca, rezervnega igralca, zamenjanega igralca, izključenega igralca ali uradne osebe, ki je storil prekršek.

Znak za indirektni prosti udarec

Sodnik nakaže indirektni prosti udarec tako, da dvigne roko nad glavo. Ta znak zadrži do izvedbe prostega udarca in dokler se žoga ne dotakne drugega igralca ali dokler ni izven igre ali je očitno, da zadetka ni mogoče doseči.

Indirektni udarec se mora ponoviti, če sodnik ne dvigne roke, da bi nakazal, da je udarec indirektni, žoga pa je udarjena neposredno v vrata.

Žoga konča v vratih

- Če je iz direktnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi zadetek.
- Če je iz indirektnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi udarec od vrat.
- Če je iz direktnega ali indirektnega prostega udarca žoga z nogo udarjena neposredno v lastna vrata, se dosodi udarec iz kota za nasprotno ekipo

2. Postopek

Vsi prosti udarci se izvedejo z mesta, kjer je prišlo do prekrška, razen:

- indirektni prosti udarec za napadajočo ekipo, dosojen znotraj nasprotnikovega vratarjevega prostora, se izvede najbližji točki na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto
- prosti udarec, dosojen v vratarjevem prostoru se lahko izvede s katerekoli točke znotraj tega prostora.

- prosti udarci, dosojeni zaradi prekrškov, ki vključujejo vstop ali vrnitev ali zapustitev igrišča brez dovoljenja sodnika, se izvedejo z mesta žoge ob prekinitvi. Vendar če igralec stori prekršek izven igrišča, se igra nadaljuje s prostim udarcem s točke črte igrišča, ki je najbližja mestu prekrška; v primeru direktnega udarca znotraj kršiteljevega kazenskega prostora bo dosojen kazenski udarec
- kjer Pravilo določa drugače (glej Pravila 3, 11 in 12).

Žoga:

- mora mirovati, izvajalec pa se ne sme ponovno dotakniti žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.
- je v igri, ko je udarjena z nogo in se očitno premakne.

Dokler žoga ni v igri, se morajo vsi nasprotniki zadržati:

- vsaj 9,15 m od žoge, razen če so na lastni prečni črti med vratnicama
- izven kazenskega prostora - pri prostih udarcih znotraj nasprotnikovega kazenskega prostora.

Ko trije ali več igralcev braneče se ekipe tvorijo »živi zid«, se morajo vsi igralci napadajoče ekipe zadržati vsaj 1 m od »živega zida«, dokler žoga ni v igri.

Dovoljeno je izvesti prosti udarec tako, da se žogo dvigne z eno nogo ali z obema nogama naenkrat.

Pretvarjanje izvedbe prostega udarca, da bi se zmedli nasprotniki, je dovoljeno kot sestavni del nogometa.

Če igralec ob pravilni izvedbi prostega udarca namerno brcne žogo v nasprotnika, da bi lahko nato ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način niti ne z uporabo prekomerne sile, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre.

3. Prekrški in kazni

Če je ob izvedbi prostega udarca nasprotnik bližje žogi od zahtevane razdalje, se prosti udarec se ponovi, razne če se lahko upošteva prednost. Vendar če igralec hitro izvede prosti udarec, nasprotnik, ki je bližje od 9,15 metra od žoge, pa žogo prestreže, sodnik dovoli nadaljevanje igre.

Če je ob izvedbi prostega udarca igralec napadajoče ekipe bližje kot 1 meter od »živega zida«, ki ga tvorijo trije ali več igralcev braneče se ekipe, se dosodi indirektni prosti udarec.

Če pa nasprotnik namerno prepreči hitro izvedbo prostega udarca, mora biti opomnjen zaradi zavlačevanja nadaljevanja igre.

Če braneča se ekipa izvede prosti udarec iz svojega kazenskega prostora, eden ali več nasprotnikov pa so v kazenskem prostoru, ker ga niso imeli časa zapustiti, sodnik dovoli nadaljevanje igre. Če se nasprotnik, ki je bil ob izvedbi prostega udarca v kazenskem prostoru ali vstopi v kazenski prostor, preden je žoga v igri, dotakne žoge ali se bori za žogo, preden je žoga v igri, se prosti udarec ponovi.

Če se žoge po tem, ko je v igri, izvajalec ponovno dotakne, preden se je dotakne drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec; če pa izvajalec stori prekršek igre z žogo z roko:

- dosodi se direktni prosti udarec
- dosodi se kazenski udarec, če je do prekrška prišlo znotraj izvajalčevega kazenskega prostora, razen če je bi izvajalec vratar, ko se dosodi indirektni prosti udarec.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 14

Kazenski udarec

Kazenski udarec je dosojen, če igralec stori prekršek, ki se kaznuje z direktnim prostim udarcem znotraj svojega kazen¬skega prostora ali izven igrišča med akcijo, kot je opisano v Pravilih 12 in 13.

Iz kazenskega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek.

1. Postopek

Žoga mora mirovati na kazenski točki, vratnici, prečka in mreža pa se ne smejo premikati.

Izvajalec kazenskega udarca mora biti jasno identificiran.

Vratar braneče se ekipe se mora zadržati na prečni črti med obema vratnicama, z obrazom obrnjen proti izvajalcu, dokler ni žoga udarjena z nogo. Vratar se ne sme vesti na način, ki bi nepošteno motil izvajalca, npr. odlašati izvedbe kazenskega udarca ali se dotikati vratnice, prečke ali mreže.

Drugi igralci (razen izvajalca) se morajo nahajati:

- na igrišču,
- zunaj kazenskega prostora,
- za kazensko točko,
- najmanj 9,15 m od kazenske točke.

Ko igralci zavzamejo položaj v skladu s tem Pravilom, sodnik da znak za izvedbo kazenskega udarca.

Izvajalec kazenskega udarca mora udariti žogo z nogo naprej. Udarec s peto je dovoljen pod pogojem, da se žoga premakne naprej.

Ko je žoga udarjena, se mora vratar vsaj z delom ene noge dotikati prečne črte, ali z njim biti v njeni višini ali za prečno črto.

Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se očitno premakne.

Izvajalec ne sme ponovno igrati z žogo, dokler se je ne dotakne drug igralec.

Kazenski udarec je dovršen, ko se žoga zaustavi, gre izven igre ali sodnik prekine igro zaradi prekrška.

Igralni čas na koncu vsakega polčasa ali podaljška se podaljša, da bi se omogočila izvedba in dovršitev kazenskega udarca. V tem primeru je kazenski udarec je dovršen, ko se po izvedenem udarcu žoga zaustavi, gre izven igre, z njo igra drug igralec (vključno z izvajalcem), ki ni vratar, ki brani udarec ali ko sodnik prekine igro zaradi prekrška izvajalca ali njegove ekipe. Če stori prekršek igralec braneče se ekipe (vključno z vratarjem) in zadetek ni dosežen, se kazenski udarec ponovi.

2. Prekrški in kazni

Ko sodnik da znak za izvedbo kazenskega udarca, mora biti izveden. Če ni izveden, lahko sodnik izreče disciplinsko kazen pred ponovnim znakom za izvedbo udarca.

Če se, preden je žoga v igri, zgodi ena izmed naslednjih situacij:

- Sogralec izvajalca kazenskega udarca bo zaradi prezgodnjega vstopa v kazenski prostor kaznovan le, če:
  - prezgodnji vstop očitno vpliva na vratarja ali
  - ta igralec igra z žogo ali napade nasprotnika v boju za žogo in nato doseže ali poskuša doseči zadetek ali ustvari priložnost za zadetek

- Soigralec vratarja bo zaradi prezgodnjega vstopa v kazenski prostor kaznovan le, če:
  - prezgodnji vstop očitno vpliva na izvajalca ali
  - ta igralec igra z žogo ali napade nasprotnika v boju za žogo in to prepreči nasprotniku doseči ali poskušati doseči zadetek ali ustvariti priložnost za zadetek

- Izvajalec kazenskega udarca ali njegov soigralec krši Pravila igre:
  - če je bil zadetek dosežen, se kazenski udarec ponovi,
  - če zadetek ni bil dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec,

  razen v primerih naslednjih prekrškov, ko bo igra prekinjena in se bo nadaljevala z indirektnim prostim udarcem ne glede na to, ali je bil zadetek dosežen ali ne:
  - kazenski udarec je udarjen nazaj
  - soigralec identificiranega izvajalca izvede udarec; sodnik igralca, ki je

izvedel udarec, opomni
- pretvarjanje udarca žoge, potem ko je izvajalec nehal teči (pretvarjanje med tekom je dovoljeno); sodnik izvajalca opomni

- Vratar krši Pravila igre:
  - če je bil zadetek dosežen, se dosodi zadetek
  - če žoga zgreši vrata ali se odbije od vratnice ali prečke, se udarec ponovi le v primeru, če je vratarjeva kršitev očitno vplivala na izvajalca
  - če vratar prepreči doseganje zadetka, se udarec ponovi.

Če je zaradi vratarjeve kršitve udarec ponovljen, je vratar ob prvi kršitvi na tekmi opozorjen, ob vsaki naslednji kršitvi na tekmi pa opomnjen.

- Soigralec vratarja krši Pravila igre:
  - če je bil zadetek dosežen, se dosodi zadetek,
  - če zadetek ni bil dosežen, se kazenski udarec ponovi

- Igralci obeh ekip kršijo Pravila igre:
  - kazenski udarec se ponovi, razen če igralec stori težji prekršek (npr. nedovoljeno pretvarjanje).

- Če vratar in izvajalec istočasno storita prekršek:
  - izvajalec se opomni, igra pa nadaljuje z indirektnim udarcem za branečo se ekipo.

Če po izvedbi kazenskega udarca:

- Izvajalec se ponovno dotakne žoge, preden se je dotakne drug igralec:
  - dosodi se indirektni prosti udarec (ali direktni prosi udarec prekrška igre z žogo z roko)

- Žoge se, ko se premika naprej, dotakne zunanji dejavnik:
  - kazenski udarec se ponovi, razen če je žoga na poti v vrata in vpliv ne prepreči vratarju ali branilcu igrati z žogo, ko se v primeru, da žoga konča v vratih, zadetek prizna (četudi je prišlo do dotika), če je prišlo do vpliva s strani napadajoče ekipe.

- Žoga se od vratarja, prečke ali vratnice odbije v igrišče in se je takrat dotakne zunanji dejavnik:
  - sodnik prekine igro,
  - igra se nadaljuje s sodniškim metom z mesta, kjer se je žoge dotaknil zunanji dejavnik.

3. Zaključna preglednica

	Izid udarca	
	Zadetek	**Ni zadetka**
Prezgoden vstop napadalca	Vpliv: Ponovitev kaz. udarca Ni vpliva: zadetek	Vpliv: Indirektni prosti udarec Ni vpliva: ni ponovitve
Prezgoden vstop branilca	Vpliv: zadetek Ni vpliva: zadetek	Vpiv: Ponovitev kaz. Udarca Ni vpliva: ni ponovitve
Prekršek branilca in napadalca	Vpliv: Ponovitev kaz.udarca Ni vpliva: zadetek	Vpliv: Ponovitev kaz.udarca Ni vpliva: ni ponovitve
Prekršek vratarja	Zadetek	**Neobranjen udarec:** ni ponovitve udarca (razen pri vplivu na izvajalca)
Istočasni prekršek vratarja in izvajalca	Indirektni prosti udarec in opomin izvajalcu	Indirektni prosti udarec in opomin izvajalcu
Žoga udarjena nazaj	Indirektni prosti udarec	Indirektni prosti udarec
Nedovoljeno pretvarjanje	Indirektni prosti udarec in opomin	Indirektni prosti udarec in opomin igralcu
Napačni izvajalec	Indirektni prosti udarec in opomin napačnemu igralcu	Indirektni prosti udarec in opomin napačnemu igralcu

IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD
Kappa
5
Kappa
5
Kappa

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 15

Vmetavanje

Vmetavanje se dosodi za nasprotnike igralca, ki se je zadnji dotaknil žoge, ko vsa žoga po tleh ali zraku preide vzdolžno črto.

Neposredno iz vmetavanja ni mogoče doseči zadetka.

- Če žoga konča v nasprotnikovih vratih, se dosodi udarec od vrat.
- Če žoga konča v izvajalčevih vratih, se dosodi udarec iz kota.

1. Postopek

V trenutku osvobajanja žoge mora izvajalec vmetavanja:

- stati z obrazom obrnjen proti igrišču
- imeti del vsakega stopala na vzdolžni črti ali na tleh izven igrišča,
- žogo vreči z obema rokama od zadaj in preko glave z mesta, kjer je zapustila igrišče

Vsi nasprotniki se morajo nahajati najmanj 2 metra od mesta na vzdolžni črti, kjer se bo izvršilo vmetavanje.

Žoga je v igri, ko pride na igrišče. Če se žoga dotakne tal, preden pride na igrišče, vmetavanje z istega mesta ponovi ista ekipa. Če vmetavanje ni bilo izvedeno na pravilen način, vmetavanje ponovi nasprotna ekipa.

Če igralec pravilno izvede vmetavanje in namerno vrže žogo na nasprotnika, da bi zatem ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način niti z uporabo prekomerne sile, sodnik dovoli nadaljevanje igre.

Izvajalec vmetavanja se ne sme ponovno dotakniti žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.

2. Prekrški in kazni

Če se, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec vmetavanja ponovno dotakne žoge, preden se jo je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec. Če izvajalec vmetavanja stori prekršek igre z žogo z roko:

- dosodi se direktni prosti udarec
- dosodi se kazenski udarec, če je do prekrška prišlo v kazenskem prostoru izvajalca vmetavanja, razen če je z žogo z roko igral vratar braneče se ekipe, ko se dosodi indirektni prosti udarec.

Nasprotnik, ki nepravilno moti ali ovira izvajalca vmetavanja (vključno s približevanjem na manj kot dva metra od mesta vmetavanja), bo opomnjen zaradi nešportnega obnašanja; če je bilo vmetavanje izvedeno, bo dosojen indirektni prosti udarec.

Zaradi katerega drugega prekrška, vmetavanje izvaja igralec nasprotne ekipe.

IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD
GRASSROOTS
7
SOCAR

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 16

Udarec od vrat

Udarec od vrat se dosodi, ko vsa žoga, ki se jo je zadnji dotaknil igralec napadajoče ekipe, po tleh ali po zraku preide prečno črto in zadetek ni dosežen.

Iz udarca od vrat je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le proti nasprotniku. Če žoga neposredno konča v izvajalčevih vratih, je dosojen udarec iz kota, če je žoga zapustila kazenski prostor.

1. Postopek

- Žoga mora mirovati in jo z nogo udari igralec braneče se ekipe s katerekoli točke znotraj vratarjevega prostora.
- Žoga je v igri, je udarjena z nogo in se očitno premakne.
- Nasprotniki morajo biti izven kazenskega prostora, dokler žoga ni v igri.

2. Prekrški in kazni

Če se izvajalec, ponovno dotakne žoge, potem ko je zapustila kazenski prostor in preden se jo je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec. Če izvajalec stori prekršek igre z žogo z roko:

- dosodi se direktni prosti udarec
- dosodi se kazenski udarec, če je do prekrška prišlo v kazenskem prostoru izvajalca,, razen če je bil izvajalec vratar, ko se dosodi indirektni prosti udarec.

Če se ob izvedbi udarca od vrat nasprotnik nahaja v kazenskem prostoru, ker ga ni utegnil zapustiti, sodnik dovoli nadaljevanje igre. Če se nasprotnik, ki je bil ob izvedbi udarca od vrat v kazenskem prostoru ali vstopi v kazenski prostor preden je žoga v igri, dotakne žoge ali se bori za žogo, preden je žoga v igri, se udarec od vrat ponovi.

Če igralec vstopi v kazenski prostor, preden je žoga v igri ter stori prekršek nad nasprotnikom ali nad njim nasprotnik stori prekršek, se udarec od vrat ponovi, kršitelja pa se lahko opomni ali izključi, odvisno od narave prekrška.

V primeru katerega drugega prekrška, se udarec od vrat ponovi.

IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD
16

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Pravilo 17

Udarec iz kota

Udarec iz kota se dosodi, ko vsa žoga, ki se jo je zadnji dotaknil igralec braneče se ekipe, po tleh ali po zraku preide prečno črto in zadetek ni dosežen .

Iz udarca iz kota je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le nasprotniku. Če žoga neposredno konča v izvajalčevih vratih, je dosojen udarec iz kota za nasprotnika.

1. Postopek

- Žoga mora biti nameščena znotraj kotnega prostora, najbližjem mestu, kjer je žoga prešla prečno črto.
- Žoga mora mirovati in jo z nogo udari igralec napadajoče ekipe.
- Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se očitno premakne. Ni potrebno, da zapusti kotni prostor.
- Kotne zastavice se ne sme premakniti.
- Nasprotniki se morajo zadržati vsaj 9,15 m od kotnega loka, dokler žoga ni v igri.

2. Prekrški in kazni

Če se, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec ponovno dotakne žoge, preden se jo je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec. Če izvajalec stori prekršek igre z žogo z roko:

- dosodi se direktni prosti udarec
- dosodi se kazenski udarec, če je do prekrška prišlo v kazenskem prostoru izvajalca, razen če je bil izvajalec vratar, ko se dosodi indirektni prosti udarec.

Če igralec pravilno izvede udarec iz kota in namerno brcne žogo v nasprotnika, da bi zatem ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način niti z uporabo prekomerne sile, sodnik dovoli nadaljevanje igre.

V primeru katerega drugega prekrška, se udarec iz kota ponovi.

IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD
BEYOND GREATNESS
RAPINOE
15

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Video pomočnik sodnika (VAR) protokol

PROTOKOL – načela, praktični vidiki in postopki

VAR protokol, kolikor je to mogoče, ustreza načelom in filozofiji Pravil igre.

Uporaba video pomočnikov sodnika (VAR) je dovoljena le, kjer je organizator tekmovanja izpolnil vse zahteve iz »Implementation Assistance and Approval Programme (IAAP)« (kot so navedene v FIFA IAAP dokumentih) ter je prejel pisno dovoljenje s strani FIFA.

1. Načela

Uporaba video sodnikov na nogometnih tekmah temelji na vrsti načel, ki jih je vse potrebno uveljavljati na vseh tekmah z uporabo sistema VAR.

1. Video pomočnik sodnika (VAR) je sodnik z neodvisnim dostopom do posnetkov na tekmi, ki lahko pomaga sodniku le v primeru **»jasne in očitne napake«** ali **»spregledanega resnega dogodka«**, ki se nanaša na:

   a. **zadetek/ni zadetka**
   b. **kazenski udarec/ni kazenskega udarca**
   c. **direktni rdeči karton** (ne drugi opomin)
   d. **napačno identiteto** (ko sodnik opomni ali izključi napačnega igralca kršiteljeve ekipe).

2. Sodnik mora vedno sprejeti odločitev, t.j. sodniku ni dovoljeno ne sprejeti odločitve in nato uporabiti VAR, da bi sprejel odločitev; odločitev o nadaljevanju igre po domnevnem prekršku se lahko »pregleda«.
3. Prvotna sodnikova odločitev ne bo spremenjena, razen če video posnetek

jasno pokaže, da je bila ta odločitev »jasna in očitna napaka«.

4. Le sodnik lahko odloči, da se bo izvršil »pregled«; VAR in drugi sodniki lahko »pregled« le predlagajo sodniku.
5. Končno odločitev vedno sprejme sodnik in sicer bodisi na osnovi informacije s strani VAR-a ali po tem, ko je izvršil »pregled na igrišču« (OFR),
6. Ni časovne omejitve za pregled; pravilnost odločitve je pomembnejša od hitrosti
7. Igralci in uradne osebe ne smejo obkrožiti sodnika ali poskušati vplivati na njegovo odločitev, če se odločitev pregleduje, na postopek pregleda ali končno odločitev.
8. Sodnik mora zaradi transparentnosti ostati viden pri pregledovanju posnetka.
9. Če se igra nadaljuje po dogodku, ki se nato pregleda: disciplinska kazen, izrečena ali potrebna po dogodku, ostane v veljavi, čeprav je prvotna odločitev spremenjena (razen v primeru opomina ali izključitve zaradi preprečitve čiste situacije za dosego zadetka ali obetavnega napada)
10. Če je bila igra prekinjena in nato nadaljevana, sodnik ne more opraviti » pregleda«, razen v primerih napačne identitete ali pri morebitni kršitvi za izključitev v povezavi z nasilnim obnašanjem, pljuvanjem, ugriz ali ekstremno nespodobno ali žaljivo dejanje.
11. Pravila igre in VAR protokol opredeljujejo obdobje igre pred in po dogodku, ki se lahko pregleda.
12. Ker si VAR avtomatično preveri vsak dogodek / odločitev, ni potrebe, da igralci oziroma trenerji zahtevajo »pregled«.

2. DOGODKI, KI SE LAHKO PREGLEDAJO

Sodniku lahko VAR pomaga le v povezavi s štirimi kategorijami za tekmo pomembnih odločitev / dogodkov. V vseh teh primerih se VAR uporabi šele potem, ko je sodnik sprejel prvotno odločitev (vključno s to, da se igra nadaljuje) ali ko je bil spregledan resen dogodek.

Prvotna sodnikova odločitev ne bo spremenjena, če ni prišlo do „jasne in očitne napake“ (kar vključuje kakršnokoli odločitev, sprejeto s strani sodnika na podlagi informacije katerega od pomočnikov, npr. ofsajd).

Kategorije odločitev / dogodkov, ki se lahko pregledajo v primeru »jasne in očitne napake« ali »spregledanega resnega dogodka«, so:

a. Zadetek / ni zadetka

- kršitev napadajoče ekipe pred doseganjem zadetka (igra z roko, prekršek, ofsajd itd.)
- žoga izven igre pred doseganjem zadetka
- zadetek dosežen / ni dosežen
- kršitev vratarja in / ali izvajalca ob izvedbi kazenskega udarca ali prezgoden vstop igralca napadajoče ali braneče se ekipe v kazenski prostor, ki se nato neposredno vključi v igro, potem ko se žoga odbije od vratnice, prečke ali vratarja.

b. Kazenski udarec/ni kazenskega udarca

- Kršitev napadajoče ekipe tekom akcije pred dogodkom za morebitni kazenski udarec (igra z roko, prekršek, ofsajd itd.)
- Žoga izven igre pred dogodkom
- Mesto prekrška (izven ali znotraj kazenskega prostora)
- Kazenski udarec nepravilno dosojen
- Kršitev za kazenski udarec ni kaznovana

c. Direktne izključitve (ne drugi opomini / opomini)

- DOGSO – preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka (še zlasti mesto prekrška in drugih igralcev)
- Resen prekršek (ali brezobziren)
- Nasilno obnašanje igra, ugriz ali pljuvanje na drugo osebo
- Uporaba nespodobnih ali žaljivih dejanj

d. Napačna identiteta (rumeni ali rdeči karton)

Če sodnik kaznuje kršitev in nato opomni ali izključi napačnega igralca kršiteljeve ekipe, se lahko izvrši pregled identitete kršitelja. Sama kršitev se ne more pregledati, razen če je v povezavi z zadetkom, kazenskim udarcem ali direktnim rdečim kartonom.

3. Praktični vidiki

Uporaba VAR med tekmo vključuje naslednje praktične priprave:

- VAR gleda tekmo v video operativni sobi (VOR) ob pomoči pomočnika video pomočnika sodnika (AVAR) in operaterja posnetkov (RO)
- V odvisnosti od števila kamer (in drugih okoliščin) je lahko na tekmi več pomočnikov video pomočnika sodnika (AVAR) ali operaterjev posnetkov (RO)
- Le pooblaščenim osebam je dovoljen vstop v VOR ali komunikacija z VAR/ AVAR/RO med tekmo
- VAR ima neodvisen dostop do TV signala in nadzor nad posnetki
- VAR je povezan s komunikacijskim sistemom, ki ga uporabljajo sodniki in lahko sliši vso njihovo komunikacijo. VAR lahko govori s sodnikom le, ko pritisne gumb (zato da sodnikov ne moti pogovor v VOR)
- Če je VAR zaseden z »ogledom« ali »pregledom«, lahko AVAR govori s sodnikom, še zlasti, ko mora biti igra prekinjena ali z namenom zagotoviti, da se igra ne nadaljuje
- Če se sodnik odloči, da bo izvršil pregled posnetka na igrišču (OFR), bo VAR pripravil najboljše možne posnetke kamer / hitrosti; sodnik lahko zahteva druge / dodatne zorne kote kamer / hitrosti

4. Postopki

Prvotna odločitev

- Sodnik in drugi sodniki morajo vedno sprejeti prvotno odločitev (vključujoč disciplinsko kazen), kot če se VAR ne bi uporabljal (razen v primeru »spregledanih resnih dogodkov«)
- Sodnikom in drugim sodnikom ni dovoljeno »ne sprejeti odločitve«, saj lahko to pripelje do šibkega / neodločnega sojenja, s preveč »pregledi« in velikimi problemi v primeru, ko tehnologija ne deluje
- Sodnik je edina oseba, ki lahko sprejme končno odločitev; VAR ima enak status kot drugi sodniki in lahko le pomaga sodniku
- Odložitev zastavice / žvižga ob kršitvi je dovoljena le v zelo jasnih napadalnih akcijah, ko je igralec tik pred tem, da doseže zadetek ali ima prosto gibanje v / proti nasprotnikovemu kazenskemu prostoru
- Kolikor pomočnik sodnika odloži dvig zastavice za kršitev, mora signalizirati z zastavico, če napadajoča ekipa doseže zadetek ali je zanjo dosojen kazenski

udarec, prosti udarec, udarec iz kota ali vmetavanje ali obdrži posest žoge, ko se je prvoten napad zaključil. V vseh drugih situacijah mora pomočnik sodnika glede na zahteve tekme presoditi, ali naj dvigne zastavico ali ne.

Ogled (»Check«)

- VAR avtomatično preveri TV posnetke pri vsakem morebitnem ali doseženem zadetku, odločitvi o kazenskem udarcu, odločitvi / dogodku za direktni rdeči karton ali v primeru napačne identitete; uporabi različne zorne kote kamer in različne hitrosti posnetkov
- VAR si lahko „ogleda“ posnetke v normalni hitrosti in/ali z uporabo počasnih posnetkov, vendar je priporočljivo, da se slednji uporabljajo zlasti za presojo dejstev, npr. mesto prekrška / igralca, točka dotika pri fizičnih prekrških in igri z roko, žoga izven igre (vključujoč zadetek dosežen/ni dosežen); normalna hitrost naj se uporabi za presojo intenzitete prekrška ali za odločitev, ali je prišlo do prekrška igre z roko.
- Če »ogled« ne pokaže »jasne in očitne napake« ali »spregledanega resnega dogodka«, običajno ni potrebe, da VAR obvesti sodnika – to je t.i. »tihi ogled«; vendar je lahko včasih potrditev, da ni prišlo do očitne in jasne napake ali spregledanega resnega dogodka, v pomoč sodniku / pomočniku sodnika pri nadzoru in vodenju tekme in igralcev.
- Če je nadaljevanje igre odloženo zaradi »ogleda«, bo sodnik to jasno nakazal tako, da drži prst na slušalki in jasno iztegne drugo roko. Ta znak naj zadrži, dokler se „ogled“ ne zaključi, saj s tem naznanja, da sodnik prejema informacije (bodisi s strani VAR ali s strani drugega sodnika)
- Če „ogled“ nakazuje verjetno »jasno in očitno napako« ali »spregledan resen dogodek«, bo VAR o tem obvestil sodnika, ki se bo nato odločil, ali bo izvršil „pregled“ ali ne.

Pregled (»Review«)

- Sodnik se lahko odloči za „pregled“ morebitne »jasne in očitne napake« ali »spregledanega resnega dogodka«, ko:
  - VAR (ali drug sodnik) priporoči „pregled“
  - sodnik sumi, da je bilo spregledano nekaj resnega

- Če je igra že prekinjena, sodnik odloži nadaljevanje igre
- Če igra še ni prekinjena, sodnik prekine igro, ko je žoga v nevtralni coni (običajno ko nobena ekipa ni v napadalni akciji) in nakaže TV znak
- VAR opiše sodniku, kaj je videl na posnetkih, nato pa sodnik:
  - Nakaže TV znak (če ga še ni) in gre v prostor za ogled posnetka (RRA), da bi si pogledal posnetek , to je »pregled na igrišču« (on-field-review oz. „OFR“). Drugi sodniki si ne bodo pogledali posnetka, razen v izjemnih okoliščinah, ko to zahteva sodnik.

  ali
  - sprejme končno odločitev po lastni presoji in na osnovi informacije, podane s strani VAR in, kjer je primerno, s strani drugih sodnikov; to je „VAR pregled“

- Na koncu obeh postopkov „pregleda“, mora sodnik pokazati TV znak, ki mu nemudoma sledi končna odločitev.
- Za subjektivne presoje, npr. intenziteta prekrška, vpliv pri ofsajdu, kriteriji pri presoji igre z roko, je primeren „OFR“.
- Za odločitve o dejstvih, npr. mesto kršitve ali igralca (ofsajd), točka dotika (igra z roko, prekršek), mesto prekrška (znotraj ali izven kazenskega prostora), žoga izven igre itd. je običajno primeren „VAR pregled“, vendar se lahko tudi „OFR“ uporabi za odločitev o dejstvih, če to pomaga pri vodenju igralcev / tekme ali „prodajanju“ odločitve (npr. če gre za ključno odločitev ob koncu tekme).
- Sodnik lahko zahteva različne zorne kote kamer / različne hitrosti, vendar naj se načeloma počasni posnetki uporabljajo le za presojo dejstev, npr. mesto prekrška / igralca, točka dotika pri fizičnih prekrških in igri z roko, žoga izven igre (vključujoč ali je zadetek dosežen ali ne). Normalna hitrost naj se uporablja za presojo intenzitete prekrška ali za odločitev, ali je prišlo do prekrška igre z roko.
- Za odločitve / dogodke, ki se nanašajo na zadetke, kazenske udarce in izključitve zaradi preprečitve čiste situacije za dosego zadetka (DOGSO), je

morebiti potrebno preveriti fazo napada (»attacking phase possession« oz. APP), ki je neposredno vodila do odločitve/ dogodka. To lahko vključuje, kako je napadajoča ekipa med igro pridobila posest žoge.

- Pravila igre ne dovoljujejo spremembe odločitve o nadaljevanju igre, potem ko je bila igre že nadaljevana (npr. udarci iz kota, udarci od vrat itd), zato se ne morejo pregledati.
- Če je bila igra prekinjena in nadaljevana, lahko sodnik opravi „pregled“ in izreče ustrezno disciplinsko kazen le v primeru napačne identitete ali morebitne kršitve za izključitev v povezavi z nasilno igro, ugrizom, pljuvanjem ali izjemno nespodobnih ali žaljivih dejanj
- „Pregled“ naj bo zaključen na najučinkovitejši možen način, vendar je pravilnost odločitve pomembnejša od hitrosti sprejete odločitve. Iz tega razloga in glede na kompleksnost posameznih situacij z več odločitvami / dogodki za pregled, ni predpisano maksimalno trajanje postopka „pregleda“.

Končna odločitev

- Ko se „pregled“ zaključi, mora sodnik pokazati TV znak in sporočiti končno odločitev.
- Sodnik bo nato sprejel / spremenil / preklical disciplinsko sankcijo (kjer je to potrebno) in nadaljeval igro v skladu s pravili igre.

Igralci, rezervni igralci in uradne osebe ekip

- Ker bo VAR avtomatično preveril vsak dogodek / odločitev, ni nobene potrebe, da igralci in trenerji zahtevajo „ogled“ ali „pregled“
- Igralci, rezervni igralci in uradne osebe ekip ne smejo poskušati vplivati ali se vmešavati med postopkom „pregleda“, vključno takrat, ko se sporoči končna odločitev
- Med „pregledom“ morajo igralci ostati na igrišču, rezervni igralci in uradne osebe pa zunaj igrišča
- Igralec / rezervni igralec / zamenjani igralec / uradna oseba ekipe, ki prekomerno kaže TV znak ali vstopi v prostor za ogled posnetka (RRA), bo opomnjen.

- Igralec /rezervni igralec / zamenjani igralec / uradna oseba ekipe, ki vstopi v VOR, bo izključen.

Veljavnost tekme

Načeloma tekma ni razveljavljena zaradi:

- Nedelovanja VAR tehnologije (enako kot GLT)
- Napačne odločitve, ki vključuje VAR (saj je tudi VAR eden od sodnikov)
- Odločitve ne izvršiti „Pregleda“
- Izvršitve „pregleda“ situacije, ki se ne pregleduje

Onesposobljen VAR, AVAR ali operater posnetkov

Pravilo 6 – Drugo sodniki določa: »Tekmovalna pravila morajo jasno določiti, kdo zamenja katerega od sodnikov, ki ne more začeti ali nadaljevati in vse spremljajoče spremembe.« Na tekmah z uporabo VAR-a, se to nanaša tudi na operaterje posnetkov.

Ker je potreben poseben trening in usposobljenost za opravljanje funkcije video sodnika ali operatreja posnetkov, morajo tekmovalna pravila vsebovati sledeče:

- VAR-a, AVAR-a ali operaterja posnetkov, ki ne more začeti ali nadaljevati, lahko zamenja le nekdo, ki je za to vlogo usposobljen
- Če ni usposobljene zamenjave*, se tekma nadaljuje brez uporabe VAR-a
- Če ni usposobljene zamenjave za AVAR*, se tekma nadaljuje brez uporabe VAR-a, razen če izjemoma ekipi pisno soglašata, da se tekma nadaljuje le z VAR-om in operaterjem posnetkov.

  * to se ne uporablja, kjer sta več kot eden AVAR / operater posnetkov

IFAB®
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Fifa Quality Programme

Fifa Quality Programme na osnovi raziskav določa kriterije za izdelke, igralne površine in tehnologije, ki se uporabljajo v nogometnih tekmah. Poleg obveznih kvalitetnih zahtev na nekaterih področjih so na drugih področjih ponujeni predlogi, na osnovi katerih lahko tekmovalni organi dodatno opredelijo lastne predpise.

Neodvisni inštituti za testiranje v skladu s standardi potrdijo funkcionalnost proizvodov, igralnih povbršin in tehnologij. Te inštitute potrdi FIFA. Naslednje oznake kvalitete identificirajo te proizvode, igralne površine in tehnologije:

FIFA® BASIC | FIFA® QUALITY | FIFA® QUALITY PRO

FIFA Basic*
Ta oznaka identificira proizvode, ki izpolnjujejo osnovne kriterije glede zmogljivosti, točnosti, varnost in trpežnosti v nogometu-. Poudarek je na opredelitvi osnovnih standardov, hkrati pa zagotovitvi dostopnosti za uporabo na vseh nivojih tekmovanj.

FIFA Quality
Ta oznaka bolj kot »FIFA Basic« poudarja trpežnost in varnost teh proizvodov, igralnih površin in tehnologij. Osnovna zmogljivost in varnost sta testirani, vendar je glavni poudarek na zagotovitvi razširjene uporabe.

FIFA Quality PRO
Poudarek je na prvoklasni zmogljivosti, točnosti in varnosti. Izdelki, igralne površine in tehnologije s to oznako so namenjeni optimalnemu delovanju za uporabo na najvišjih nivojih.

Več informacij o FIFA Quality Programme, individualnih standardih in certiciranih proizvodih, igralnih površinah in tehnologijah, obišči

https://www.fifa.com/technical/football-technology.

*FIFA Basic zamenjuje »International Match Standard (IMS)«. Žoge in igralne površine, ki so bile testirane po prejšnjem standardu ostanejo primerne za uporabo do poteka veljavnosti standarda.

IFAB
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD
AFC
FIFA
CANADA 0 - 0 AUSTRALIA
FIFA WOMEN'S WORLD CUP AUNZ 2023
Coca-Cola
POWERADE
HYUNDAI
xero

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Spremembe pravil

2023/24

IFAB®

Glavne spremembe Pravil 2023/24

Pravilo 3 - Igralci

- Uporaba dodatnih dokončnih zamenjav zaradi pretresov je sedaj dovoljena

Pravilo 4 – Oprema igralcev

- Pojasnilo, da so igralci odgovorni za velikost in primernost njihovih ščitnikov.

Pravilo 7 – Trajanje tekme

- Proslavljanje zadetka je postala posebna točka na seznamu razlogov, zaradi katerih sodnik nadoknadi čas – sprememba 2023.

Pravilo 11 - Ofsajd

- Pojasnilo o navodilih za razlikovanje med »namernim igranjem« in »odbojem«, kot izhaja iz cirkularnega pisma 26 (Julij 2022) – sprememba 2023.

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

- Pojasnilo, da se v primerih, ko sodnik dosodi kazenski udarec zaradi prekrška branilca v napadu na nasprotnika v borbi za žogo (razen vlečenja,držanja, porivanja, brez možnosti igranja z žogo itd), izreče enaka sankcija kot pri poskusu igranja z žogo (t.j. če prekršek prepreči obetaven napad – ni opomina; preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka – opomin) – sprememba 2023.

- Pojasnilo, da se nenamerni prekrški z igro z roko, zaradi katerih je dosojen kazenski udarec, kaznujejo enako kot prekrški v poskusu igranja z žogo ali v borbi za žogo.

Pravilo 14 – Kazenski udarec

- Pojasnilo, da se prezgoden vstop igralcev kanzuje le, če ima vpliv (enaka filozofija kot pri prezgodnjem premikanju vratarja s črte).

IFAB

Podrobnosti o spremembah pravil

Spodaj so navedene vse glavne spremembe Pravil od izdaje Pravila nogometne igre 2023/24. Pri vsaki spremembi je, kjer je primerno, predstavljeno obstoječe besedilo, prečrtano odstranjeno besedilo in označeno novo/spremenjeno/dopolnjeno besedilo, ki mu sledi obrazložitev spremembe, kjer je to potrebno.

PRAVILO 3 – IGRALCI

9. Zadetek dosežen z dodatno osebo na igrišču (sprememba 2023)

Spremenjeno besedilo

Če sodnik po tem, ko je bil dosežen zadetek in preden je bila igra nadaljevana, ugotovi, da je bila, ko je bil dosežen zadetek, na igrišču dodatna oseba, ki je vplivala na igro:

- Sodnik mora zadetek razveljaviti, če je bila dodatna oseba:
  - igralec, rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe, ki je dosegla zadetek. Igra se nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta dodatne osebe
  - tretja oseba, ki je vplivala na igro, razen če je dosežen zadetek, kot je opisano zgoraj pod »dodatne osebe na igrišču«. Igra se nadaljuje s sodniškim metom.
- Sodnik mora priznati zadetek, če je bila dodatna oseba:
  - igralec, rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe, ki je prejela zadetek
  - tretja oseba, ki ni vplivala na igro.

PRAVILO 3 – IGRALCI

2. Število zamenjav (sprememba 2024)

Novo besedilo

Dodatne dokončne zamenjave zaradi pretresa

V tekmovanjih je dovoljena uporaba dodatne dokončne zamenjave v skladu s protokolom, navedenim pod "Opombe in prilagoditve".

PRAVILO 4 – OPREMA IGRALCEV

1. Obvezna oprema (sprememba 2024)

Dopolnitev besedila

Obvezno opremo igralca sestavljajo naslednji ločeni deli:

...

Ščitniki - morajo biti iz primernega materiala in ustrezne velikosti, ki zagotavlja ustrezno zaščito in biti prekriti z nogavicami. Igralci so odgovorni za velikost in primernost njihovih ščitnikov.

Kapetan ekipe mora nositi trak, ki ga izda ali odobri organizator tekmovanja ali enobarven trak, na katerem je lahko enobarvna beseda "kapetan", črka "C" ali ustrezen prevod,

PRAVILO 7 – TRAJANJE IGRE

3. Nadomestitev časa (sprememba 2023)

Dopolnitev besedila

V vsakem polčasu sodnik nadomesti ves izgubljeni igralni čas v tem polčasu zaradi:

- proslavljanj zadetkov

PRAVILO 11 – OFSAJD

2. Prekršek ofsajda (sprememba 2023)

Dopolnitev besedila

"Namerno igranje z žogo", z izjemo namernega igranja z roko, je ko ima igralec nadzor nad žogo in možnost:

- Podati žogo soigralcu ali
- Pridobiti nadzor nad žogo ali
- Razčistiti situacijo (npr. z udarcem z nogo ali z glavo)
  Če je podaja, poskus pridobitve nadzora ali "razčiščenje" situacije s strani igralca, ki ima nadzor nad žogo, netočno ali neuspešno, to ne izniči dejstva, da je igralec "namerno igral" z žogo.

Kot pokazatelje, da je igralec imel nadzor nad žogo in se posledično lahko smatra, da je „namerno igral" z žogo, je potrebno upoštevati naslednje kriterije:

- Žoga je potovala z večje razdalje in je imel igralec odprt pogled na žogo
- Žoga se ni gibala hitro
- Smer žoge ni bila nepričakovana
- Igralec je imel čas koordinirati gibanjem svojega telesa
  (to pomeni, da ni bila le instinktivna reakcija, skok ali gib, ki je privedel do le omejenega kontakta / nadzora)
- Žogo na tleh je lažje igrati, kot žogo v zraku

Dodatno besedilo pojasnjuje navodila za razlikovanje med "namernim igranjem" in "odbojem" in sicer na osnovi pričakovanj, da naj se igralec, ki je bil očitno v ofsajd položaju, ne bi nenadoma nahajal v dovoljenem v vseh primerih, ko se nasprotnik dotakne žoge.

PRAVILO 12 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE

3. Disciplinske kazni

Dopolnitev besedila

Prekrški zaradi nešportnega obnašanja

...

- stori prekršek, ki se kaznuje z direktnim prostim udarcem, na brezobziren način
- igra z žogo z roko, da bi oviral ali preprečil obetaven napad, razen če sodnik dosodi kazenski udarec zaradi nenamernega prekrška igre z roko (sprememba 2024)
- prepreči nasprotniku doseganje zadetka ali čisto priložnost za doseganje zadetka in sodnik dosodi kazenski udarec zaradi nenamernega prekrška igre z roko (sprememba 2024)
- stori katero drugo kršitev, ki ovira ali prepreči obetaven napad, razen če sodnik dosodi kazenski udarec zaradi prekrška pri poskusu igrati z žogo ali v borbi za žogo (sprememba 2023)
- prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka s prekrškom pri poskusu igrati z žogo ali v borbi za žogo in ko sodnik dosodi kazenski udarec. (sprememba 2023)

Prekrški, ki se kaznujejo z izključitvijo (spremembi 2024)
Sodnik bo izključil igralca, rezervnega ali zamenjanega igralca, ki napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- ...
- preprečevanje nasprotni ekipi doseganje zadetka ali čiste priložnosti za doseganje zadetka z namernim prekrškom igre z žogo z roko (razen vratarja v njegovem kazenskem prostoru),
- prepreči nasprotniku doseganje zadetka ali čisto priložnost za doseganje zadetka z nenamernim prekrškom igre z roko izven svojega kazenskegq prostora

PRAVILO 12 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE

3. Disciplinske kazni

Dopolnitev besedila

Preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka

...Če igralec stori nad nasprotnikom prekršek, ki prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka in sodnik dosodi kazenski udarec, bo opomnjen, če je bil prekršek storjen pri poskusu igrati z žogo ali v borbi za žogo. V vseh drugih okoliščinah (npr. vlečenje, držanje ali porivanje ali ni možnosti igrati z žogo itd.), mora biti kršitelj izključen. (sprememba 2023)

Če igralec prepreči nasprotniku zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka z namernim prekrškom igre z žogo z roko, bo igralec vselej izključen. (razen vratarja v lastnem kazenskem prostoru). (sprememba 2024)

Če igralec prepreči nasprotniku doseganje zadetka ali čsito priložnost za doseganje zadetka z nenamernim prekrškom igre z žogo z roko in sodnik dosodi kazenski udarec, bo igralec opomnjen. (sprememba 2024)
Pojasnilo: Ni vedno jasno, ali je bilo dejanje igralca poskus igranja z žogo ali borba za žogo (ali oboje). Enak princip naj velja tako za borbo za žogo kot za poskus igranja z žogo. Ko sodnik dosodi kazenski udarec zaradi prekrška, ki prepreči čisto priložnost za doseganje zadetka, bo krišitelj izključe le, če je storil prekršek brez možnosti igranja z žogo.

PRAVILO 14 – KAZENSKI UDAREC (spremembi 2024)

1. Postopek

Dopolnitev besedila

Žoga mora mirovati in se s svojim delom dotikati ali prekrivati središče kazenske točke.

2. Prekrški in kazni

Sogralec izvajalca kazenskega udarca bo zaradi prezgodnjega vstopa v kazenski prostor kaznovan le, če.

- prezgodnji vstop očitno vpliva na vratarja ali
- ta igralec igra z žogo ali napade nasprotnika v boju za žogo in nato doseže ali poskuša doseči zadetek ali ustvari priložnost za zadetek

Soigralec vratarja bo zaradi prezgodnjega vstopa v kazenski prostor kaznovan le, če:

- prezgodnji vstop očitno vpliva na izvajalca ali
- ta igralec igra z žogo ali napade nasprotnika v boju za žogo in to prepreči nasprotniku doseči ali poskušati doseči zadetek ali ustvariti priložnost za zadetek

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Slovar

Slovar vsebuje besede / fraze, ki poleg podrobnosti v Pravilih potrebujejo pojasnitev in obraložitev in / ali se jih vedno ne da lahko prevesti v druge jezike.

Nogometna telesa

The IFAB – The International Football Association Board
Telo, ki ga sestavljajo štiri britanske nogometen zveze in FIFA in je odgovoren za Pravila igre po vsem svetu. Načeloma se lahko spremembe Pravil odobrijo le na letnem generalnem sestanku, ki običajno poteka februarja ali marca.

FIFA – Fédération Internationale de Football Association
Vodilni organ, odgovoren za nogomet po vsem svetu.

Konfederacija
Telo, odgovorno za nogomet na posameznem kontinentu. Šest konfederacij so: AFC (Azija), CAF (Afrika), CONCACAF (Severna, Centralna Amerika in Karibi), CONMEBOL (Južna Amerika), OFC (Oceanija) in UEFA (Evropa).

Nacionalna nogometna zveza
Telo, odgovorno za nogomet v posamezni državi.

Nogometni pojmi

B

Branjenje
Dejanje igralca, ko igralec s katerim koli delom telesa, razen z rokami (z izjemo vratarja v kazenskem prostoru) zaustavi ali poskusi zaustaviti žogo, ki gre v vrata ali zelo blizu vrat.

Brezobzirno
Dejanje (običajno start ali napad) igralca, ki ne upošteva (ignorira) nevarnost ali posledice za nasprotnika.

Brutalnost
Dejanje, ki je divje, neusmiljeno in namenoma nasilno.

D

Direktni prosti udarec
Prosti udarec, iz katerega je lahko dosežen zadetek z neposrednim udarcem žoge v nasprotnikova vrata, pri čemer ni potreben dotik drugega igralca.

Dodaten čas
Izgubljeni igralni čas, ki ga sodnik nadomesti na koncu posameznega polčasa zaradi zamenjav, poškodb, disciplinskih ukrepov, proslavljanja zadetkov itd.

Dokončna prekinitev tekme
Končati tekmo pred predvidenim zaključkom.

Držanje / vlečenje
Prekršek držanja / vlečenja je le, ko stik igralca z nasprotnikovim telesom ali opremo ovira nasprotnikovo gibanje.

Duh pravil
Glavna / bistvena načela / etos nogometa.

E

Elektronski sistemi nadzora delovanja igralca (EPTS)
Sistem, ki beleži in analizira podatke o fizični in psihološki zmogljivosti igralca.

H

Hibridni sistem
Kombinacija naravnih in umetnih materialov, ki tvori igralno površino in zahteva sončno svetlobo, vodo, kroženje zraka in košnjo.

Hitri prosti udarec
Prosti udarec (z dovoljenjem sodnika) izveden zelo hitro po tem, ko je bila igra prekinjena.

I

Igranje
Dejanje igralca, ki se namerno dotakne žoge.

Igrišče
Igralna površina, ki jo omejujejo vzdolžni in prečni črti ter mreže, kjer se uporabljajo.

Igralna razdalja
Oddaljenost do žoge, ki omogoča igralcu dotakniti se žoge, tako da iztegne nogo ali skoči ali da vratar skoči z iztegnjenimi rokami. Razdalja je odvisna od telesne višine igralca.

Indirektni prosti udarec
Prosti udarec, iz katerega je lahko dosežen zadetek le, če se je po izvedbi žoge dotaknil še drug igralec katerekoli ekipe.

Izključitev
Disciplinski ukrep, ko mora igralec zapustiti igrišče za ves preostali igralni čas po tem, ko je storil prekršek za izključitev (ki se nakaže z rdečim kartonom); če se je tekma že začela, se igralca ne more nadomestiti.

K

Kazen
Disciplinski ukrep, ki ga sprejme sodnik.

Kaznovanje
Kaznovatti, običajno s prekinitvijo igre in dosojenim prostim ali kazenskim udarcem za nasprotnika (glej tudi Prednost)

M

Motenje
Vznemirjanje, beganje ali pritegovanje pozornosti (običajno nepošteno).

N

Nadaljevanje igre
Kateri koli način nadaljevanja igre po tem, ko je bila prekinjena.

Namerno
Dejanje, ki ga je igralec nameraval storiti; to ni refleksno dejanje ali nenameravana reakcija.

Napad (na nasprotnika)
Dejanje, ko se igralec z nasprotnikom bori za žogo

Nasilno obnašanje
Dejanaje, ki ni start ali napad v boju za žogo in ki uporabi ali poskusi uporabiti prekomerno silo ali brutalnost proti nasprotniku ali ko igralec namerno udari nekoga v glavo ali obraz, razen če je uporaba sile zanemarljiva.

Nespodobno ali žaljivo govorjenje / dejanje
Verbalno ali fizično obnašanje, ki je prostaško, željivo, nespoštljivo; kaznuje se z izključitvijo (rdeči karton).

Nestrinjanje s sodnikovo odločitvijo
Javen protest ali nestrinjanje s sodnikovo odločitvijo (verbalno in / ali fizično), ki se kaznuje z opominom (rumeni karton).

Nešportno obnašanje
Nepošteno dejanje / obnašanje; kaznuje se z opominom.

O

Odmor za »ohladitev«
Če gre za dobrobit in varnost igralcev, lahko tekmovalna pravila ob posebnih vremenskih razmerah (visoke temperature in vlažnost) dovolijo odmor za »ohladitev« (običajno 90 sekund do treh minut), da bi lahko padla telesna temperatura; to ni odmor za »osvežitev«.

Odmor za »osvežitev«
Tekmovalna pravila lahko dovolijo odmore za »osvežitev« (ne daljše od ene minute) za rehidracijo igralcev; to niso odmori za »ohladitev«

Ogrožanje varnosti nasprotnika
Spraviti nasprotnika v nevarnost ali tveganje (poškodbe).

Opomin
Disciplinska kazen, o kateri se poroča disciplinskim organom in se nakaže z rumenim kartonom. Dva opomina na isti tekmi imata za posledico izključitev igralca.

Oviranje
Upočasniti, blokirati ali preperčiti nasprotnikovo dejaje ali gibanje.

P

Podaljški
Način poskusa za določitev izida tekme, ki sestoji iz dveh enako dolgih igralnih obdobij, ki posamično ne presegata 15 minut.

Položaj ob nadaljevanju igre
Položaj igralca ob nadaljevanju igre opredeljuje položaj njegovih nog ali dela telesa, ki se dotika tal, razen pri Pravilu 11 – Ofsajd.

Pravilo zadetka v gosteh
Postopek za določitev zmagovalca tekme, ko sta obe ekipi dosegli enako število zadetkov; zadetek dosežen v gosteh šteje dvojno.

Prednost
Sodnik dovoli nadaljevanje igre, ko je storjen prekršek, če to koristi nekrivi ekipi.

Pregled poškodovanih igralcev
Hitra ocena poškodbe, običajno s strani medicinskega osebja, da bi se ugotovilo, ali igralec potrebuje oskrbo.

Prekomerna sila
Uporaba večje sile / energije, kot je potrebno.

Prekršek
Dejanje, ki je proti / krši / ne spoštuje Pravil.

Presoja / diskrecija
Mnenje sodnika ali drugega sodnika ob sprejemanju odločitve.

Prestreže
Prepreči žogi priti na namenjeno destinacijo.

Pretirano vmešavanje
Dejanje / vpliv, ki je nepotreben.

Pretvarjanje
Dejanje, ki poskuša zmesti nasprotnika. Pravila opredeljujejo dovoljeno in nedovoljeno pretvarjanje.

Prevara
Dejanje, namenjeno zavajanju / ukani sodnika, da bi sprejel napačno odločitev / disciplinsko kazen, ki bi koristila temu igralcu in / ali njegovi ekipi.

R

Resen prekršek
Start ali napad v borbi za žogo, ki ogroža varnost nasprotnika ali uporablaj prekomerno silo ali brutalnost; kaznuje se z izključitvijo (rdeči karton).

S

Simuliranje
Dejanje, ki ustvari napačen vtis, da se je nekaj zgodilo, ko se ni (glej tudi Prevara); stori ga igralec, da bi si pridobil nepravično korist.

Sodniški met
»Nevtralni« način nadaljevanja igre, ko sodnik spusti žogo igralcu ekipe, ki je zadnja igrala z žogo (razen v kazenskem prostoru, ko se žoga spusti vratarju); žoga je v igri, ko se dotakne tal.

Start
Napad z nogo v borbi za žogo (na tleh ali v zraku).

T

Tehnični prostor
Opredeljen prostor na stadionu za uradne osebe ekipe, ki vključuje sedišča (o podrobnostih glej Pravilo 1).

Tehnično osebje
Uradni člani ekipe, ki niso igralci, vpisani na uradnem seznamu ekipe, npr. trener, maser, zdravnik (glej Uradna oseba ekipe)

Tehnologija na prečni črti (GLT)
Elektronski sistem, ki takoj obvesti sodnika, če je bil dosežen zadetek, t.j. ko je vsa žoga prešla preko prečne črte v vratih (glej podrobnosti v Pravilu 1).

Tretja oseba
Oseba, ki ni eden od sodnikov ali na seznamu ekipe (igralci, rezervni igralci in urdane osebe ekipe). Smiselno tudi žival, predmet, objekt itd.

U

Udarec z nogo
Žoga je udarjena z nogo, ko se je igralec dotakne s stopalom in/ali gležnjem.

Udarci s kazenske točke
Postopek za določitev izida tekme, ko obe ekipi izmenično izvajata udarce, dokler ena ne doseže zadetek več kot druga in sta obe izvajali enako število udarcev (razen če ena ekipa med izvajanjem prvih petih udarcev ne more več izenačiti rezultata druge, četudi bi izvajala preostale udarce)

Uradna oseba ekipe
Oseba, ki ni igralec, vpisana na uradni seznam ekipe, npr. trener, maser, zdravnik (glej Tehnično osebje)

Z

Začasna izključitev
Začasno suspendiranje igralca za naslednji del tekme, če je igralec storil določen ali katerikoli prekršek, ki se kaznuje z opominom (odvisno od tekmovalnih pravil).

Začasno prekiniti
Prekiniti tekmo za določen čas z namenom morebitnega nadaljevanja igre, npr. zaradi megle, močnega dežja, nevihte, resne poškodbe.

Zanemarljivo
Nepomembno, minimalno.

Znak
Fizična informacija s strani sodnika ali drugega sodnika; običajno je to znak z roko ali z zastavico ali žvižg (le sodnik).

Sodniški izrazi

Sodnik(i)
Splošen izraz za osebo ali osbe, odgvoorne za nadzorovanje nogometne tekme v imenu nogometne zveze in / ali tekmovanja, pod katerega jurisdikcijo se tekma igra.

Sodnik
Glavni sodnik tekme, ki deluje na igrišču. Drugi sodniki delujejo pod nadzorom in usmeritvami sodnika. Sodnik je končni / odločilni odločevalec.

Drugi sodniki
Sodniki na igrišču
Na posameznih temovanjih so lahko imenovani drugi sodniki, da bi pomagali sodniku:

- **Pomočnik sodnika**
Drug sodnik z zastavico, katerega položaj je na eni polovici vzdolžne črte, da bi pomagal sodniku predvsem glede ofsajd situacij in odločitev glede udarcev od vrat / udarcev iz kota / vmetavanj.

- **Četrti sodnik**
Drug sodnik, katerega odgovornost je pomagati sodniku glede dogodkov na igrišču in izven igrišča, vključno z nadzorovanjem tehničnega prostora, zamenjav itd.

- **Dodatni pomočnik sodnika (AAR)**
Drug sodnik, katerega položaj je na prečni črti, da bi pomagal sodniku predvsem glede dogodkov v in okoli kazenskega prostora in odločitev glede zadetek / ni zadetka.

- **Rezervni pomočnik sodnika**
Pomočnik sodnika, ki bo zaemnjal pomočnika sodnika (in, če tekmovalna pravila to predvidevajo, četrtega sodnika in / ali dodatnega pomočnika sodnika), če ni sposoben nadaljevati.

Video sodniki
To so VAR in AVAR, ki pomagata sodniku v skladu s Pravili igre in z VAR protokolom.

- **Video pomočnik sodnika (VAR)**
Sedanji ali bivši sodnik, odrejen da pomaga sodniku s posredovanjem informacij od video posnetkov, vendar le v povezavi z »jasno in očitno napako« ali »spregledanim resnim dogodkom« v eni izmed kategorij, ki jih je dovoljeno pregledati.

- **Pomočnik video sodnika (AVAR)**
Sedanji ali bivši sodnik / pomočnik sodnika, odrejen da pomaga video pomočniku sodnika (VAR-u).

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

Praktična navodila za sodnike

Predstavitev

Ta navodila vsebujejo praktične nasvete za sodnike, ki so dodatek k informacijam iz poglavja Pravila igre.

V poglavju 5 je navedeno, da sodnik deluje v okvirih Pravil igre in v »duhu pravil igre«. Od sodnikov se pričakuje, da uporabljajo zdrav razum in pri uveljavljanju Pravil igre uveljavijo »duh pravil igre«, še posebej ko sprejemajo odločitve o tem, ali naj se tekma igra in/ali nadaljuje.

To še posebno velja na nižjih nogometnih nivojih, ko ni vedno mogoče dosledno uveljavljati Pravil igre. Na primer, razen če obstajajo varnostni zadržki, naj bi sodnik dovolil začetek/ nadaljevanje tekme, če:

- Manjka ena ali več kotnih zastavic
- Je manjša netočnost glede označevanja igrišča, kot na primer kotnega prostora, središčnega kroga itd.
- Vratnice / prečke niso bele.

V takšnih primerih naj sodnik on soglasju ekip igra / nadaljuje tekmo in mora poročati pristojnim organom.

Legenda:

- PS – pomočnik sodnika
- DPS – dodatni pomočnik sodnika

Postavljanje, gibanje in sodelovanje

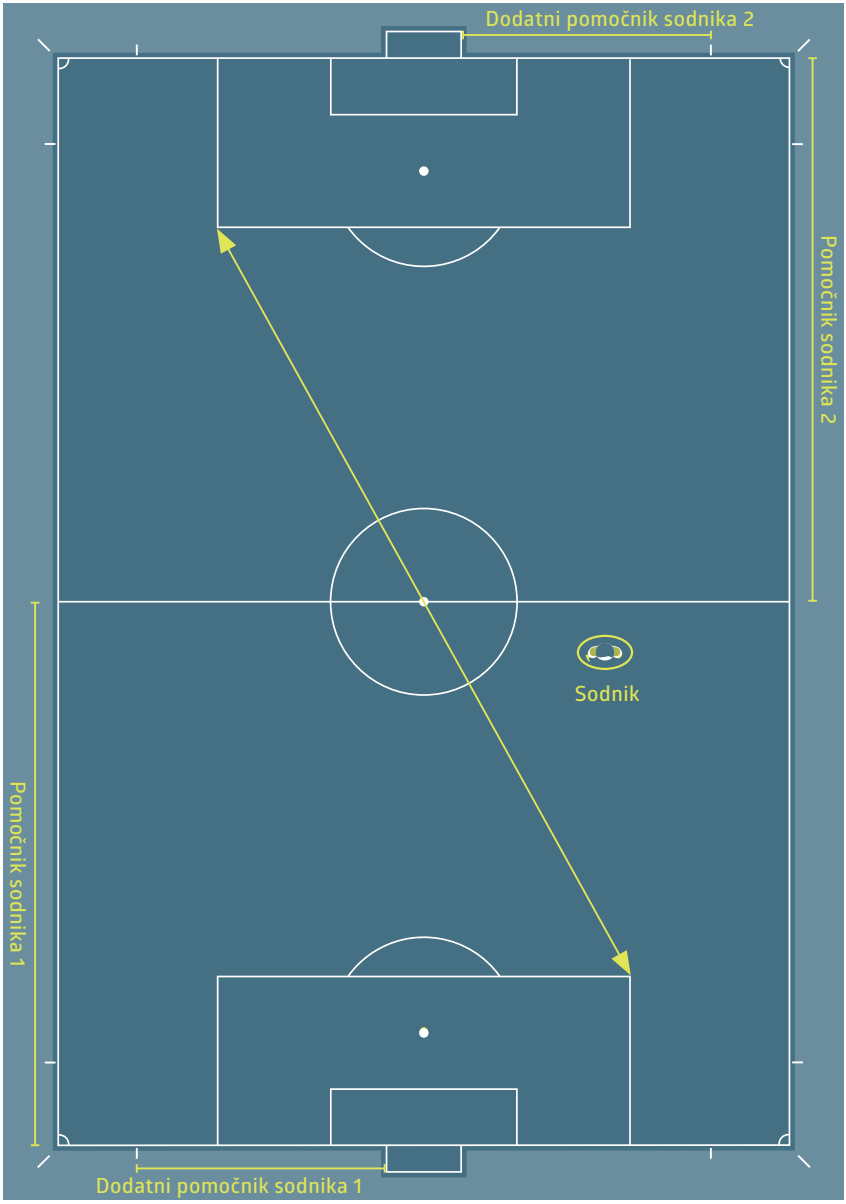
1. Splošno postavljanje in gibanje

Najboljši položaj sodnika je tisti, v katerem lahko sprejme pravilno odločitev. Vsa priporočila glede postavljanja se mora prilagoditi okoliščinam glede na specifične informacije o ekipah in igralcih ter dogodke na tekmi.

Priporočljivi položaji sodnika, ki so prikazani na skicah, so osnovna navodila. Z izrazom »cona« je poudarjeno, da je priporočljiv položaj sodnika področje, na katerem bo sodnik najverjetneje najbolj učinkovit. Cona je lahko večja, manjša ali drugače oblikovana, odvisno od dejanskih okoliščin na tekmi.

Priporočila:

- Igra naj bo med sodnikom in pomočnikom sodnika.
- Pomočnik sodnika naj bo v sodnikovem vidnem polju. Sodnik naj uporablja široki diagonalni sistem.
- Če se sodnik nahaja levo od igre, mu to omogoča lažje zadrževanje igre in pomočnika v svojem vidnem polju.
- Sodnik naj bo dovolj blizu, da nadzoruje igro, a da je pri tem ne moti.
- »Kar se mora videti« ni vedno v bližini žoge. Sodnik naj bo pozoren tudi na:
  - konfrontacije igralcev, ki niso v bližini žoge,
  - možne prekrške na področju, ki se mu igra približuje,
  - prekrške, storjene po tem, ko je bila žoga že udarjena stran.


Dodatni pomočnik sodnika 2
Pomočnik sodnika 2
Sodnik
Pomočnik sodnika 1
Dodatni pomočnik sodnika 1

Postavljanje pomočnikov sodnika in dodatnih pomočnikov sodnika
Pomočnik sodnik mora biti v višini predzadnjega obrambnega igralca ali žoge, če je ta bližja prečni črti od predzadnjega obrambnega igralca. Pomočnik sodnika mora biti vedno obrnjen proti igrišču, celo med tekom. Bočno gibanje naj se uporablja za kratke razdalje. To je posebej pomembno, ko pomočnik sodnika ocenjuje ofsajd, saj mu omogoča boljši pogled na dogodke.

Položaj dodatnih pomočnikov sodnika je za prečno črto, razen ko se je potrebno pomakniti na prečno črto za oceno, ali je dosežen zadetek ali ne. Dodatnima pomočnikoma sodnika ni dovoljeno vstopiti na igrišče, razen v izjemnih primerih.

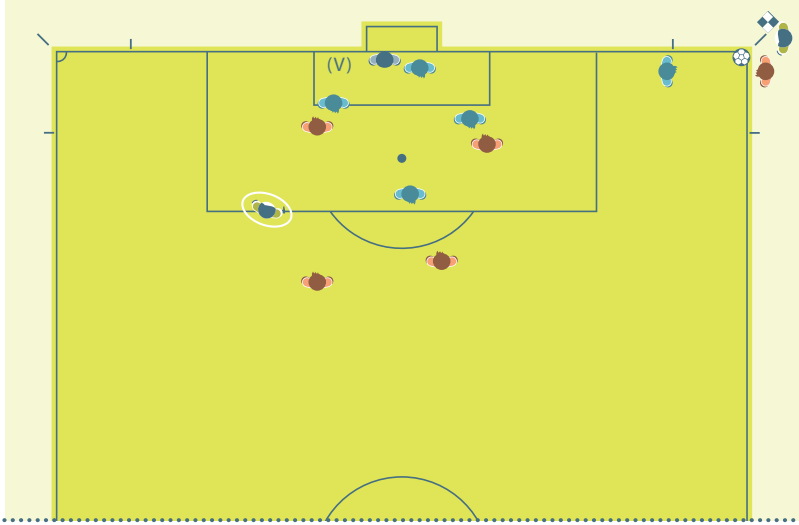
2. Postavljanje in sodelovanje

Posvetovanje

Kar zadeva disciplinske kazni, sta v nekaterih primerih dovolj vizualni kontakt in osnoven diskreten znak z roko pomočnika sodnika. V primerih, ko je potrebno neposredno posvetovanje, lahko pomočnik sodnika stopi 2–3 metre na igrišče. Med pogovorom naj bosta sodnik in pomočnik sodnika obrnjena proti igrišču, da ju ne bi slišale druge osebe in da opazujeta igralce in igrišče.

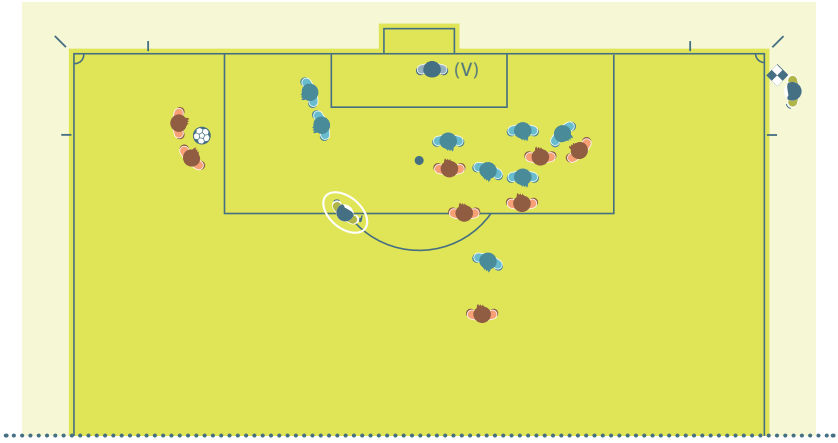
Udarec iz kota

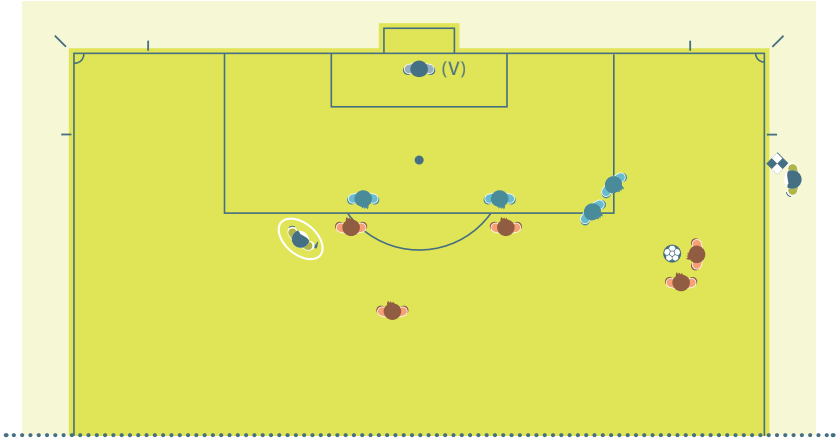
Položaj pomočnika sodnika pri udarcu iz kota je za kotno zastavico v višini prečne črte. V tem položaju ne sme ovirati izvajalca udarca iz kota in mora preveriti, ali je žoga pravilno nameščena znotraj kotnega prostora.

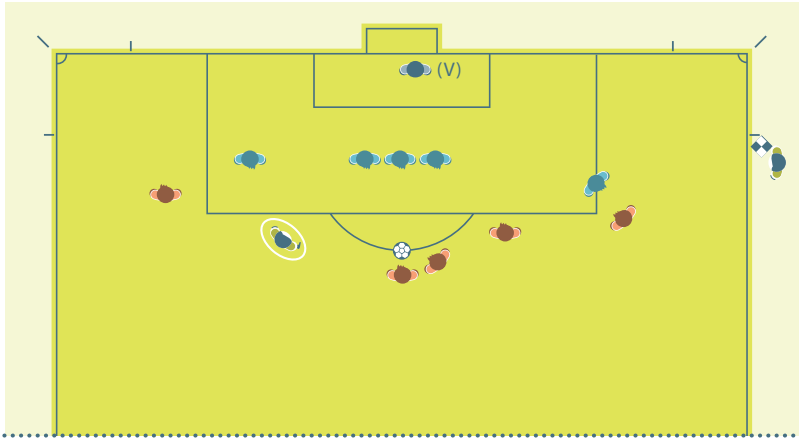


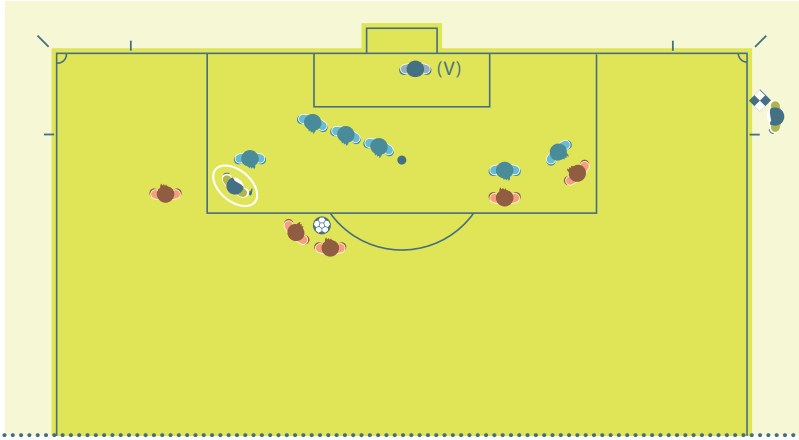
Prosti udarec

Položaj pomočnika sodnika pri prostem udarcu je v višini predzadnjega obrambnega igralca, da lahko oceni ofsajd. Vendar mora biti pripravljen spremljati let žoge in se v primeru neposrednega udarca na vrata pomakniti ob vzdolžni črti proti kotni zastavici.






(V)

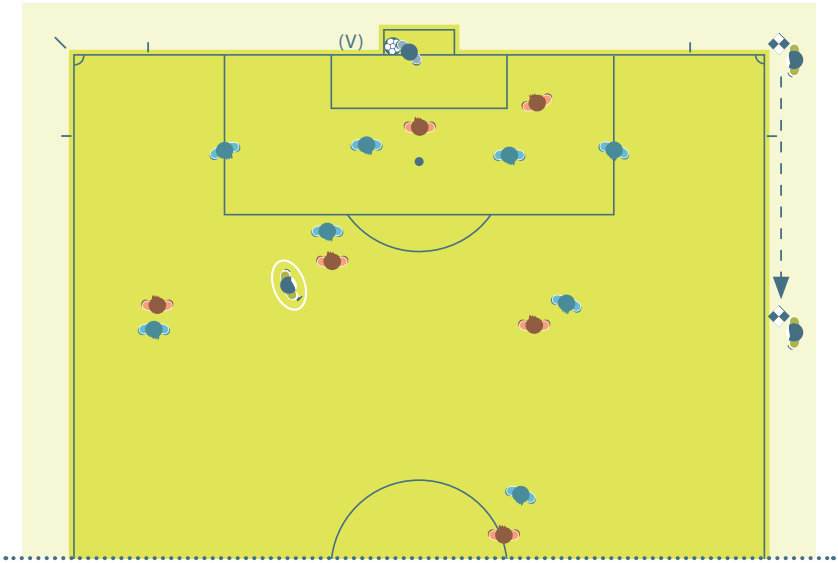

(V)

»Zadetek/ni zadetka« situacije

Ko je zadetek dosežen in ni nobenega dvoma o odločitvi, vzpostavita sodnik in pomočnik sodnika vizualni kontakt, pomočnik sodnika pa nato hitro steče 25–30 metrov ob vzdolžni črti proti središčni črti, ne da bi dvignil zastavico.

Če je bil zadetek dosežen, vendar se zdi, da je žoga ostala v igri, mora pomočnik sodnika najprej dvigniti zastavico in pritegniti sodnikovo pozornost, nato pa nadaljevati normalen postopek in hitro steči 25–30 metrov ob vzdolžni črti proti središčni črti.

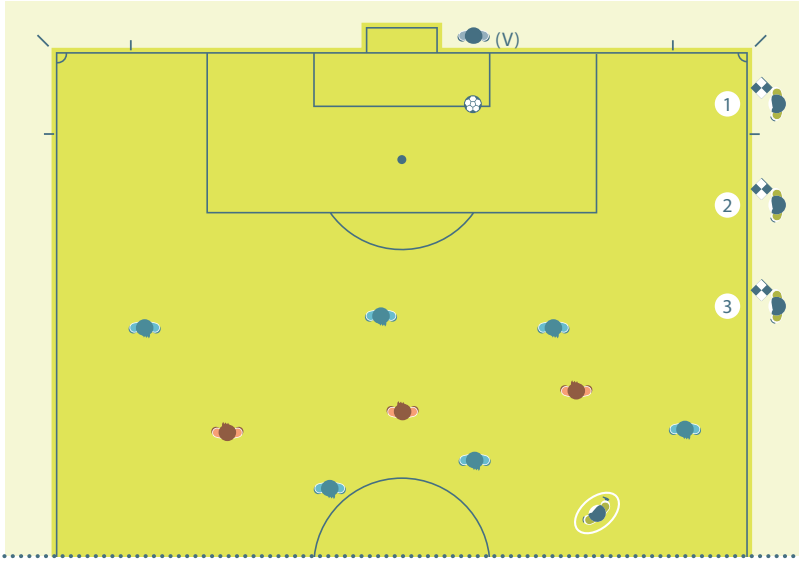
Kadar pa cela žoga ne preide prečne črte in se igra normalno nadaljuje, ker zadetek ni bil dosežen, mora sodnik najprej vzpostaviti vizualni kontakt s svojim pomočnikom, in če je treba, dati diskreten znak z roko.



Udarec od vrat

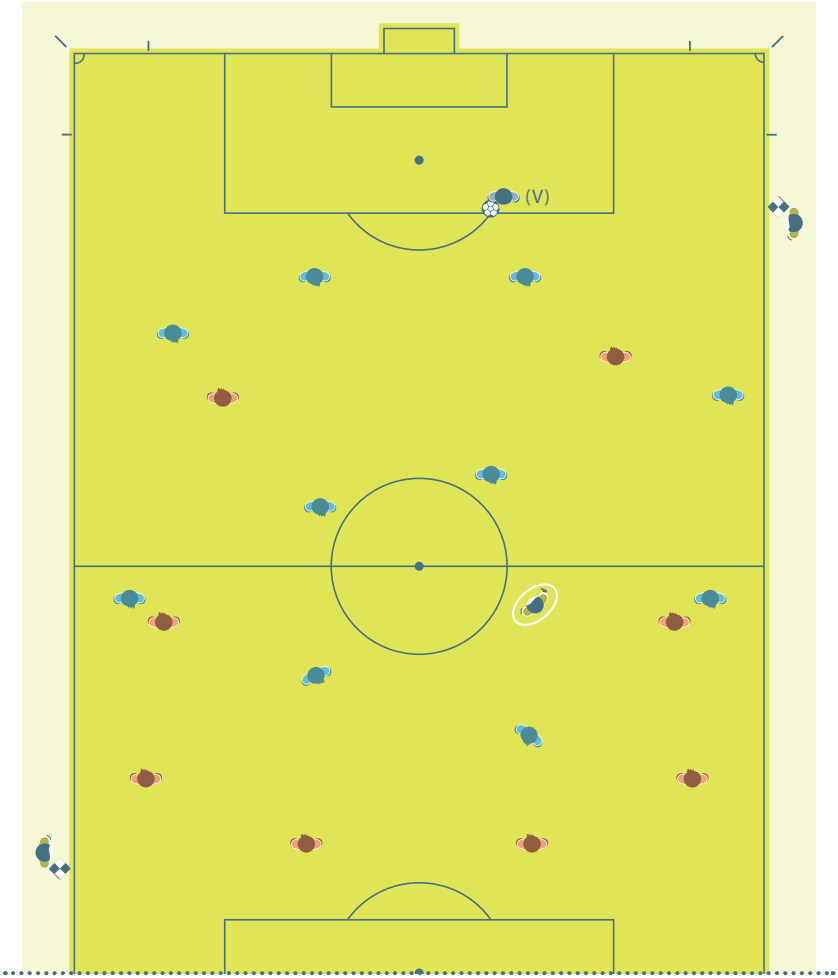
Pomočnik sodnika mora najprej preveriti, ali je žoga znotraj vratarjevega prostora. Če žoga ni pravilno postavljena, pomočnik sodnika ne sme zapustiti svojega položaja, vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom in dvigne zastavico. Ko je žoga pravilno postavljena znotraj vratarjevega prostora, se pomočnik sodnika pomakne k robu kazenskega prostora, da preveri, ali žoga zapusti kazenski prostor (žoga v igri) in ali so napadalci izven kazenskega prostora. Končno mora pomočnik sodnika zavzeti položaj za preverjanje ofsajda.

Kadar pa je prisoten dodatni pomočnik sodnika, naj pomočnik sodnika zavzame položaj v višini roba kazenskega prostora in nato v višini ofsajd linije. Dodatni pomočnik sodnika mora biti na stičišču prečne črte in vratarjevega prostora in preveriti, ali je žoga nameščena v vratarjevem prostoru. Če ni nameščena pravilno, morata o tem obvestiti sodnika.



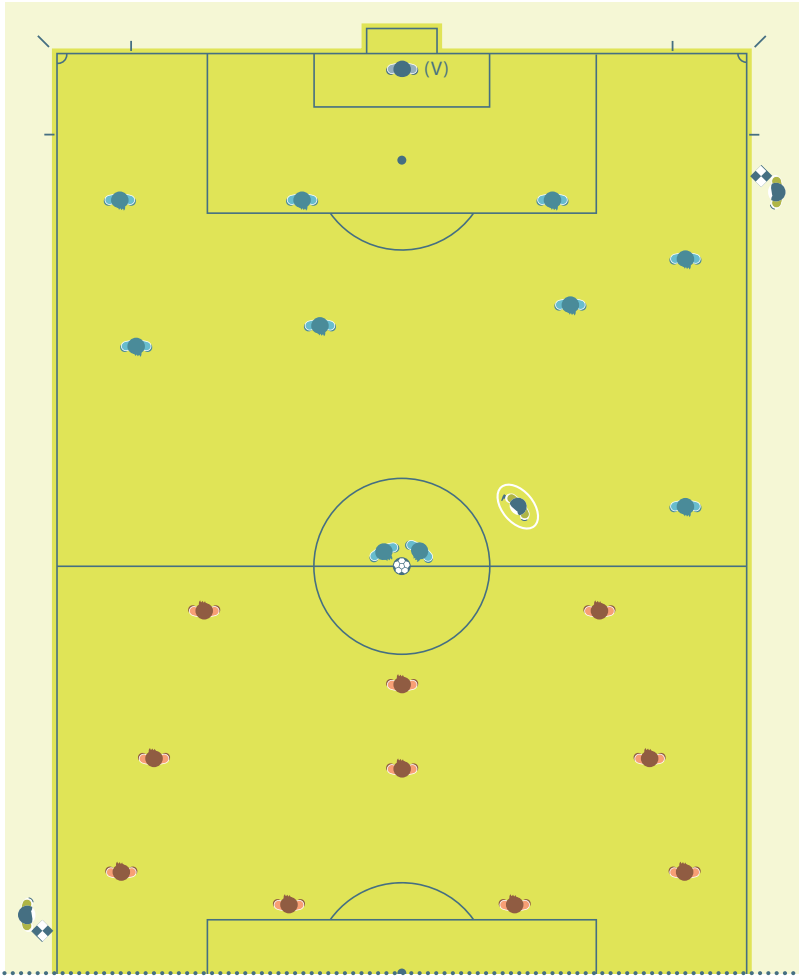
Osvobajanje žoge s strani vratarja

Pomočnik sodnika zavzame položaj v višini roba kazenskega prostora in preveriti, da se vratar ne dotika žoge z rokami izven kazenskega prostora. Ko se vratar žoge osvobodi, mora pomočnik sodnika zavzeti položaj za preverjanje ofsajda.



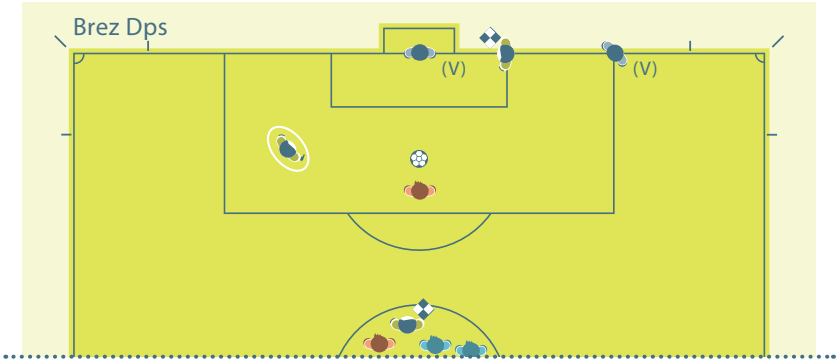
Začetni udarec

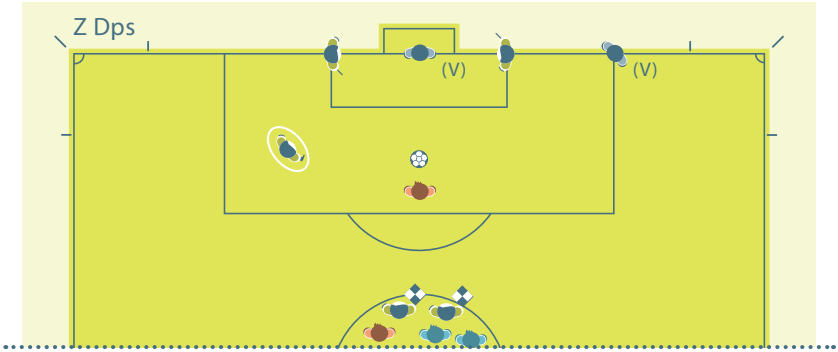
Pomočnik sodnika mora biti v višini predzadnjega obrambnega igralca.



Udarci s kazenske točke

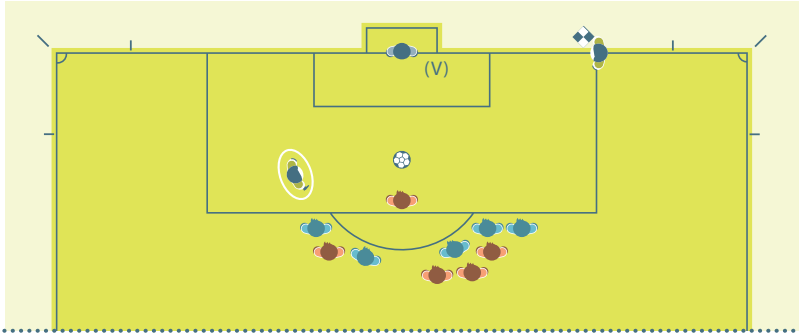
En pomočnik sodnika se mora nahajati na stičišču prečne črte in vratarjevega prostora. Drugi pomočnik sodnika se mora nahajati v središčnem krogu in nadzorovati igralce. Kjer sta prisotna dodatna pomočnika sodnika, morata biti na stičišču prečne črte in vratarjevega prostora, na desni oziroma levi strani; oba pomočnika sodnika sta v središčnem krogu. Razen kjer se uporablja GLT, ko je potreben le en dodatni pomočnik sodnika. Drugi dodatni pomočnik in prvi pomočnik sodnika nadzorujeta igralce v središčnem krogu, drugi pomočnik sodnika in četrti sodnik pa naj nadzorujeta tehnične prostore.



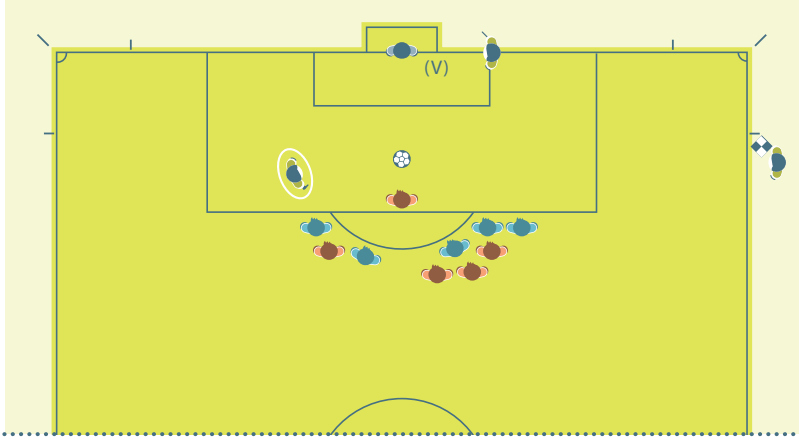


Kazenski udarec

Pomočnik sodnika se mora nahajati na stičišču prečne črte in kazenskega prostora.



Kjer je prisoten dodatni pomočnik sodnika, mora biti na stičišču prečne črte in kazenskega prostora. Pomočnik sodnika je v višini kazenske točke (ki je tudi ofsajd linija).



Masovna konfrontacija

V primeru masovne konfrontacije lahko bližji pomočnik sodnika vstopi na igrišče, da bi pomagal sodniku. Drugi pomočnik sodnika mora opazovati in beležiti podrobnosti dogodka. Četrti sodnik naj ostane v bližini tehničnih prostorov.

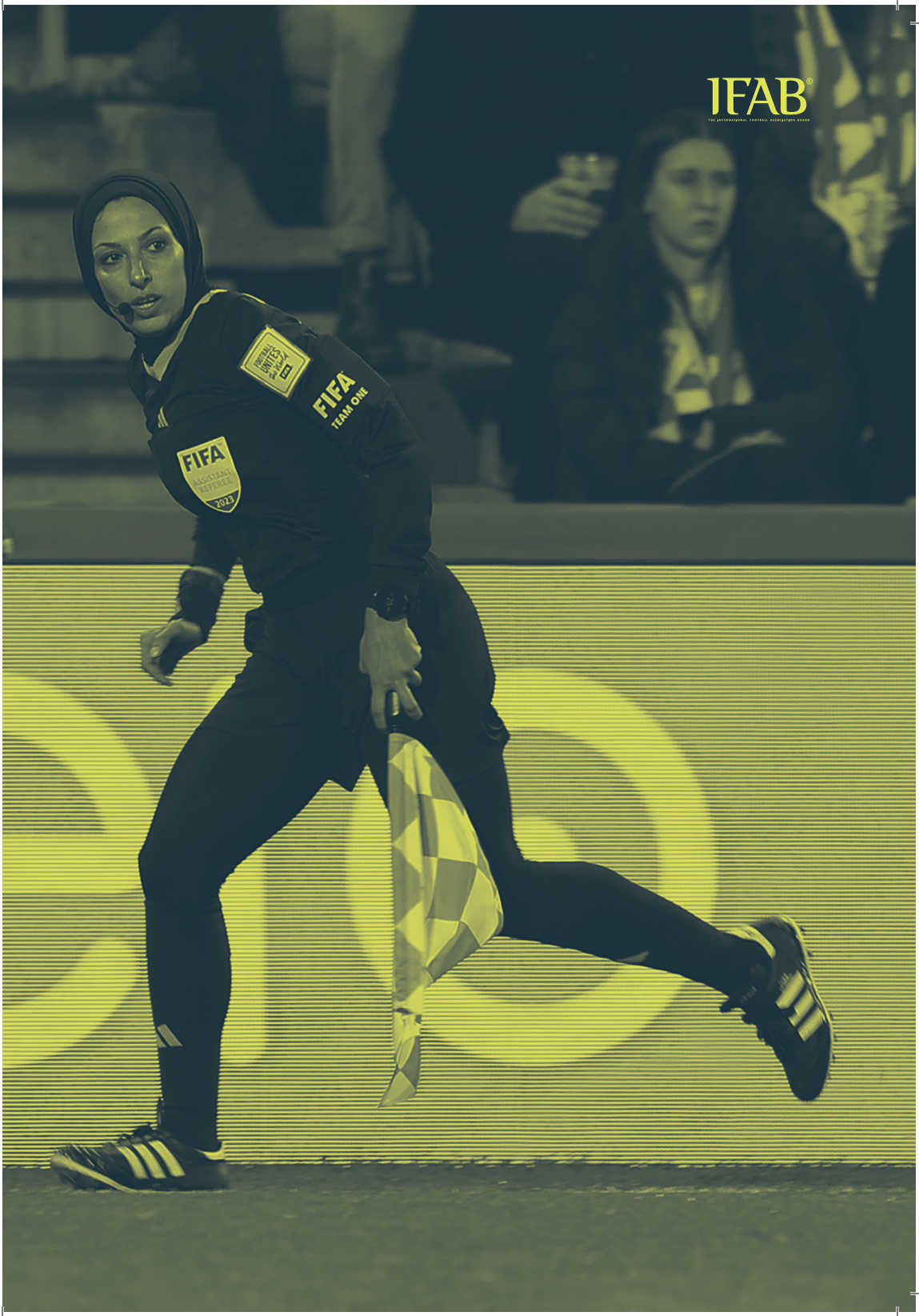
Zahtevana razdalja

Ko je dosojen prosti udarec zelo blizu pomočnika sodnika, lahko pomočnik sodnika vstopi na igrišče (običajno na zahtevo sodnika), da bi pomagal zagotoviti zahtevano razdaljo 9,15 metra od žoge. V tem primeru mora sodnik počakati z nadaljevanjem igre, dokler se pomočnik sodnika ne vrne na svoj položaj.

Zamenjava

Če ni četrtega sodnika, se pomočnik sodnika pomakne do središčne črte, da pomaga pri postopku zamenjave; sodnik mora počakati z nadaljevanjem igre, dokler se pomočnik sodnika ne vrne na svoj položaj.

Če je prisoten četrti sodnik, pomočniku sodnika ni treba priti do središčne črte, ker četrti sodnik opravlja postopke zamenjave; razen če je več istočasnih zamenjav, ko se pomočnik sodnika pomakne do središčne črte, da pomaga četrtemu sodniku.


IFAB
FIFA
TEAM ONE
FIFA
ASSISTANT REFEREE
2023

Govorica telesa, komunikacija in žvižg

1. **Sodnik**

   Govorica telesa

   Govorica telesa je pripomoček sodnika za:

   - pomoč pri nadzorovanju tekme,
   - izražanje avtoritete in samonadzor.

   Govorica telesa ni pojasnjevanje odločitve.

   Znaki

   Glej skice o znakih v Pravilu 5.

   Žvižg

   Žvižg je potreben za:

   - Začetek igre (prvi in drugi polčas normalne igre in podaljški), po zadetku.
   - Prekinitev igre:
     - ko je dosojen prosti ali kazenski udarec,
     - če je tekma začasno prekinjena ali zaključena,
     - na koncu posameznega polčasa.
   - Nadaljevanje igre za izvedbo:
     - prostih udarcev, ko je bila zahtevana predpisana razdalja,
     - kazenskih udarcev.
   - Nadaljevanje igre, potem ko je bila prekinjena zaradi:
     - izreka opomina ali izključitve,
     - poškodbe,
     - zamenjave.

Žvižg NI potreben za:

- prekinitev igre zaradi očitnega:
  - udarca od vrat, udarca iz kota ali vmetavanja.
- Nadaljevanje igre z:
  - večino prostih udarcev, udarcem od vrat, udarcem iz kota, vmetavanjem ali sodniškim metom.

Žvižg, ki se ga uporablja prepogosto / nepotrebno, bo imel manjši učinek, ko bo potrebno.

Če sodnik želi, da igralci počakajo na žvižg za nadaljevanje igre (npr. ko pri prostem udarcu zagotavlja, da so obrambni igralci vsaj 9,15 m od žoge, mora sodnik jasno obvestiti napadajoče igralce, da morajo čakati na žvižg.

Če sodnik zažvižga po nesreči in se igra prekine, se igra nadaljuje s sodniškim metom.

2. Pomočniki sodnika

»Beep« znak

»Beep« znak je dodaten znak, ki se uporablja le, kadar je treba pritegniti sodnikovo pozornost. Situacije, ko je »beep« znak koristen, vključujejo:

- ofsajd,
- prekrške (izven vidnega polja sodnika),
- vmetavanje, udarec iz kota, udarec od vrat ali zadetek (tesne odločitve).

Elektronski komunikacijski sistem

Ko se uporablja elektronski komunikacijski sistem, bo sodnik obvestil pomočnike sodnika, kdaj je lahko primerno uporabiti komunikacijski sistem skupaj z ali namesto fizičnega znaka.

Tehnika uporabe zastavice

Zastavica pomočnika sodnika mora biti vedno razvita in vidna sodniku. To običajno pomeni, da se zastavica nosi v roki, bližji sodniku. Ko signalizira, se pomočnik sodnika zaustavi, se obrne proti igrišču, vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom in dvigne zastavico s preudarno (ne vihravo ali pretirano) kretnjo.

Zastavica naj bo kot podaljšek roke. Pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico z roko, ki jo bo tudi uporabil za naslednji znak. Če se okoliščine spremenijo in mora za naslednji znak uporabiti drugo roko, naj pomočnik sodnika prestavi zastavico v drugo roko pod pasom. Ko pomočnik sodnika signalizira, da je žoga izven igre, mora vztrajati s signaliziranjem, dokler ga sodnik ne opazi.

Če pomočnik sodnika signalizira prekršek za izključitev in njegovega znaka sodnik ne opazi takoj:

- če je bila igra prekinjena, se lahko nadaljevanje igre spremeni v skladu s Pravili igre (prosti udarec, kazenski udarec itd.)
- če je bila igra že nadaljevana, sodnik še vedno lahko izreče disciplinsko kazen, vendar ne more kaznovati prekrška s prostim ali kazenskim udarcem.

Kretnje
Nasploh pomočnik sodnika ne sme dajati očitnih kretenj z rokama. Vendar je lahko v določenih primerih diskreten znak z roko v pomoč sodniku. Znak z roko mora imeti jasen pomen, o čemer se je treba dogovoriti pred tekmo.

Znaki
Glej skice o znakih v Pravilu 6.

Udarec iz kota/udarec od vrat
Ko žoga preide prečno črto, pomočnik sodnika dvigne zastavico z desno roko (boljši pogled) in obvesti sodnika, da je žoga izven igre, nato pa:

- če je blizu pomočnika sodnika - nakaže udarec iz kota ali udarec od vrat
- če je daleč od pomočnika sodnika - vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom in sledi znaku sodnika.

Ko žoga očitno preide prečno črto, pomočniku sodnika ni potrebno dvigniti zastavice, da bi nakazal, da je žoga zapustila igrišče. Če je udarec od vrat ali udarec iz kota očiten, ni potrebno signalizirati, še posebej če to signalizira sodnik.

Prekrški

Pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico v primeru prekrška ali nešportnega obnašanja v njegovi neposredni bližini ali izven vidnega polja sodnika. V vseh drugih primerih mora počakati in ponuditi svoje mišljenje, če je potrebno. V tem primeru mora pomočnik sodnika obvestiti sodnika o tem, kaj je videl ali slišal in kateri igralci so bili vpleteni.

Preden signalizira prekršek, mora pomočnik sodnika presoditi, da:

- je bil prekršek izven vidnega polja sodnika ali da je bil pogled sodnika oviran,
- sodnik ne bi dovolil prednosti.

V primeru prekrška, ko je potreben znak pomočnika sodnika, mora pomočnik sodnika:

- dvigniti zastavico s tisto roko, ki jo bo uporabil za nadaljevanje znaka – to da sodniku jasen namig o tem, za koga bo dosojen prosti udarec,
- vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom,
- rahlo zamahniti z zastavico naprej in nazaj (izogibajoč se pretiranim ali agresivnim kretnjam).

Pomočnik sodnika mora uporabiti »počakaj in vidi tehniko«, da bi dovolil nadaljevanje igre in da ne dvignil zastavice, ko bi ekipa, nad katero je bil storjen prekršek, imela korist od prednosti. Zato je zelo pomembno, da pomočnik sodnika vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom.

Prekrški v kazenskem prostoru

Ko je storjen prekršek braneče se ekipe v njenem kazenskem prostoru izven vidnega polja sodnika, še posebej če je to blizu položaja pomočnika sodnika, mora pomočnik sodnika najprej vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom, da vidi, kje je postavljen sodnik in kako ukrepa. Če sodnik ne ukrepa, mora pomočnik sodnika dvigniti zastavico in uporabiti elektronski »beep« znak, nato pa se vidno napotiti ob vzdolžni črti proti kotni zastavici.

Prekrški izven kazenskega prostora
Ko je storjen prekršek braneče se ekipe izven kazenskega prostora (blizu črte kazenskega prostora), naj pomočnik sodnika vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom, da vidi, kje je postavljen sodnik in kako ukrepa ter signalizira z zastavico, če je potrebno.

V primeru protinapadov naj bi bil pomočnik sodnika sposoben sodniku dati informacijo o tem, ali je bil storjen prekršek ali ne, ali je bil storjen v ali izven kazenskega prostora in kakšno disciplinsko kazen je treba izreči.

Pomočnik sodnika naj se vidno napoti ob vzdolžni črti proti središčni črti in s tem pokaže, da se je prekršek zgodil izven kazenskega prostora.

Zadetek - ni zadetka
Ko je očitno, da je vsa žoga prešla prečno črto v vratih, mora pomočnik sodnika vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom brez signaliziranja.

Če je bil zadetek dosežen, vendar ni očitno, da je vsa žoga prešla prečno črto v vratih, mora pomočnik sodnika najprej dvigniti zastavico in pritegniti sodnikovo pozornost in nato potrditi zadetek.

Ofsajd
Prvo dejanje pomočnika sodnika po odločitvi o ofsajdu je dvigniti zastavico (z desno roko, kar mu omogoča boljši pogled), nato pa, če sodnik igro prekine, uporabi zastavico, da nakaže del igrišča, kjer je prišlo do prekrška. Če sodnik znaka ni opazil takoj, mora pomočnik sodnika vztrajati s signaliziranjem, dokler ga sodnik ne opazi ali dokler ni žoga jasno pod nadzorom braneče se ekipe.

Kazenski udarec
Če se vratar očitno premakne s prečne črte, preden je žoga udarjena in prepreči zadetek, mora pomočnik sodnika to nakazati v skladu s sodnikovimi navodili pred tekmo.

Zamenjava
Ko je pomočnik sodnika obveščen s strani četrtega sodnika ali uradne osebe ekipe), da se zahteva zamenjava, mora pomočnik sodnika to signalizirati sodniku ob prvi prekinitvi.

Vmetavanje

Ko vsa žoga preide vzdolžno črto:

- blizu pomočnika sodnika - pomočnik sodnika naj z neposrednim znakom nakaže smer vmetavanja
- daleč od pomočnika sodnika in je odločitev o vmetavanju očitna - pomočnik sodnika naj z neposrednim znakom nakaže smer vmetavanja
- daleč od pomočnika sodnika in je pomočnik sodnika v dvomu glede smeri vmetavanja - pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico in nakazati, da je žoga izven igre, vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom in slediti znaku sodnika.

3. Dodatni pomočniki sodnika

Dodatni pomočniki sodniki za komunikacijo s sodnikom uporabljajo radio-komunikacijski sistem. V primeru okvare radio-komunikacijskega sistema bodo dodatni pomočniki sodnika uporabili elektronski »beep« znak z uporabo ročke za zastavico. Dodatni pomočniki sodnika običajno ne uporabljajo očitnih znakov z rokami, vendar pa je lahko v določenih situacijah diskreten znak z roko v pomembno pomoč sodniku. Znak z roko mora imeti jasen pomen; o teh znakov se je treba dogovoriti pred tekmo.

Ko dodatni pomočnik sodnika oceni, da je žoga vsa prešla prečno črto v vratih, mora:

- Preko komunikacijskega sistema takoj obvestiti sodnika, da je potrebno priznati zadetek.
- Napraviti jasen znak z levo roko pravokotno na prečno črto in pokazati proti sredini igrišča (potrebno je tudi imeti ročko z zastavico v levi roki). Ta znak ni potreben, če je žoga očitno prešla prečno črto.

Sodnik bo sprejel končno odločitev.

Drugi nasveti

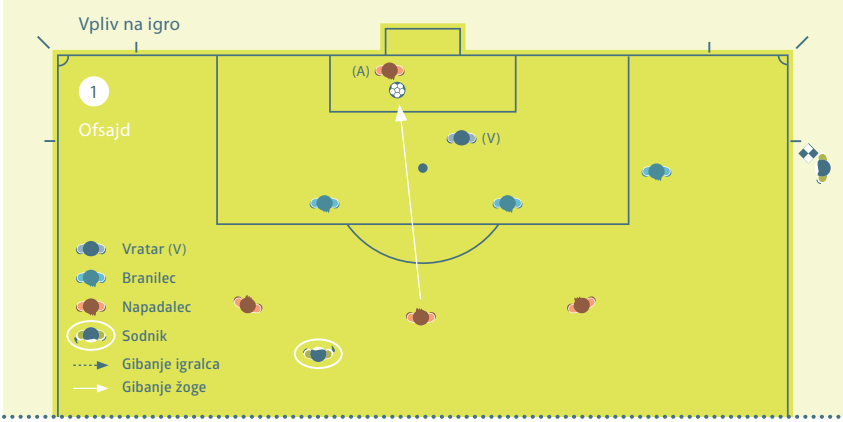
1. **Prednost**
   Sodnik lahko dovoli prednost, kadarkoli se zgodi prekršek, vendar naj pri odločitvi, ali dovoliti prednost ali prekiniti igro, upošteva naslednje:

   - resnost prekrška - če prekršek upravičuje izključitev, mora sodnik igro prekiniti in igralca izključiti, razen če je prišlo do očitne priložnosti za doseganje zadetka,
   - mesto prekrška - bližje nasprotnikovim vratom, bolj učinkovita je lahko prednost,
   - možnost takojšnjega obetavnega napada,
   - vzdušje na tekmi.

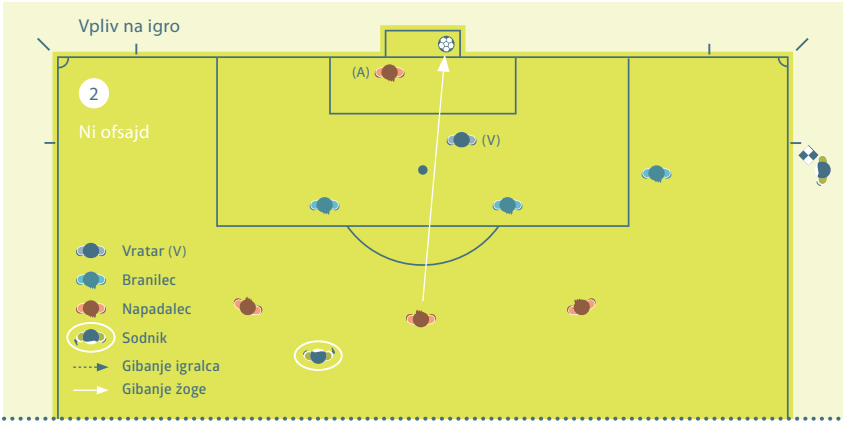
2. **Nadomestitev izgubljenega časa**
   Mnoge prekinitve igre so popolnoma naravne (npr. vmetavanja, udarci od vrat). Čas je treba nadomestiti le, če je izgubljanje časa pretirano.

3. **Držanje nasprotnika**
   Sodniki naj posredujejo zgodaj in strogo ukrepajo v primerih prekrškov z držanjem, še posebej znotraj kazenskega prostora ob udarcih iz kota in prostih udarcih. Pri ukrepanju ob teh situacijah mora sodnik:

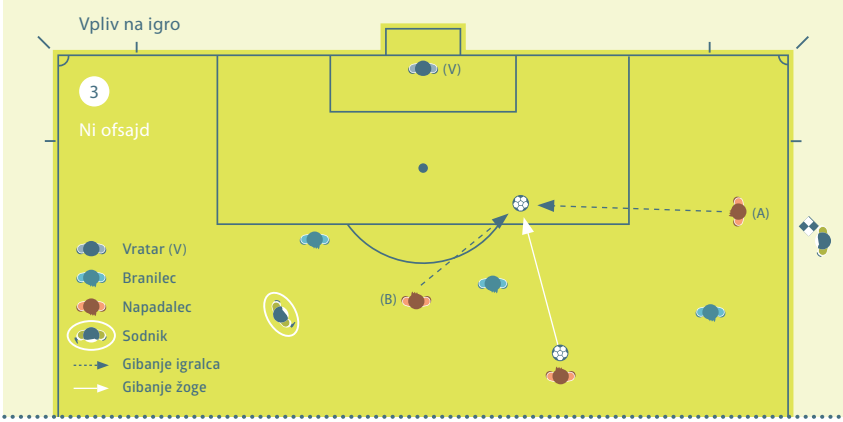
   - opozoriti igralca, ki drži nasprotnika, preden je žoga v igri,
   - opomniti tega igralca, če z držanjem nadaljuje, preden je žoga v igri,
   - dosoditi direktni prosti udarec ali kazenski udarec in opomniti igralca, če se to zgodi, ko je žoga v igri.



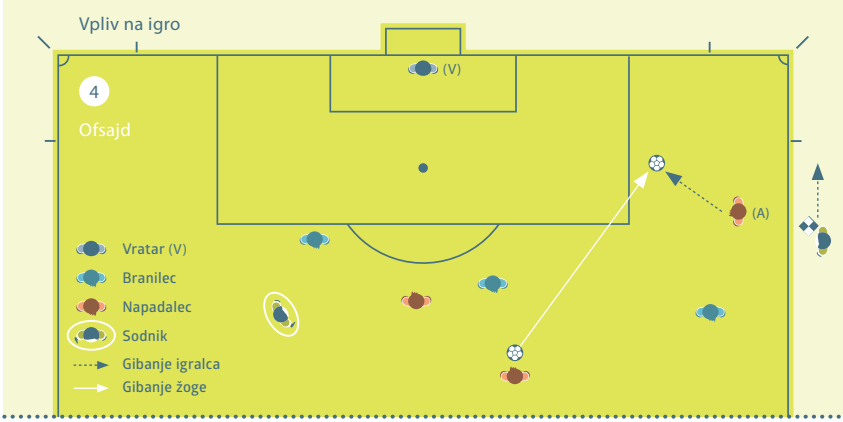
Napadalec **v ofsajd položaju** (A), ki ne vpliva na nasprotnika, **se dotakne žoge.** Pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico, ko se igralec **dotakne žoge.**



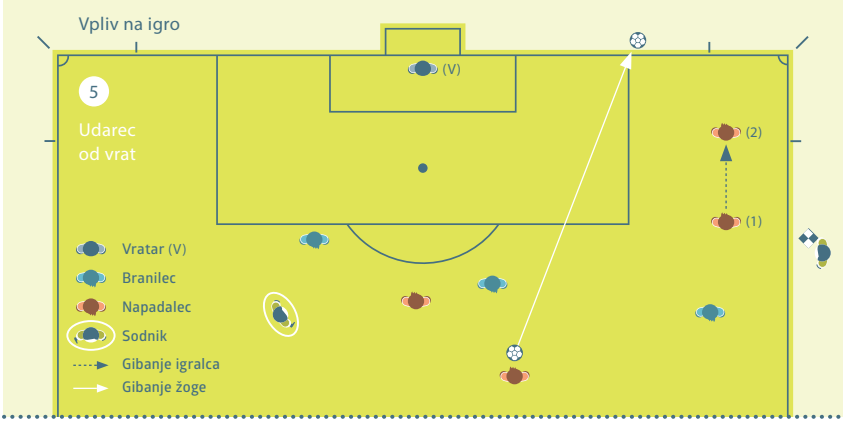
Napadalec **v ofsajd položaju** (A), ki ne vpliva na nasprotnika, **se ne dotakne žoge.** Igralec ne more biti kaznovan, ker se ni dotaknil žoge.



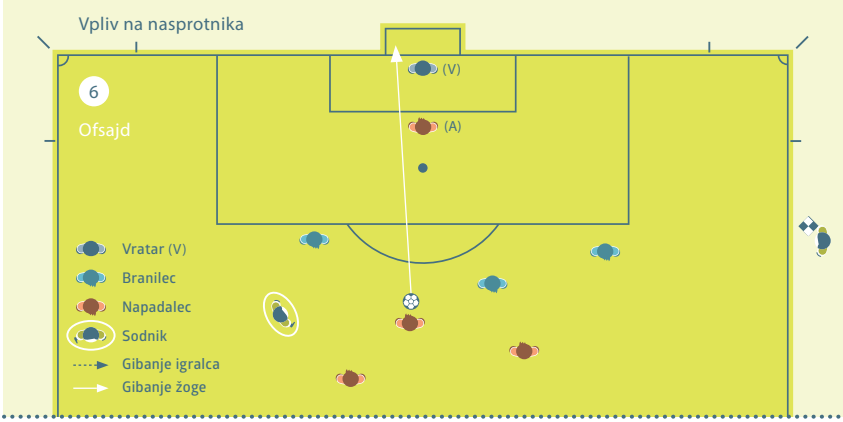
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi, soigralec pa iz **dovoljenega** položaja (B) prav tako teče in igra z žogo. Igralec (A) ne more biti kaznovan, ker se ni dotaknil žoge.



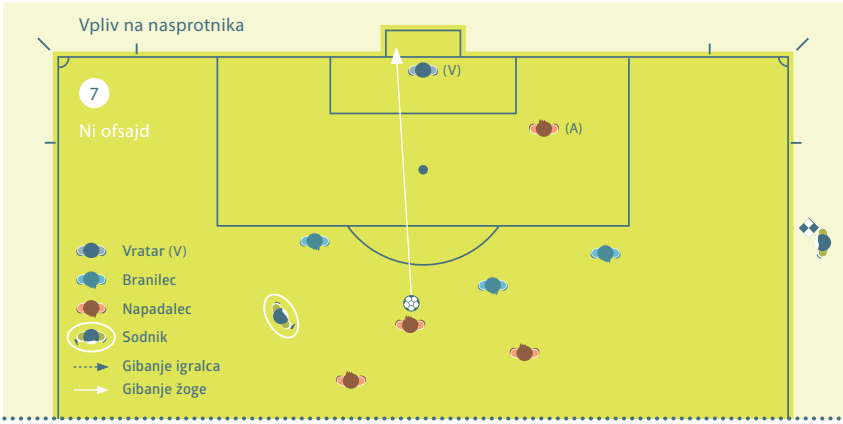
Igralec v ofsajd položaju (A) se lahko kaznuje preden igra ali se dotakne žoge, če po mišljenju sodnika noben soigralec v dovoljenem položaju nima možnosti igrati z žogo.



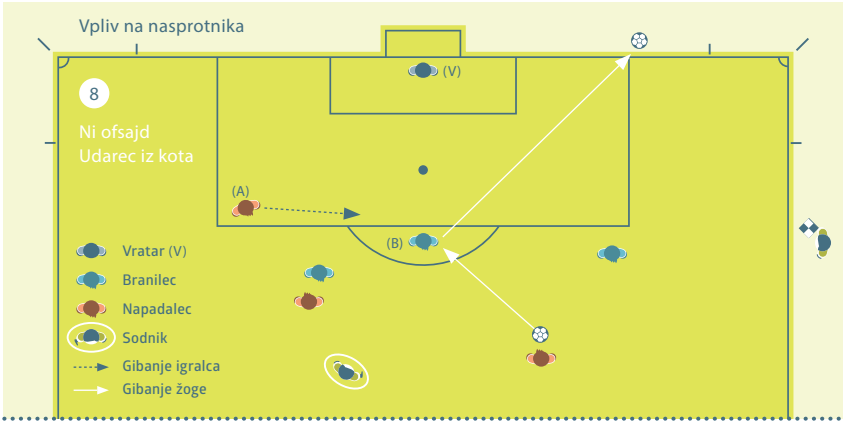
Igralec **v ofsajd položaju** (1) teče proti žogi in **se je ne dotakne.** Pomočnik mora nakazati **udarec od vrat**.



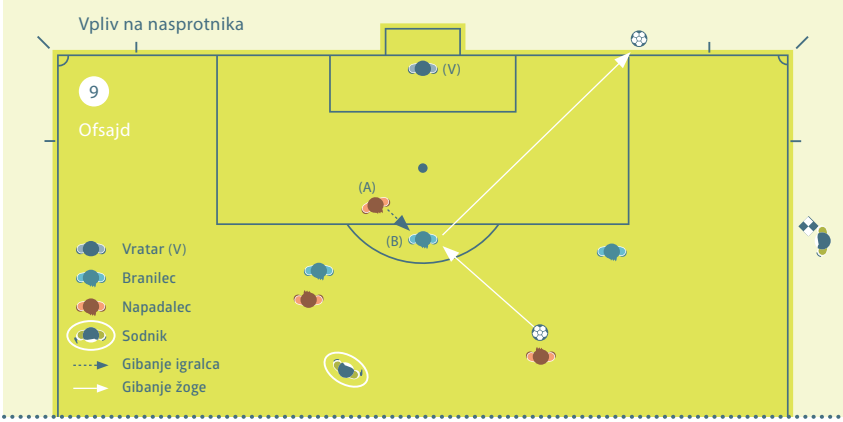
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) očitno ovira vratarjevo vidno polje. Napadalec mora biti kaznovan, ker preprečuje nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo.



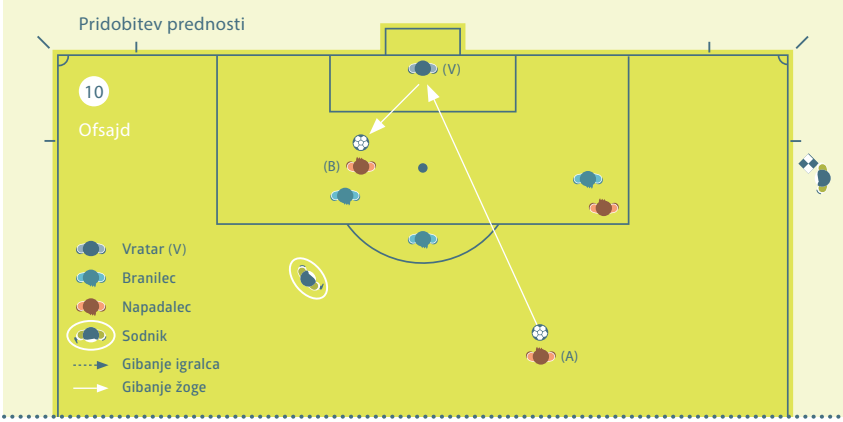
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) **ne** ovira očitno vratarjevega vidnega polja, niti ne napada nasprotnika v boju za žogo.



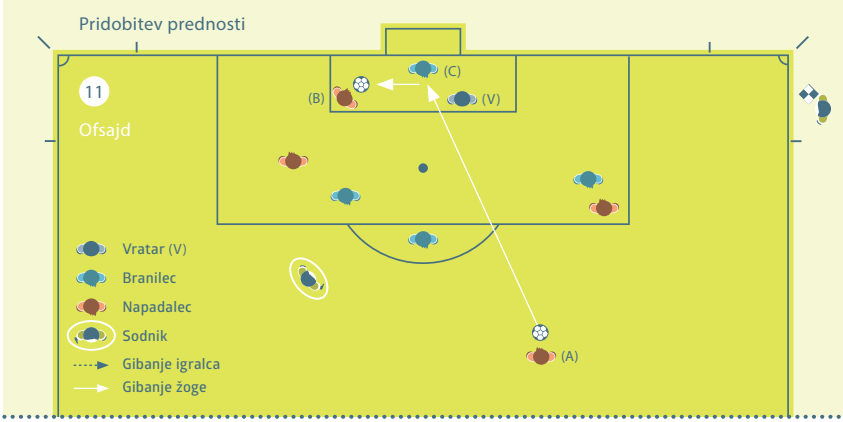
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi, vendar ne prepreči nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo. (A) prav tako **ne** napada nasprotnika (B) v boju za žogo.



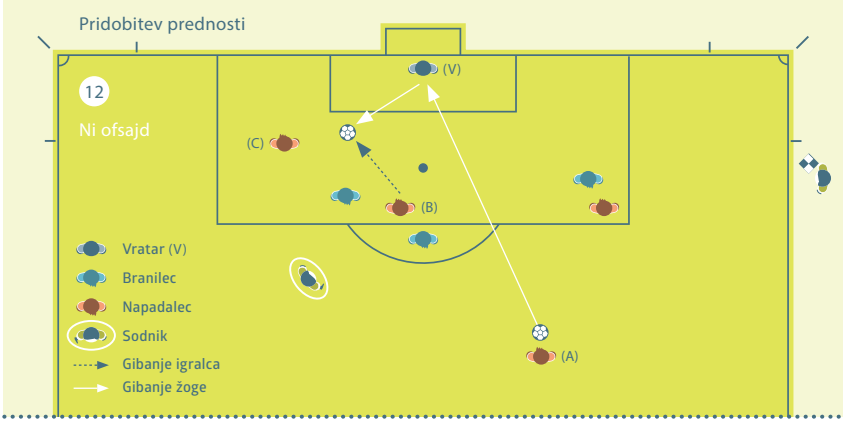
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi in prepreči nasprotniku (B) igrati ali biti zmožen igrati z žogo, tako da napada nasprotnika v boju za žogo. Igralec (A) napada nasprotnika (B) v boju za žogo.



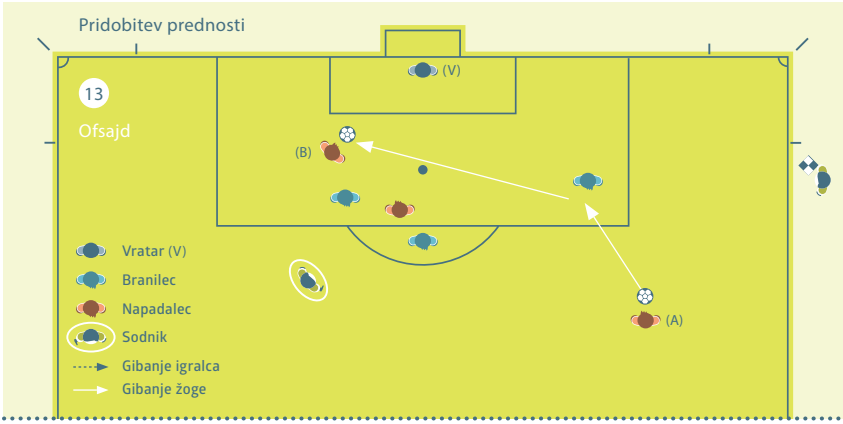
Napadalec **v ofsajd položaju** (B), ki **je bil v tem položaju**, ko se je žoge zadnjič dotaknil ali z njo igral soigralec, se kaznuje, ker **igra ali se dotakne žoge**, ki se odbije ali igra od vratarja pri namernem branjenju udarca.



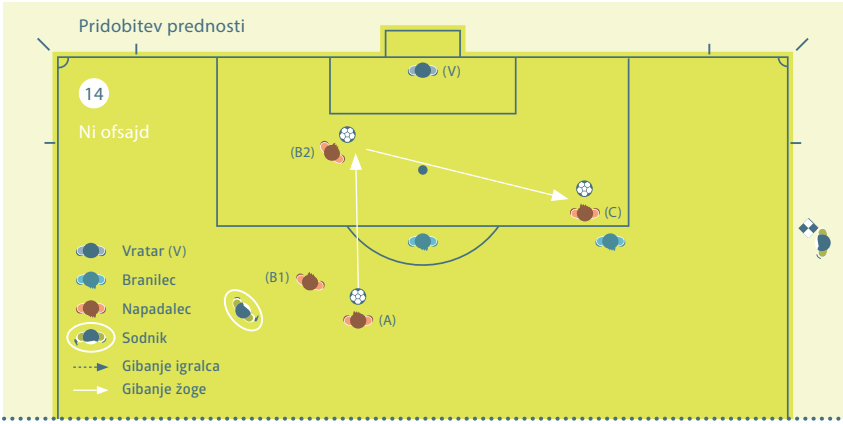
Napadalec **v ofsajd položaju** (B), ki **je bil v tem položaju**, ko se je žoge zadnjič dotaknil ali z njo igral soigralec, se kaznuje, ker **igra ali se dotakne žoge**, ki se odbije ali igra od nasprotnika (C) pri namernem branjenju udarca.



Udarec soigralca (A) se odbije od vratarja. Igralec (B) je v dovoljenem položaju in igra z žogo.
Igralec (C) **v ofsajd položaju** se ne kaznuje, ker si ni pridobil prednosti z nahajanjem v tem položaju, ker ni igral z žogo.



Udarec soigralca (A) se odbije od nasprotnika do napadalca (B), ki se kaznuje, ker **igra z žogo ali se je dotakne** po tem, ko je bil predhodno **v ofsajd položaju**.



Napadalec (C) je **v ofsajd položaju** in ne vpliva na nasprotnika, ko soigralec (A) poda žogo igralcu (B1) v dovoljenem položaju, ki teče proti nasprotnikovim vratom in s položaja B2 poda žogo soigralcu (C).
Napadalec (C) ne more biti kaznovan, ker je bil v trenutku, ko mu je bila žoga podana **v dovoljenem položaju**.

5. Poškodbe

Varnost igralcev je poglavitnega pomena. Sodnik mora olajšati delo medicinskega osebja, še posebej v primerih resne poškodbe in/ali pregleda poškodbe glave. To vključuje upoštevanje in pomoč pri sprejetih protokolih za oceno poškodb in nudenje pomoči.

6. Oskrba / pregled poškodovanih igralcev po prekršku za opomin ali izključitev

Prej je poškodovani igralec, kateremu je bila nudena pomoč, moral zapustiti igrišče. To je lahko bilo nepravično, če je nasprotnik povzročil poškodbo, njegova ekipa pa je dobila številčno prednost, ko se je igra nadaljevala.

Ta zahteva je bila uvedena, ker so igralci pogosto nešportno zlorabili poškodbo, da bi iz taktičnih razlogov zavlačevali z nadaljevanjem igre.

Kot vmesno rešitev med tema dvema nepravičnima situacijama, je IFAB odločil, da se lahko le v primerih fizičnih prekrškov, ko je kršitelj kaznovan z opominom ali izključitvijo, poškodovanega igralca hitro pregleda / oskrbi na igrišču in lahko zatem ostane na igrišču.

Načeloma naj bi ta oskrba ne trajala dalj kot sedaj ob prihodu zdravstvenih oseb na igrišče, da bi ocenili stanje poškodbe. Razlika je v tem, da je sedaj na neki točki sodnik zahteval, da zdravstveno osebje in igralec zapustijo igrišče, sedaj pa bo to zahteval od zdravstvenega osebja, igralec pa bo lahko ostal na igrišču.

Da bi zagotovili, da igralec ne bi neupravičeno uporabil / podaljšal te prekinitve, se svetuje sodniku da:

- Naj se zaveda situacije na tekmi in možnega taktičnega razloga za zavlačevanje z nadaljevanjem igre
- Obvesti poškodovanega igralca, da če zahteva zdravniško pomoč, mora ta biti hitra
- Da znak zdravstvenemu osebju (ne nosilom) in če je mogoče jih opozoriti, naj bodo hitri

Ko sodnik odloči nadaljevati z igro bodisi:

- Zdravstveno osebje zapusti igrišče in igralec ostane na igrišču ali
- Igralec zapusti igrišče za nadaljnji pregled / oskrbo (znak nosačem nosil bo morda potreben).

Kot splošen napotek naj nadaljevanje igre ne bo odloženo za več kot 20-25 sekund od trenutka, ko so bili vsi drugi pripravljeni na nadaljevanje igre, razen v primeru resne poškodbe in/ali pregleda poškodbe glave.

Sodnik mora nadomestiti s to prekinitvijo izgubljeni igralni čas.

Zapiski