



# Правила Гри

# 21/22



Завантажуйте  
Додаток Правил гри

Офіційний переклад Української Асоціації Футболу

# IFAB<sup>®</sup>

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



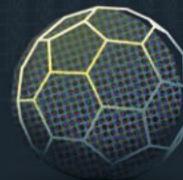


УКРАЇНСЬКА  
АСОЦІАЦІЯ  
ФУТБОЛУ

Міжнародна Рада футбольних асоціацій  
Munstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland  
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887  
[www.theifab.com](http://www.theifab.com)

Ця книга не може бути відтворена або перекладена, повністю або частково, будь-яким способом без дозволу на це Міжнародної Ради Футбольних Асоціацій. Набуває чинності 1 - го липня 2021

Ця книга була відтворена та перекладена з англійської мови українською з дозволу Міжнародної Ради Футбольних Асоціацій (IFAB) від 26 травня 2021. УАФ засвідчує правильність та точність перекладу.



# Правила Гри 2021/22

# Зміст

<b>Про Правила</b>	<b>9</b>
<b>Примітки та модифікації</b>	<b>16</b>
Примітки до Правил гри	17
Загальні модифікації	20
Рекомендації щодо тимчасових відсторонень (лавка штрафників)	22
Рекомендації щодо зворотних замінів	26
<b>Правила Гри 2021/22</b>	<b>29</b>
1 Поле для гри	31
2 М'яч	41
3 Гравці	45
4 Екіпірування гравців	53
5 Арбітр	59
6 Інші офіційні особи	69
7 Тривалість матчу	77
8 Початок та поновлення гри	81
9 М'яч у грі та не у грі	85
10 Визначення результату матчу	87
11 Позиція грою	93
12 Фоли та неналежна поведінка	97
13 Штрафні/вільні удари	113
14 Одинадцятиметровий удар	117
15 Вкидання	123
16 Удар від воріт	127
17 Кутовий удар	131

<b>Відео Асистент Арбітра (ВАА) протокол</b>	<b>134</b>
<b>Програма якості ФІФА</b>	<b>145</b>
<b>Зміни до Правил 2021/22</b>	<b>148</b>
Короткий виклад змін до Правил	149
Детальна інформація про всі зміни Правил	152
<b>Словник</b>	<b>166</b>
Футбольні органи	167
Футбольні терміни	168
Терміни для арбітрів	178

<b>Практичні рекомендації для офіційних осіб матчу</b>	<b>180</b>
Вступ	181
Позиція, пересування та командна робота	182
Мова жестів, сигнали та використання свистка	196
Інші поради	202



# Про Правила

# Філософія та дух Правил

Футбол є найвеличнішим видом спорту на Землі. В нього грають на кожному континенті, у кожній країні та на різноманітних рівнях. Факт того, що Правила гри по всьому світу є однаковими для футболу будь-якого рівня, від Фіналу Чемпіонату Світу ФІФА до гри між дітьми у віддаленому селищі, є значущою силою, яку слід продовжувати оберігати заради блага футболу у всьому світі.

Футбол повинен мати Правила, які забезпечують «чесність» гри тому, що основоположним аспектом краси «гарної гри» є саме «чесність»- це життєве важлива характеристика «духу» гри. Найкращими матчами є ті, в яких втручання арбітра потрібне вкрай рідко, оскільки гравці грають з повагою один до одного, до офіційних осіб матчу та до Правил.

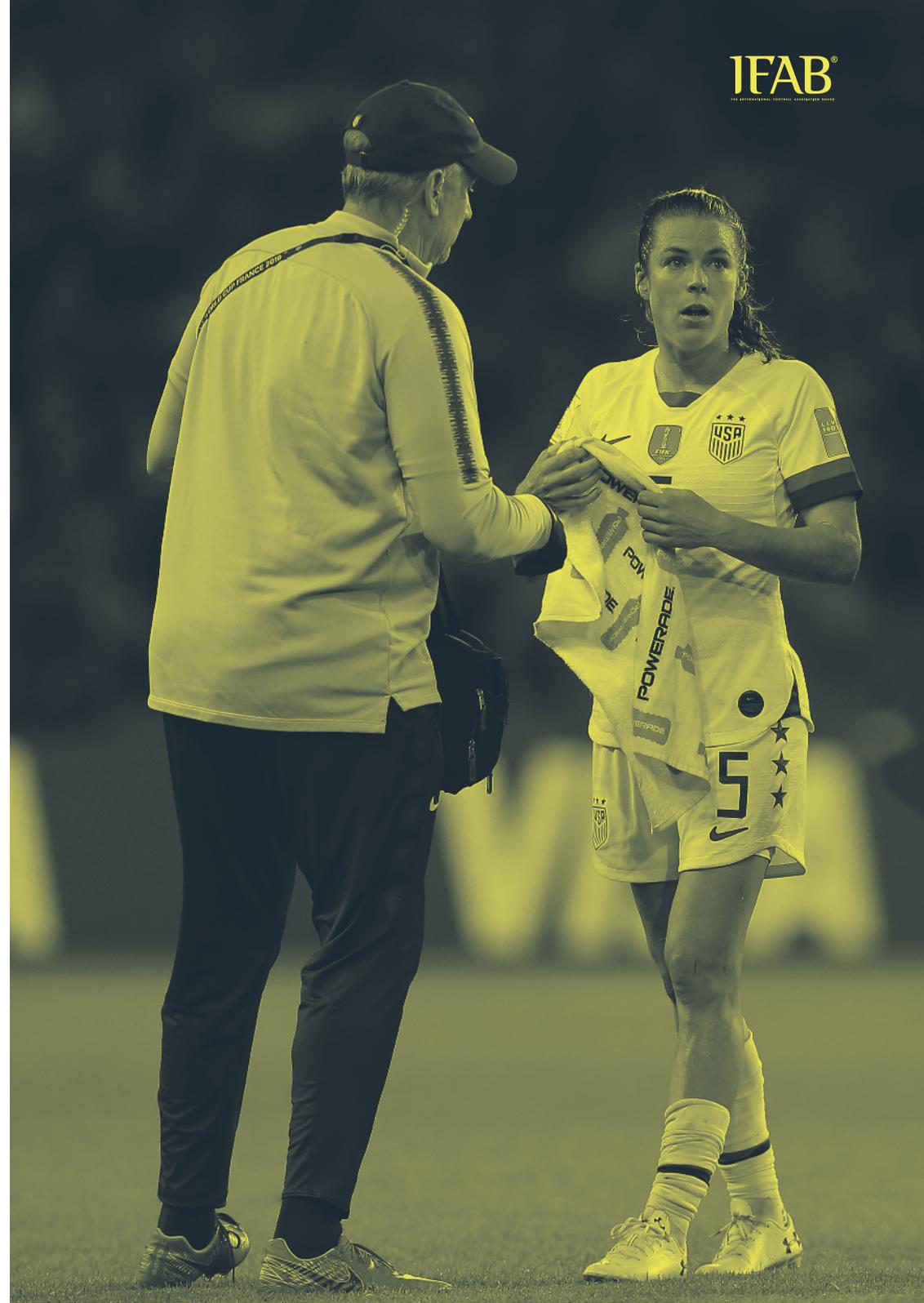
У порівнянні з іншими командними видами спорту, Правила Гри є відносно простими, але через те, що багато ситуацій є доволі «суб'єктивними», а арбітри - це також люди, деякі рішення неминуче призводять до обговорень та дискусій. Для деяких людей такі дискусії є частиною привабливості та задоволення від гри, проте, «дух» гри, незважаючи на те чи є рішення правильними, чи ні, вимагає аби рішення арбітра завжди виконувались. Всі ті, хто наділений повноваженнями, особливо тренери та капітани команд, мають беззастережну відповідальність перед грою – поважати офіційних осіб матчу і їхні рішення.

Правила не можуть передбачити всі можливі ситуації, тому у випадках, коли щось у прямий спосіб не передбачено Правилами, IFAB розраховує на те, що арбітр прийме рішення керуючись «духом» гри та Правилами – при цьому, зазвичай, ставиться питання: «чого б сам футбол хотів / очікує?».

Правила також повинні робити свій внесок у безпеку та захист здоров'я гравців. За останні роки, захист здоров'я гравців був рушійною силою, що проявилось у численних змінах, таких наприклад, як наявність можливості провести додаткову заміну у додатковий час, введення зупинок для гри для вживання води та охолодження. На додачу, у відповідь на

виклики пандемії КОВІД-19, з метою надання найвищим дивізіонам змагань можливості збільшити максимальну кількість заміन з трьох до п'яти, були внесені тимчасові зміни до Правила 3. Також, задля того, щоб команди були здатні поставити в якості пріоритетної цілі здоров'я гравця, який дійсно зазнав стусу мозку або в якого існують підозри на це, та при цьому не постраждали від чисельної меншості, були розпочаті випробування щодо застосування додаткових замін через струс мозку.

Нещасні випадки будуть неминуче траплятись, проте метою Правил є зробити так, щоб гра була якомога безпечнішою, а підхід до здоров'я гравця та спортивної справедливості був збалансованим. Це вимагає від арбітра рішуче боротися, застосовуючи положення Правил, з тими гравцями, дії яких є занадто агресивними або небезпечними. В Правилах втілені принципи неприйнятності небезпечної гри — це проявляється у словосполученнях дисциплінарного характеру таких, як “ведення боротьби у нерозважливий спосіб”, “ставити під загрозу здоров'я суперника” та “застосування надмірної сили”.



# Внесення змін до Правил

Футбол повинен залишатись привабливим та викликати задоволення у гравців, офіційних осіб матчу, тренерів, а також у глядачів, фанів, адміністраторів тощо, незалежно від їх віку, раси, віросповідання, культури, етносу, статі, сексуальної орієнтації або фізичних обмежень.

Тому, для того, щоб внести зміни до будь-якого Правила, IFAB та всі її підрозділи, що залучені до процесів прийняття рішення, повинні бути впевнені, що зміна принесе користь грі. Це іноді означає, що потенційна зміна повинна пройти тестування.

Для кожної запропонованої зміни акцент повинен бути зроблений на: чесність, морально-етичні аспекти, повагу, безпеку, вдовolenість учасників та глядачів, та на тому, де це доцільно, як технології можуть покращити гру.

IFAB продовжуватиме співпрацювати з всесвітньою футбольною спільнотою задля того, щоб зміни до положень Правил Гри приносили користь футболу на всіх рівнях і у всіх куточках світу, щоб морально-етичні аспекти самої гри, її Правила та арбітри поважалися, цінувалися та захищалися.

# Майбутнє

Протягом 2021 та 2022 років, IFAB продовжуватиме працювати із своїми дорадчими комісіями та проводити широкі консультації, приділяючи особливу увагу, в світлі пандемії, захисту здоров'я гравців, а також очікуватиме на відгуки та пропозиції щодо випробувань із замінами через струс мозку.

IFAB із задоволенням залучається до спілкування із людьми по всьому світу і нам завжди приємно отримувати пропозиції або питання стосовно Правил Гри. І дійсно, багато нещодавніх змін у Правилах походять та ґрунтуються саме на пропозиціях від людей з багатьох різних куточків світу.

Ми сподіваємось на більш широке та простіше залучення до спілкування у майбутньому, і тому, будь ласка, за більш детальною інформацією звертайтеся до нашої інтернет сторінки: [www.theifab.com](http://www.theifab.com)

Будь ласка, продовжуйте надсилати ваші пропозиції, ідеї та питання на: [lawenquiries@theifab.com](mailto:lawenquiries@theifab.com).

# Примітки до Правил Гри

## Офіційні мови

IFAB видає Правила Гри англійською, французькою, німецькою та іспанською мовами. У випадку будь-яких розбіжностей у формулюваннях перекладеного тексту, достовірним вважається текст складений англійською мовою.

## Інші мови

Національні Асоціації, які перекладають Правила Гри, звернувшись за адресом: [info@theifab.com](mailto:info@theifab.com), можуть отримати від IFAB макет для верстання Правил в редакції за 2021/22.

Національним Асоціаціям, які випускають перекладену версію Правил гри з використанням цього формату макету, пропонується надіслати копію до IFAB (чітко вказавши на передній стороні обкладинки, що це є офіційним перекладом національної ФА) для її публікації на веб-сторінці IFAB та за для можливості використання перекладу іншими користувачами.

## Одиниці виміру

Якщо існує будь-яка розбіжність між метричними та англійськими одиницями виміру, то перевага надається метричним одиницям.

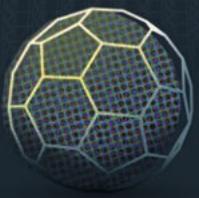
## Застосування Правил

Окрім модифікацій, дозволених IFAB (див. "Загальні модифікації"), одні й ті самі Правила повинні застосовуватися у кожному матчі, в кожній конфедерації, країні, місті й селищі. Правила не повинні зазнавати модифікацій або змін, за виключенням випадків, коли на це було отримано дозвіл від IFAB.

Ті, хто займається навчанням офіційних осіб матчу та інших учасників матчу, повинні наголошувати на тому, що:

- для того, щоб матчі проходили в чесній та безпечній боротьбі, арбітри повинні застосовувати Правила керуючись «духом» гри

# Примітки та модифікації



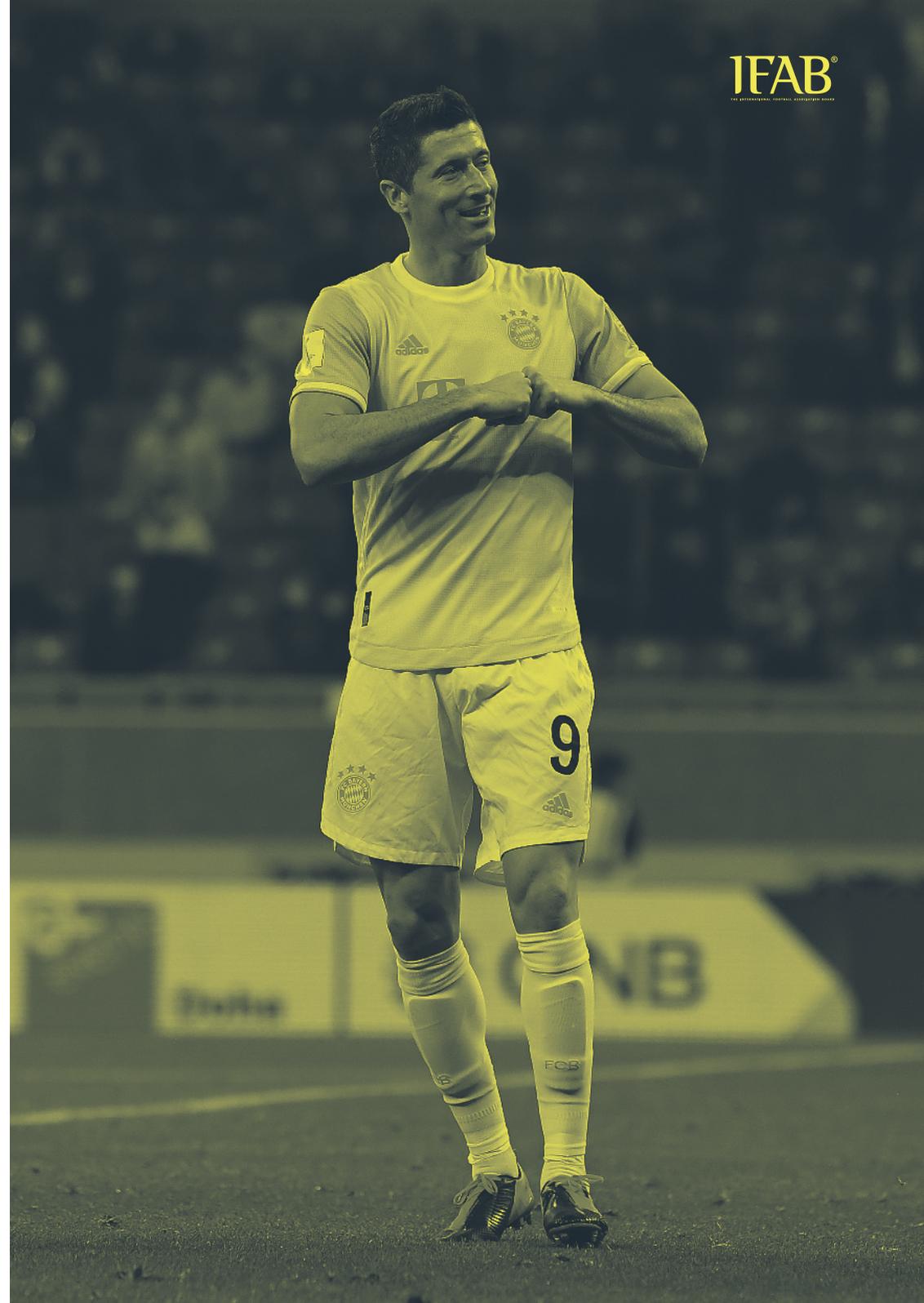
- кожен повинен поважати офіційних осіб матчу та їхні рішення, пам'ятаючи про те, що арбітри теж люди і можуть припускатись помилок.

На гравців покладена більша відповідальність за імідж гри, при цьому капітан команди повинен відігравати важливу роль у забезпеченні того, щоб Правила і рішення арбітрів - виконувались.

#### Пояснення

Основні зміни Правил підкреслені жовтим кольором і позначені кольором на полях. Редакційні зміни підкреслені.

ЖК = жовта картка (попередження); ЧК = червона картка (вилучення).



# Загальні модифікації

Універсальність Правил Гри означає, що гра в кожній частині світу і на всіх рівнях є по суті однаковою. Так само, як створення «чесного» і безпечного середовища, в якому проходить гра, Правила також повинні сприяти збільшенню учасників змагань і рівню задоволення.

Так історично склалося, що IFAB надає деяку гнучкість Національним футбольним асоціаціям в плані модифікації Правил в питаннях, що стосуються «організації» окремих категорій змагань з футболу. Проте, IFAB твердо переконана в тому, що зараз слід надавати Національним асоціаціям більше можливостей вибору щодо внесення змін до організаційних аспектів внутрішніх змагань з футболу, якщо це, в цілому, піде на користь футболу в своїх країнах.

Гра в цілому і арбітраж повинні бути однаковими на кожному футбольному полі в усьому світі, від фіналу чемпіонату світу з футболу тм до матчів в невеличкому селищі. Проте, саме потреби внутрішніх змагань з футболу кожної країни мають визначати скільки повинна тривати гра, скільки гравців повинно брати в ній участь і як слід карати певну нечесну поведінку.

Отже, під час 131 щорічного робочого засідання IFAB, що відбулось у Лондоні 3 березня 2017 р., було одногосно вирішено, що Національні асоціації (і конфедерації та ФІФА) тепер повинні мати можливість вибору, у випадку, якщо вони хочуть скористатись ним, змінити всі або і деякі з наступних організаційних положень Правил гри з футболу, за як вони відповідають:

**Для змагань серед юнаків, ветеранів, осіб з обмеженими можливостями та масового футболу:**

- розмір поля для гри
- розмір, вага і матеріал м'яча
- ширина між стійками та висота воріт від поперечини до поля
- тривалість двох (однакових за часом) таймів гри ( і 2-х однакових за часом половин додаткового часу)
- використання зворотних замін
- використання тимчасового відсторонення (лавки для штрафників) для деяких/всіх попереджень (ЖК)

**Для будь-якого рівня, за виключенням змагань за участю 1-ї команди клубів вищого дивізіону або національних збірних команд «А»:**

- дозволяється використовувати до максимум п'яти замін для кожної команди, за виключенням юнацьких змагань, в яких така максимальна кількість буде визначатись національною асоціацією, конфедерацією або ФІФА.

Крім того, для забезпечення більшої гнучкості НА, спрямованої на користь та розвиток внутрішніх змагань з футболу, під час щорічного загального засідання IFAB були ухвалені наступні зміни, що стосуються «категорій» змагань з футболу:

- жіночий футбол більше не є окремою категорією, і тепер має такий самий статус, як і чоловічий футбол
- віковий ценз для змагань серед юнаків та ветеранів було скасовано - національні ФА, конфедерації та ФІФА мають право приймати рішення щодо вікових обмежень для цих категорій
- кожна національна ФА визначає, які змагання на найнижчих рівнях футболу вважати «масовим» футболом

**Дозвіл на застосування інших модифікацій**

Національні ФА мають право схвалювати застосування різних модифікацій для різних змагань - більше не існує вимоги, згідно якої слід було звертатись за універсальним дозволом або дозволом щодо їхнього загального застосування. **Проте, не дозволяється використання будь-яких інших Модифікацій без дозволу на це IFAB.**

IFAB просить національні ФА повідомляти їй про застосування цих модифікацій та рівні, на яких вони були запроваджені, через те, що така інформація, і особливо причина (-и) їхнього застосування, можуть допомогти IFAB визначитись із ідеями щодо розвитку/стратегії, з яким IFAB може поділитись задля сприяння розвитку футболу в інших національних ФА.

Також, IFAB, дуже зацікавлена в отриманні пропозицій щодо інших можливих модифікацій Правил гри, які могли б сприяти збільшенню кількості учасників, зробити футбол більш привабливим і сприяти його розвитку в усьому світі.

# Рекомендації щодо тимчасового відсторонення (лавка штрафників)

Під час 131 щорічного робочого засідання IFAB, що відбулось у Лондоні 3 березня 2017 р., було схвалено застосування тимчасових відсторонень (лавки для штрафників) для всіх або деяких попереджень (ЖК) у змаганнях серед юнаків, ветеранів та у масовому футболі, що підлягає схваленню, в залежності від чиею егідою відбуваються змагання, з боку НА, конфедерації або ФІФА.

**Посилання на тимчасові відсторонення можна знайти в:**

**Правило 5 - Арбітр (Повноваження та обов'язки):**

**Дисциплінарні санкції**

Арбітр має право пред'явити жовту або червону картку та, де це дозволено регламентом змагань, тимчасово відстороняти гравця, з моменту виходу на поле для гри на початку матчу і до завершення матчу, включаючи перерву між таймами, протягом додаткового часу і виконання серії 11-метрових ударів

Тимчасове відсторонення - відбувається, коли гравець скоює порушення, що заслуговує попередження (ЖК), і карається миттєвим «відстороненням» від участі в подальшій частині матчу. Філософія полягає в тому, що «миттєве покарання» може мати більш значущий та миттєвий позитивний вплив на поведінку як самого порушника, так і, потенційно, його команди.

НА, конфедерація чи ФІФА, повинні затвердити (для публікації в регламентах змагань) протокол тимчасових відсторонень з наступними методичними рекомендаціями:

**Тільки гравці**

- Тимчасові відсторонення застосовуються до всіх гравців (включаючи воротарів), але це не стосується порушень, що заслуговують на попередження (ЖК), і які були скоєні будь-ким із запасних або заміненних гравців

**Сигнал арбітрів**

- При застосуванні тимчасового відсторонення арбітр демонструє жовту картку (ЖК), а потім чітко вказує обома руками в напрямку площі тимчасових відсторонень (зазвичай, йдеться про технічну площу)

**Тривалість періоду тимчасового відсторонення**

- Тривалість періоду тимчасового відсторонення є однаковою для всіх порушень
- Тривалість періоду тимчасового відсторонення має становити 10-15% від тривалості всього матчу (наприклад, 10 хвилин у матчі тривалістю 90 хвилин, 8 хвилин у матчі тривалістю 80 хвилин)
- Відлік періоду тривалості тимчасового відсторонення починається в момент поновлення гри після того, як гравець залишив поле для гри
- Арбітр має враховувати в тривалість періоду тимчасового відсторонення будь-який час «втрачений» на будь-які зупинки, що будуть компенсовані у «компенсованому часі» в кінці тайму (наприклад, заміна, травма тощо ... )
- Організатори змагань повинні вирішити, хто буде допомагати арбітру обліковувати час тривалості періоду тимчасового відсторонення - відповідальність може бути покладена на делегата, 4-го арбітра або нейтрального асистента арбітра; в той же час, це може бути офіційний представник команди
- Після завершення періоду тимчасового відсторонення гравець може повернутися на поле з бокової лінії з дозволу арбітра, що може бути наданий, коли м'яч знаходиться у грі
- Остаточне рішення щодо того, коли гравець може повернутися на поле, приймає арбітр
- Тимчасово відсторонений гравець не може бути замінений до завершення періоду тимчасового відсторонення (але це не стосується випадку, коли це тимчасове відсторонення є другим для гравця або якщо команда вже використала всі дозволені заміни)
- Якщо період тимчасового відсторонення не завершився в кінці першого тайму (або в кінці другого тайму у випадку, коли буде гратись додатковий час), то частина періоду тимчасового відсторонення, що залишилась, переноситься на початок другого тайму (на початок додаткового часу)
- Гравцю, який відбуває тимчасове відсторонення, дозволяється по завершенню матчу брати участь у серії 11-метрових ударів (пенальті)

### Площа тимчасових відсторонень

- Тимчасово відсторонений гравець повинен залишатися в межах технічної площі (якщо така існує) або з тренером/технічним персоналом команди, за виключенням ситуації із проведенням «розминки» (на тих самих умовах, що і запасний гравець)

### Порушення під час тимчасового відсторонення

- Тимчасово відсторонений гравець, який скоює порушення, що заслуговує попередження (ЖК) або вилучення (ЧК), під час періоду власного тимчасового відсторонення, не має права на подальшу участь у матчі і його не можна замінити

### Подальші дисциплінарні заходи

- Організатори змагання/національні ФА вирішують чи повідомляти у відповідні органи і чи слід застосовувати подальші дисциплінарні заходи щодо тимчасових відсторонень, наприклад, відсторонення від участі в матчах через накопичення певної кількості тимчасових відсторонень, як у випадку із попередженнями (ЖКи).

### Системи тимчасового відсторонення

Організатор змагань має право обрати для застосування лише одну з наступних систем тимчасового відсторонення:

- Система А - для всіх попереджень (ЖК)
- Система В - для деяких, але не всіх попереджень (ЖК)

### Система А - тимчасове відсторонення для всіх попереджень (ЖК)

- Всі попередження (ЖК) караються тимчасовим відстороненням
- Гравець, який отримує друге попередження (ЖК) у цьому ж матчі:
  - отримує друге тимчасове відсторонення і потім не бере подальшої участі в матчі
  - може бути замінений запасним гравцем по завершенню періоду другого тимчасового відсторонення, у випадку, якщо команда гравця ще не використала максимальну кількість замінів (це тому, що команда вже була «покарана», граючи без цього гравця впродовж 2-ох періодів тимчасового відсторонення)

### Система В - тимчасове відсторонення для деяких, але не всіх попереджень (ЖК)\*

- Застосовується попередньо-складений перелік порушень, що заслуговують на попередження (ЖК) і які будуть каратись тимчасовим відстороненням
- Всі інші порушення, що заслуговують на попередження, караються попередженням (ЖК)
- Гравець, який був тимчасово відсторонений, а потім отримує попередження (ЖК) продовжує брати участь у матчі
- Гравець, який отримав попередження (ЖК), а потім отримує тимчасове відсторонення може продовжити гру після завершення періоду тимчасового відсторонення періоду тимчасового відсторонення
- Гравець, який отримує друге тимчасове відсторонення в одному матчі, відбуває тимчасове відсторонення і потім не бере подальшої участі в матчі. Гравець може бути замінений запасним гравцем по завершенню другого періоду тимчасового відсторонення, якщо команда такого гравця ще не використала максимальну кількість замінів, але гравець, який до того ж також отримав попередження (ЖК) нетимчасового відсторонення, не може бути замінений.
- Гравець, який отримує друге попередження (ЖК) в одному матчі, вилучається і не бере подальшої участі в матчі і не може бути заміненим

*\*Для деяких змагань було б корисним використання тимчасового відсторонення лише для порушень, що караються попередженням (ЖК), і які пов'язані з неспортивною поведінкою, наприклад:*

- *Симуляція*
- *Навмисне затягування часу при поновленні гри командою суперника*
- *Прояви незгоди або образливі вирази/рухи*
- *Зрив або втручання у перспективну атаку, шляхом вчинення затримки, штовхання або гри рукою*
- *Гравець, який виконує удар, при виконанні 11-метрового удару здійснює оманливі рухи*

# Рекомендації щодо зворотних замін

Після рішень, що були ухвалені під час 131 ЩЗЗ IFAB, що відбулось у Лондоні 3 березня 2017 р., Правилами Гри зараз дозволено застосовувати зворотні заміни у змаганнях серед юнаків, ветеранів, осіб з обмеженими можливостями та у масовому футболі за умови схвального рішення про це з боку відповідно організаторів змагань національної ФА, конфедерації або ФІФА.

**Посилання для зворотних замін можна знайти в:**

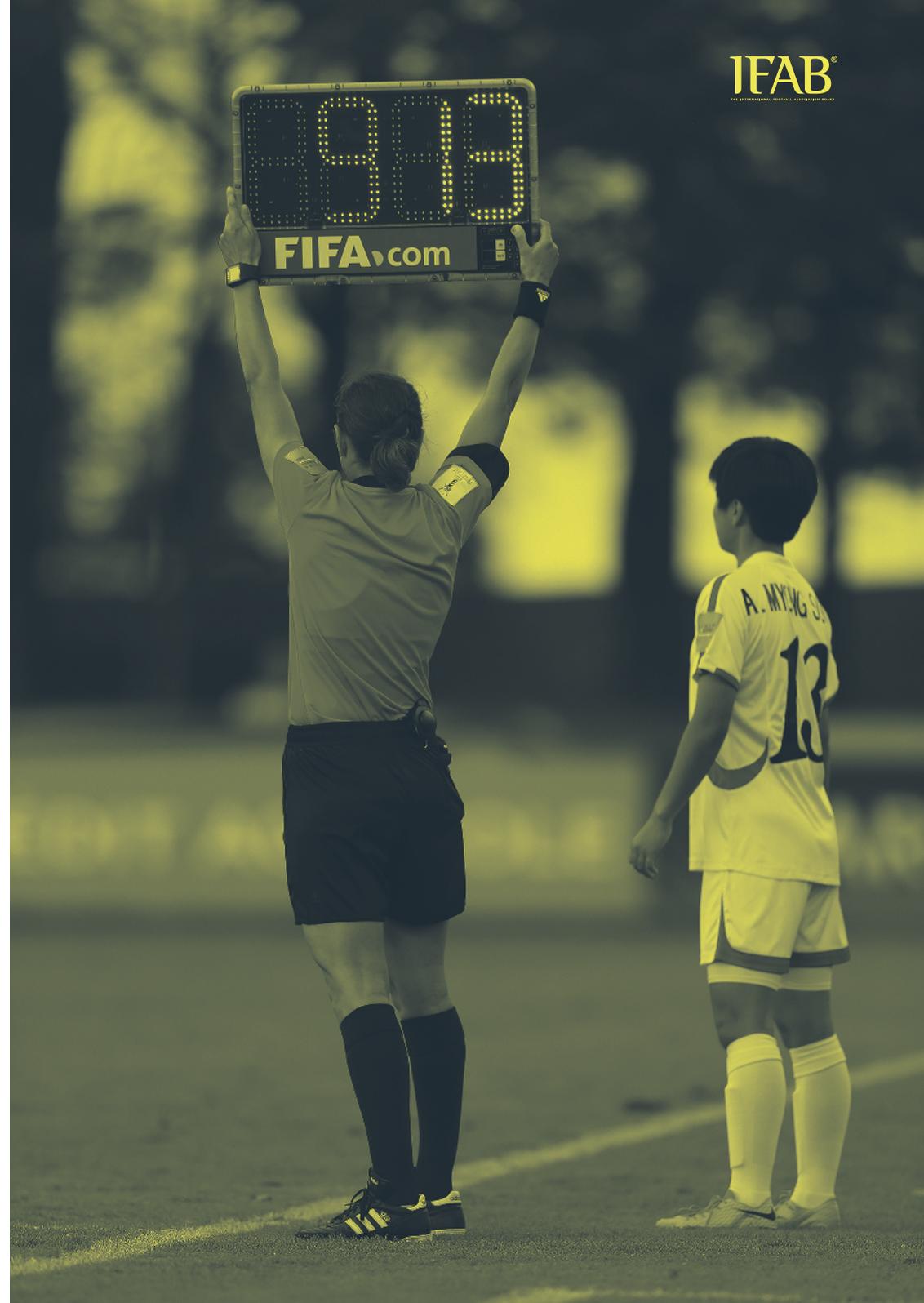
**Правило 3 - Гравці (Кількість замін):**

**Зворотні заміни**

- Використання зворотних замін дозволено тільки у змаганнях серед юнаків, ветеранів, осіб з обмеженими можливостями та масовому футболі, за умови дозволу національної футбольної асоціації, конфедерації або ФІФА.

"Зворотно заміненим" гравцем вважається той гравець, який вже брав участь у матчі і був замінений (замінений гравець), а потім, пізніше в матчі повертається у гру, замінивши будь-якого гравця.

Окрім того, що заміненому гравцю дозволено повернутись на поле і продовжити брати участь у грі, при зворотних замінах застосовуються положення Правила 3 та Правил гри. Зокрема, процедура заміни, яка зазначена в Правилі 3 повинна бути дотримана.



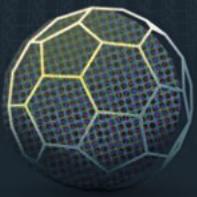


# Правила Гри

# 2021/22

# Правило

# 1



## Поле для Гри

### 1. Поверхня поля

Поле для гри повинно бути повністю природним або, якщо дозволяє регламент змагань, покриття поля повинно бути повністю штучним, за винятком випадків, коли регламент змагань дозволяє застосувати інтегроване поєднання штучних та природних матеріалів (гібридна система). Штучне покриття повинно бути зеленого кольору.

Якщо штучне покриття використовується в матчах змагань між збірними командами національних футбольних асоціацій-членів ФІФА або в матчах міжнародних клубних змагань, то таке покриття повинно відповідати вимогам Програми якості ФІФА для футбольних газонів, за виключенням випадків, коли IFAB надає особливий дозвіл.

### 2. Розмітка поля

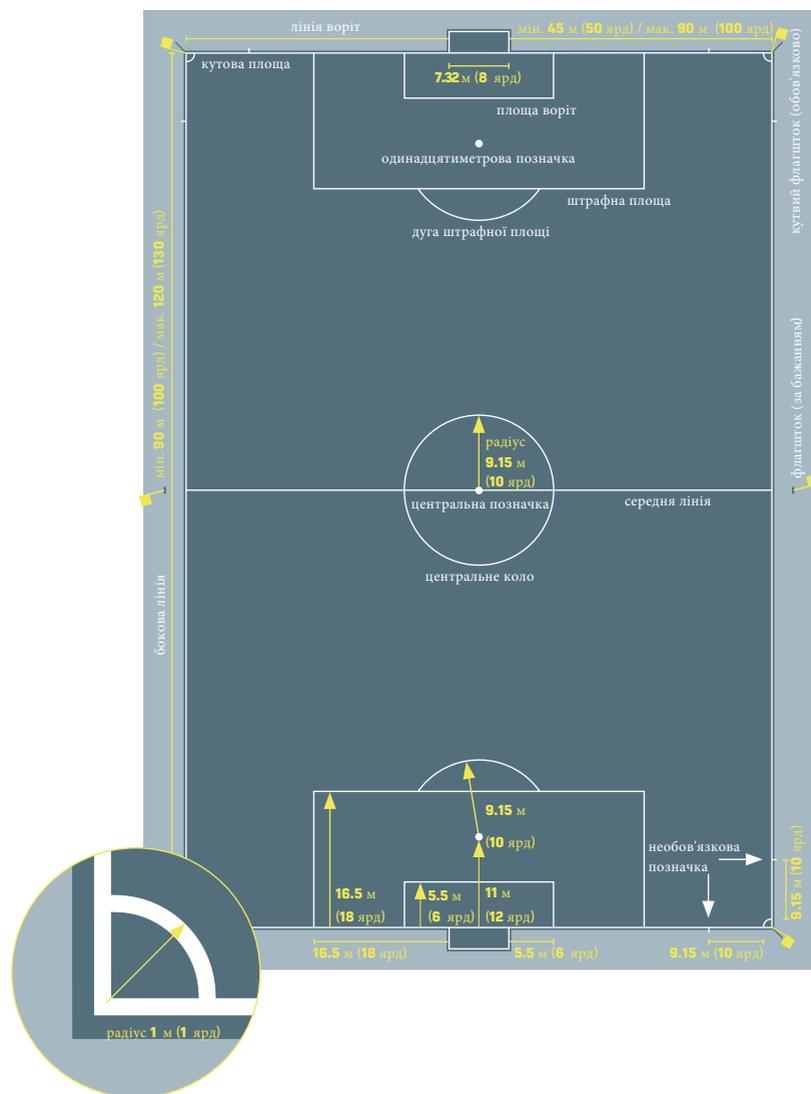
Поле для гри повинно мати форму прямокутника та розмічатися безперервними лініями, що повинні бути безпечними; якщо це безпечно, для розмітки натуральних полів дозволяється використовувати матеріал штучного поля. Ці лінії є частиною площ, які вони обмежують.

Поле для гри має розмічатися тільки лініями, зазначеними Правилем 1. При використанні штучного покриття, дозволяється наносити інші лінії за умови, що вони будуть іншого кольору, будуть чітко та помітно відрізнятися від ліній, що використовуються в футболі.

Дві довгі лінії, що обмежують поле, називаються боковими лініями. Дві коротші лінії називаються лініями воріт.

Поле для гри розділяється на дві половини за допомогою середньої лінії, яка з'єднує середні точки двох бокових ліній.

Посередині середньої лінії розташована центральна позначка. Навколо неї проводиться коло радіусом 9,15 м (10 ярдів).



- Враховуючи те, що лінії є частиною площі, яку вони обмежують, вимірювання відстаней здійснюється від їхнього зовнішнього краю.
- Вимірювання відстані до 11-метрової позначки здійснюється від точки, що позначає центр на задній кромці лінії воріт.

За межами поля для гри, на відстані 9,15 м (10 ярдів) від дуги кутового сектору та під прямим кутом до ліній воріт і бокових ліній можна зробити позначки.

Ширина всіх ліній має бути однаковою, не більше 12 см (5 дюймів). Лінії воріт мають бути ті ж ширини, як стійки та поперечина воріт. Гравець, який робить ногою заборонені розмітки на полі для гри, повинен бути попереджений за неспортивну поведінку.

Якщо арбітр помітить, що це відбувається під час матчу, гравець попереджається, коли м'яч вийде з гри.

### 3. Розміри

Бокова лінія повинна бути довшою за лінію воріт

- Довжина (бокова лінія):  
мінімум 90 м (100 ярд)  
максимум 120 м (130 ярд)
- Довжина (лінія воріт):  
мінімум 45 м (50 ярд)  
максимум 90 м (100 ярд)

Регламенти змагань можуть визначати довжину лінії воріт та бокової лінії в межах зазначених вище розмірів.

### 4. Розміри для міжнародних матчів

- Довжина (бокова лінія):  
мінімум 100 м (110 ярд)  
максимум 110 м (120 ярд)
- Довжина (лінія воріт):  
мінімум 64 м (70 ярд)  
максимум 75 м (80 ярд)

Регламенти змагань можуть визначати довжину лінії воріт та бокової лінії в межах зазначених вище розмірів.

## 5. Площа воріт

Під прямим кутом до лінії воріт на відстані 5,5 м (6 ярдів) від внутрішньої сторони кожної стійки воріт проводяться дві лінії. Ці лінії заглиблюються в поле для гри на 5,5 м (6 ярдів) та з'єднуються лінією, що наноситься паралельно до лінії воріт. Площа, що обмежена цими лініями та лінією воріт, є площею воріт.

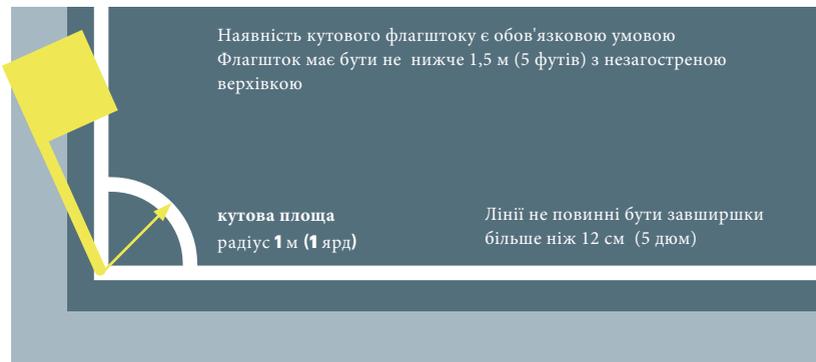
## 6. Штрафна площа

Під прямим кутом до лінії воріт на відстані 16,5 м (18 ярдів) від внутрішньої сторони кожної стійки воріт проводяться дві лінії. Ці лінії заглиблюються в поле для гри на 16,5 м (18 ярдів) та з'єднуються лінією, що наноситься паралельно до лінії воріт. Площа, що обмежена цими лініями та лінією воріт, є штрафною площею.

У межах кожної штрафної площі на відстані 11 м (12 ярдів) від середньої точки між стійками воріт відмічається 11-метрова позначка. За межами штрафної площі, від центру кожної 11-метрової позначки проводиться дуга кола радіусом 9,15 м (10 ярдів).

## 7. Кутова площа

Кутова площа позначається дугою радіусом 1 м (1 ярд) від кожного кутового флагштока, що наноситься у межах поля для гри.



## 8. Флагшток

Флагшток не нижче 1,5 м (5 футів) з неагостреною верхівкою та полотнищем повинен бути встановлений в кожній кутовий площі. Флагштоки з полотнищем також можна встановлювати навпроти кожного кінця середньої лінії на відстані щонайменше 1 м (1 ярд) від бокової лінії.

## 9. Технічна площа

Застосування технічної площі передбачено в матчах, що проводяться на стадіонах з визначеними місцями для сидіння, для розміщення офіційних представників команд, запасних та заміненних гравців з дотриманням умов наведених нижче:

- технічна площа може виступати тільки на 1 м (1 ярд) по обидві сторони від визначеної лави запасних гравців та має бути розташована на відстані 1 м (1 ярд) від бокової лінії
- для визначення меж технічної площі має бути використана спеціальна розмітка
- кількість осіб, яким дозволяється знаходитись в технічній площі, визначається регламентом змагань
- особи, що знаходяться в технічній площі:
  - визначаються перед початком матчу згідно регламенту змагань
  - мають поводити себе відповідним чином
  - не мають права залишати межі технічної площі за винятком особливих обставин, наприклад, фізіотерапевт/лікар виходить на поле для гри, з дозволу арбітра, щоб надати допомог травмованому гравцю
- одночасно тільки одна особа має право надавати тактичні інструкції з технічної площі

## 10. Ворота

Ворота повинні розташовуватись посередині кожної лінії воріт.

Ворота складаються з двох вертикальних стійок, розташованих на однаковій відстані від кутових флаштоків та з'єднаних угорі горизонтальною поперечиною. Стійки та поперечина повинні бути виготовлені з затвердженого матеріалу та вони повинні бути безпечними. Стійки та поперечини обох воріт повинні мати однакову геометричну форму квадрату, прямокутника, круга, еліпса або бути поєднанням з цих опцій.

Рекомендовано, щоб всі ворота, які застосовуються в офіційних змаганнях, організованих під егідою ФІФА або конфедерацій, відповідали вимогам Програми Якості ФІФА для футбольних воріт.

Відстань між внутрішніми сторонами стійок дорівнює 7,32 м (8 ярдів), а нижній край поперечини знаходиться на відстані 2,44 м (8 футів) від поверхні поля.

Стійки воріт відносно лінії воріт мають бути розташовані відповідно до поданих нижче схем.

Стійки та поперечина мають бути білого кольору та однакової ширини та товщини, що не повинні перевищувати 12 см (5 дюймів).

Якщо поперечину було зміщено або зламано, арбітр зупиняє гру, доки поперечина не буде відремонтована або встановлена на своє місце. Гра поновлюється «спірним м'ячем». Якщо поперечину неможливо відремонтувати, арбітр припиняє матч. Поперечину не можна замінити мотузкою або будь-яким гнучким або небезпечним матеріалом.

Сітки можуть бути прив'язані до воріт та поверхні поля за воротами; вони повинні бути належним чином закріплені та не заважати діям воротаря.

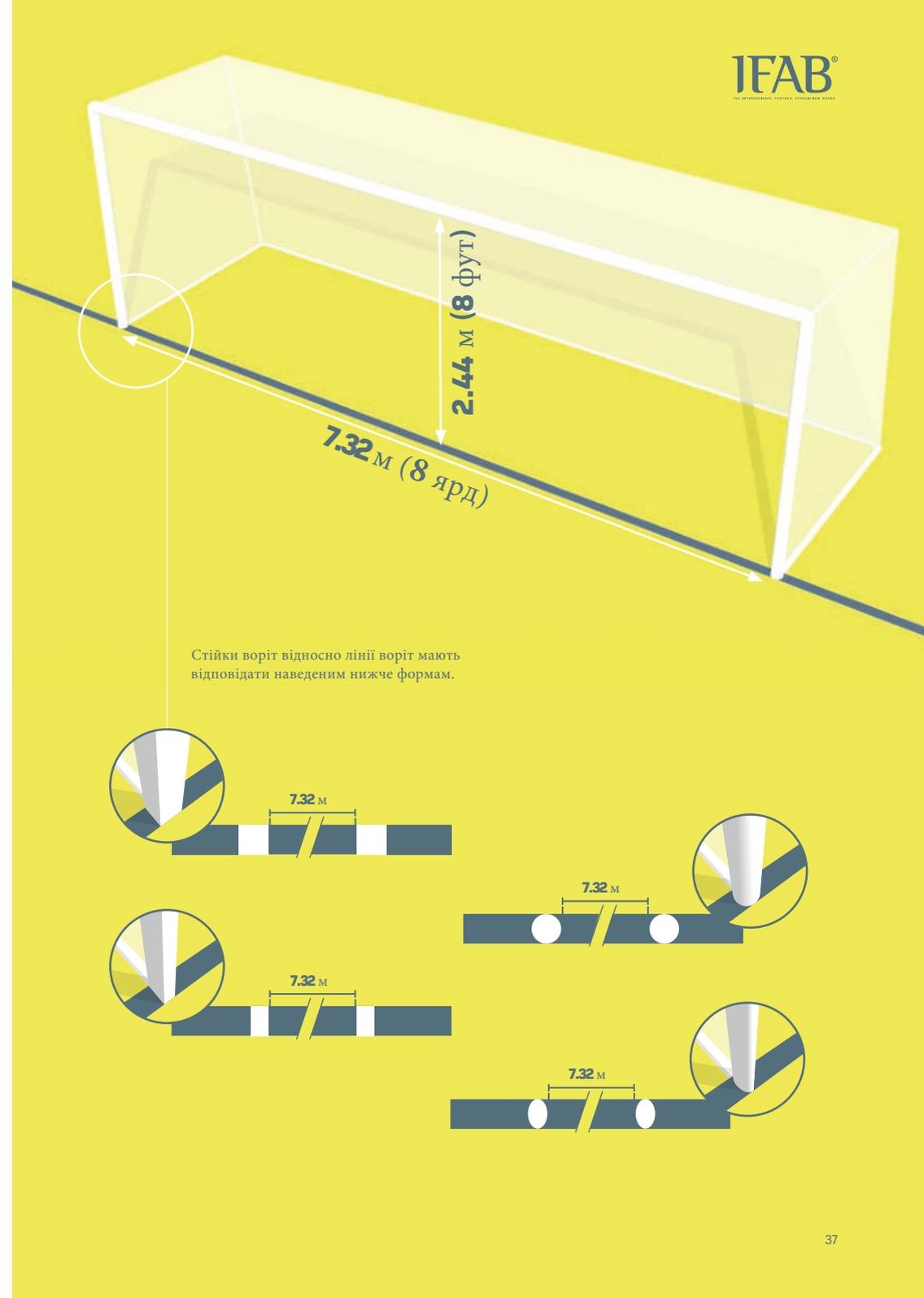
### Безпека

Ворота (в тому числі переносні ворота) мають бути надійно закріплені на полі.

## 11. Технології лінії воріт (GLT)

З метою підтримки рішення арбітра, щоб перевірити, чи був забитий гол, можуть бути застосовані системи GLT.

Застосування систем GLT повинно бути обумовлене в регламенті змагань.



## Принципи GLT

Система GLT застосовується виключно на лінії воріт тільки з метою визначення, чи був забитий гол

Визначення, чи був забитий м'яч, повинно здійснюватись негайно та автоматично, протягом однієї секунди, підтверджуватись системою GLT тільки для офіційних осіб матчу (за допомогою годинника арбітра, вібраційним та візуальним сигналом); сигнал може бути також надіслано до Пункту ВідеоОператора (ПВО).

## Вимоги та специфікація до GLT

Якщо система GLT застосовується в матчах змагання, організатори змагання повинні забезпечити відповідність системи (включаючи будь-які можливі дозволені модифікації до каркасу воріт або до технологій, що містить м'яч) до вимог Програми Якості ФІФА щодо GLT.

У випадку застосування GLT, арбітр до початку матчу повинен провести тестування її працездатності згідно відповідного Посібника з тестування. Якщо технологія не функціонує відповідно до Посібника з тестування, арбітр не повинен застосовувати систему GLT та має повідомити про це відповідним структурам.

## 12. Комерційна реклама

З моменту виходу команд і до перерви, а також з моменту повернення після перерви і до закінчення матчу, забороняється розміщення будь-якої комерційної реклами, чи то віртуальної, чи то реальної, на полі для гри, на поверхні площі, що охоплена сіткою воріт, технічної площі або площі перегляду для арбітра (ППА), або в межах 1 м (1 ярд) від обмежувальних ліній. Забороняється розміщувати рекламу на воротах, сітках воріт, флагштоках або полотнищах флагштоків. В зазначених місцях також заборонено розміщувати будь-яке стороннє обладнання (камери, фотоапарати, мікрофони, тощо).

На додаток, вертикально встановлена реклама повинна бути розміщена, принаймні:

- на відстані 1 м (1 ярд) від обмежувальних ліній поля для гри
- на тій же відстані від лінії воріт, що і глибина сітки воріт
- на відстані 1 м (1 ярд) від сітки воріт

## 13. Логотипи та емблеми

Упродовж ігрового часу забороняється відтворення логотипів або емблем ФІФА, конфедерацій, національних футбольних асоціацій, змагань, клубів або інших органів та установ як реально, так і віртуально, на полі для гри, на сітках воріт та в просторі, який вони обмежують, на воротах та флагштоках. Зазначені логотипи та емблеми дозволяється розміщувати на полотнищах флагштоків.

## 14. Відео Асистенти Арбітра (ВАА)

В матчах, в яких застосовуються ВАА, повинні бути передбачені Пункт Відео-Оператора (ПВО) і, що найменш, одна Площа Перегляду для Арбітра (ППА).

### Пункт Відео-Оператора (ПВО)

ПВО - це місце, в якому працюють відео асистент арбітра (ВАА), помічник ВАА (ПВАА) та оператор повторів (ОП); він може бути розміщений на/поблизу до стадіону/стадіону або у більш віддаленому місці. Під час матчу вхід до ПВО або спілкування із ВАА, ПВАА та ОП дозволено лише уповноваженим на це особам. Гравець/ запасний/ замінений гравець/офіційний представник команди, який увійде до ПВО, вилучається.

### Площа Перегляду для Арбітра (ППА)

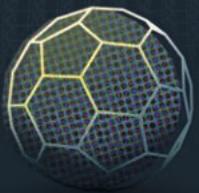
В матчах, в яких застосовуються ВАА, повинна бути передбачена що найменш одна ППА, в якій арбітр здійснює Перегляд на Полі (ПНП). ППА повинна бути:

- у місці за межами поля для гри в полі зору усіх
- чітко позначена

Гравець/ запасний/ замінений гравець/офіційний представник команди, який увійде до ППА, попереджається.

# Правило

# 2



## М'яч

### 1. Якість та дані (параметри)

Всі м'ячі повинні:

- бути сферичної форми
- виготовлені з придатного матеріалу
- мати довжину кола (окружність) між 70 см (28 дюймів) та 68 см (27 дюймів)
- мати вагу між 450 г (16 унцій) та 410 г (14 унцій) перед початком матчу
- мати тиск у межах 0,6 – 1,1 атмосфери (600 – 1,100 г/см<sup>2</sup>) на рівні моря (8,5 фунта/кв дюйм – 15,6 фунта/кв дюйм)

Всі м'ячі, що використовуються у матчах офіційних змагань, організованих під егідою ФІФА або конфедерацій, повинні відповідати вимогам та містити одне з маркувань Програми Якості ФІФА для футбольних виробів.

Кожне маркування підтверджує проведення офіційного тестування та відповідність конкретним технічним вимогам м'яча кожної марки на додаток до мінімальних вимог, зазначених Правилем 2, та має бути затверджене IFAB.

Організатори змагань національних футбольних асоціацій мають право вимагати використовувати м'ячі з одним із таких маркувань.

В матчах офіційних змагань, організованих під егідою ФІФА, конфедерацій або національних футбольних асоціацій, на м'ячах не дозволяється розміщення жодної комерційної реклами, за винятком логотипу/емблеми змагання, організатора змагання та торгової марки авторизованого виробника. В регламенті змагання можуть бути зазначені обмеження розмірів та кількості таких маркувань.

## 2. Заміна непридатного м'яча

Якщо м'яч став непридатним:

- слід зупинити гру та
- поновити гру «спірним м'ячем»

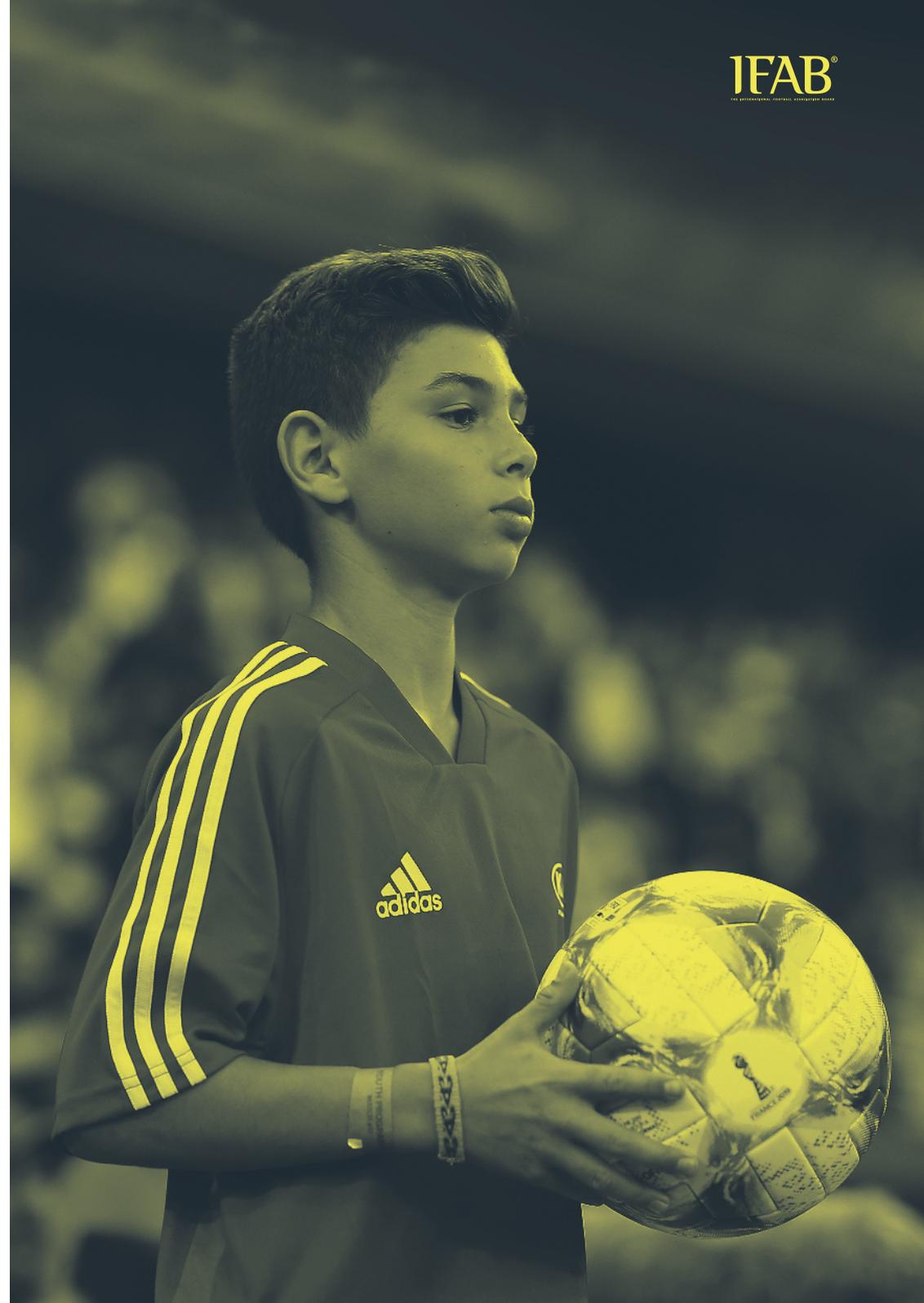
Якщо м'яч став непридатним при виконанні початкового удару, удару від воріт, кутового удару, штрафного/вільного удару, 11-метрового удару або вкидання м'яча з-за бокової лінії, удар/вкидання м'яча з-за бокової лінії слід повторити.

Якщо м'яч став непридатним при виконанні 11-метрового удару або серії ударів з 11-метрової позначки в той момент, коли він зрушився з місця та перш ніж його торкнеться гравець або він потрапить у поперечину або стійку воріт, то 11-метровий удар слід повторити.

Не дозволяється міняти м'яч під час матчу без дозволу арбітра.

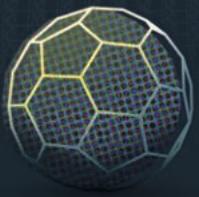
## 3. Додаткові м'ячі

Додаткові м'ячі, що відповідають вимогам Правил 2, можуть бути розміщені навколо поля для гри, їх використання контролює арбітр.



# Правило

# 3



## Гравці

### 1. Кількість гравців

У матчі беруть участь дві команди, у кожній з яких не більше одинадцяти гравців. Один з гравців повинен бути воротарем. Гру не дозволяється розпочинати або продовжувати, якщо в одній з команд виявиться менше семи гравців.

Якщо в команді менше семи гравців, тому що один або декілька гравців навмисно залишили поле для гри, арбітр не зобов'язаний зупиняти гру і може бути застосована перевага, але гру не дозволяється поновлювати після того, як м'яч вийде з гри, якщо в команді відсутня мінімальна кількість з семи гравців.

Якщо в регламенті змагання зазначено, що всі гравці та запасні гравці повинні бути внесені до рапорту арбітра перед початком гри, а на поле виходить менше одинадцяти гравців, тільки гравці та запасні гравці, зазначені в рапорті арбітра, можуть взяти участь у матчі після прибуття.

### 2. Кількість замін

#### Офіційні змагання

Кількість замін, до максимум п'яти, яку можна використовувати в будь-якому матчі офіційних змагань будуть визначати ФІФА, конфедерації або національні футбольні асоціації за виключенням змагань серед основних складів чоловічих та жіночих команд клубів вищого рівня або головних національних збірних «А», в яких дозволяється заміна не більше трьох гравців.

В регламенті змагань повинно бути зазначено наступне:

- кількість запасних, яка може бути заявлена, від трьох до, максимум, дванадцяти.
- чи може бути використана одна додаткова заміна в тому випадку, якщо матч перейшов до фази додаткового часу (незважаючи на те, чи вичерпала вже, чи ні, команда кількість дозволених замін).



Якщо гравець міняється місцями з воротарем без дозволу арбітра, арбітр:

- продовжує гру
- попереджає обох гравців у найближчий момент, коли м'яч вийде з гри, але не у випадку, коли заміна відбулась під час перерви між таймами (в т.ч. між таймами додаткового часу) або в проміжку між кінцем матчу та початком додаткового часу та/або серії 11-метрових ударів

У випадку будь-яких інших порушень:

- гравці отримують попередження
- гра поновлюється вільним ударом з місця, у якому перебував м'яч на момент зупинки гри

#### 6. Вилучення гравців та запасних гравців

Гравець, який вилучений з поля:

- до подачі списку команди не може бути заявлений у будь-якій якості
- після внесення до списку команди перед початком матчу може бути замінений заявленим запасним гравцем, якого потім не можна замінити; кількість визначених замінів для такої команди не скорочується
- після початкового удару не може бути замінений

Заявлений запасний гравець, якого було вилучено до або після початку матчу не може бути замінений.

#### 7. Зайві особи на полі для гри

Тренер та інші представники команд, внесені до рапорту (за винятком гравців або запасних гравців), вважаються офіційними представниками команди. Будь-яка особа, не внесена до рапорту арбітра в якості гравця, запасного гравця або офіційного представника команди, вважається сторонньою особою (фактором).

Якщо офіційний представник команди, запасний гравець, замінений або вилучений з поля гравець, або стороння особа (фактор) виходить на поле, арбітр повинен:

- зупинити гру тільки, якщо ця особа (фактор) втручається в гру
- домогтися, щоб ця особа (фактор) залишила поле, коли гра буде зупинена
- вжити відповідні дисциплінарні заходи

Якщо гра була зупинена, а втручання було з боку:

- офіційного представника команди, запасного гравця, заміненого або вилученого з поля гравця, гра поновлюється штрафним ударом або 11-метровим ударом
- сторонньої особи (фактора), гра поновлюється «спірним м'ячем»

Якщо м'яч летить у ворота і втручання не заважає захиснику зіграти в м'яч, арбітр зараховує гол, якщо він влучає у ворота (навіть якщо відбувся контакт з м'ячем), за виключенням тих випадків, коли втручання відбулось з боку команди, що атакувала.

#### 8. Гравець за межами поля для гри

Якщо гравець, який потребує дозволу арбітра, щоб повернутись на поле для гри, повертається без дозволу, арбітр повинен:

- зупинити гру (але не одразу, якщо гравець не втручається в гру, або в дії офіційної особи матчу, або якщо можна застосувати "перевагу")
- попередити гравця за вихід на поле без дозволу

Якщо арбітр зупиняє гру, він повинен поновити її:

- штрафним ударом з місця, де відбулось втручання
- вільним ударом з місця, де знаходився м'яч у момент зупинки гри, якщо не було втручання

Гравець, який перетинає обмежувальні лінії в рамках ігрового руху, не скоює порушення.

## 9. Гол забитий за присутності зайвої особи на полі для гри

Якщо після забитого голу, перед поновленням гри арбітр розуміє, що на полі для гри була присутня зайва особа на момент взяття воріт:

- арбітр повинен не зараховувати гол, якщо зайва особа була:
  - гравцем, запасним, заміненним, вилученим гравцем або офіційним представником команди, яка забила гол, гра поновлюється штрафним ударом з місця, в якому була зайва особа
  - стороння особа (фактор), яка втрутилась в гру, за виключенням тих випадків, коли взяття воріт було спричинено за умов, що зазначені вище у розділі «зайві особи на полі для гри», гра поновлюється «спірним м'ячем».
- арбітр повинен зарахувати гол, якщо зайва особа була:
  - гравцем, запасним, заміненним, вилученим гравцем або офіційним представником команди, яка пропустила м'яч у власні ворота
  - стороння особа (фактора), яка не втручалась в гру

У всіх випадках арбітр повинен змусити зайву особу залишити межі поля.

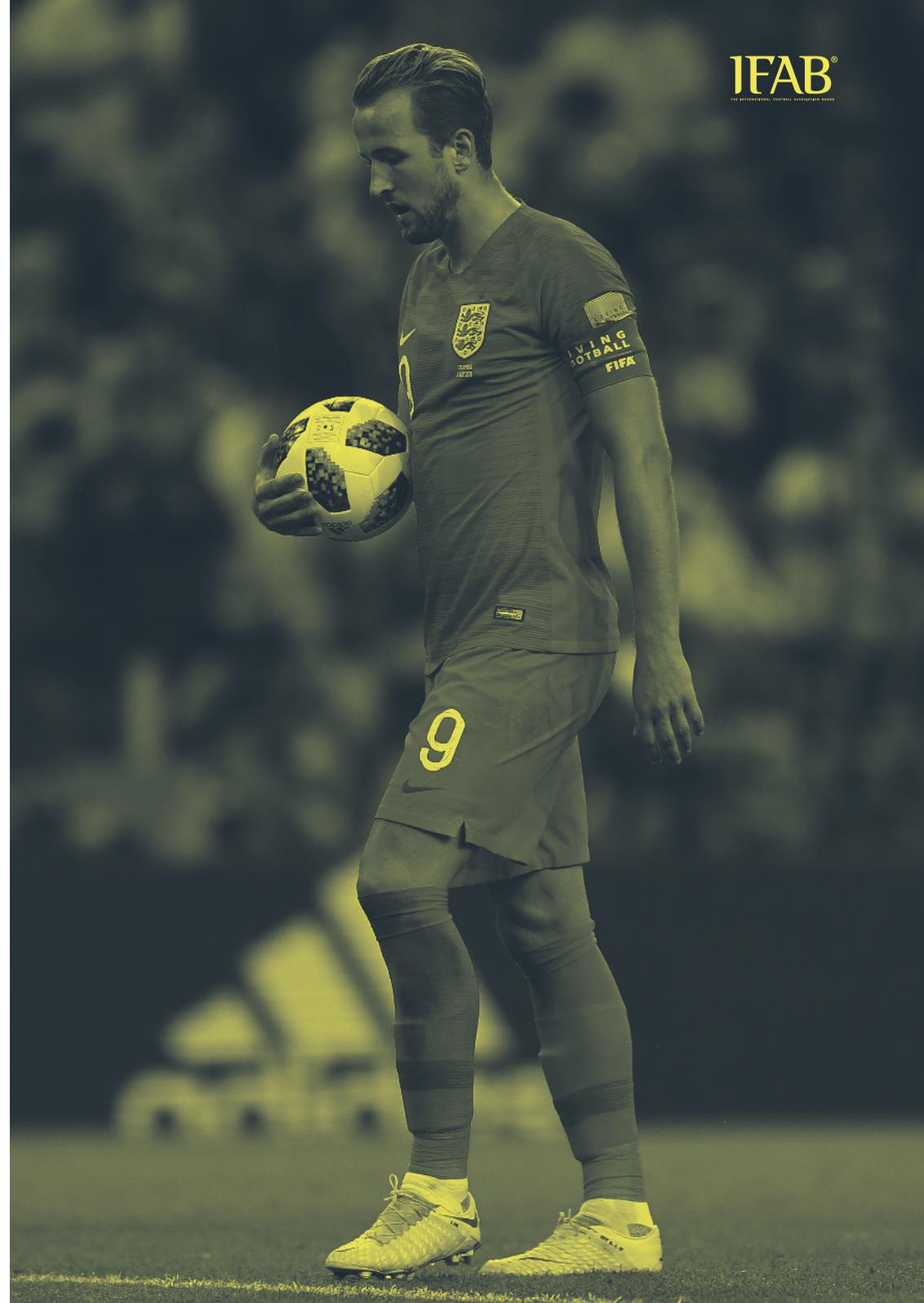
Якщо після взяття воріт та після поновлення гри, арбітр розуміє, що на полі для гри була присутня зайва особа на момент взяття воріт, зарахування голу не може бути скасовано. Якщо зайва особа не залишає межі поля, арбітр повинен:

- зупинити гру
- змусити зайву особу залишити межі поля
- поновити гру «спірним м'ячем» або штрафним/вільним ударом, в залежності від обставин

Арбітр повинен доповісти про інцидент у відповідні органи.

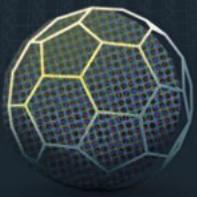
## 10. Капітан команди

У капітана команди немає особливого статусу або привілеїв, але має певну ступінь відповідальності за поведінку команди.



# Правило

# 4



## Екіпірування гравців

### 1. Безпека

Гравець не повинен використовувати обладнання/у своїй екіпіровці або носити будь-що, що становить небезпеку.

Всі ювелірні вироби (намиста, кільця, браслети, сережки, шкіряні або гумові пов'язки, тощо.) заборонені та повинні бути зняті. Заборонено закривати тейпом ювелірні вироби.

Перед початком матчу, перед виходом на поле, гравці та запасні гравці повинні пройти перевірку. Якщо гравець носить або використовує заборонені / небезпечні предмети/обладнання або ювелірні вироби, арбітр повинен наказати гравцю:

- зняти предмет
- залишити поле під час наступної зупинки гри, якщо гравець не може або не хоче виконувати вказівки

Гравець, який відмовляється виконувати вказівки або знову носить заборонені предмети, повинен бути попередженим.

### 2. Обов'язкові предмети екіпіровки

До обов'язкових предметів екіпіровки гравця входять такі окремі предмети:

- футболка з рукавами
- шорти
- гетри – стрічка або подібний будь-який матеріал, що накладається або одягається зверху, повинен бути такого самого кольору, як і та частина гетрів, на яку його накладають або яку він перекриває
- щитки – повинні бути виготовлені з такого матеріалу, що забезпечує надійний ступінь захисту та вони повинні бути прикриті гетрами
- взуття

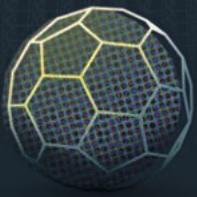
Воротарі можуть одягати тренувальні штани.





# Правило

# 5



## Арбітр

### 1. Повноваження арбітра

Кожний матч контролюється арбітром, який має виняткові повноваження щодо забезпечення дотримання Правил гри в матчі.

### 2. Рішення арбітра

Арбітр повинен приймати рішення в силу своїх можливостей відповідно до Правил гри та «духу гри» на підставі власної думки, маючи право діяти на власний розсуд в межах Правил Гри.

Рішення арбітра за всіма фактами, пов'язаними з грою, включаючи зарахування або не зарахування голу та результат матчу, є остаточними. Рішення арбітра, та всіх інших офіційних осіб матчу, повинні завжди виконуватися.

Арбітр не може змінити рішення про поновлення гри, зрозумівши, що воно помилкове, або за порадою іншої офіційної особи матчу, якщо гру було поновлено або арбітр подав сигнал про закінчення першого або другого тайму (включаючи тайми додаткового часу) та залишив поле для гри або припинив матч. Проте, якщо в кінці тайму, арбітр залишає поле для гри для того, щоб підійти до Площі Перегляду для Арбітра (ППА) або для того, щоб дати вказівку гравцям пов'єрнутись на поле для гри, то це не перешкоджає тому, щоб рішення було змінено щодо епізоду, який стався до закінчення тайму.

За виключенням положень, зазначених у п 12.3 Правил Гри та в Протоколі ВАА, в тому випадку, якщо інша офіційна особа матчу виявила та спробувала повідомити про порушення арбітра ще до поновлення гри, то після того, як гру було поновлено, можуть бути винесені лише дисциплінарні санкції; поновлення гри, що пов'язане із санкцією, не застосовується.

Якщо арбітр втратив дієздатність, гра може тривати під контролем інших офіційних осіб матчу до найближчого моменту, коли м'яч вийде з гри.



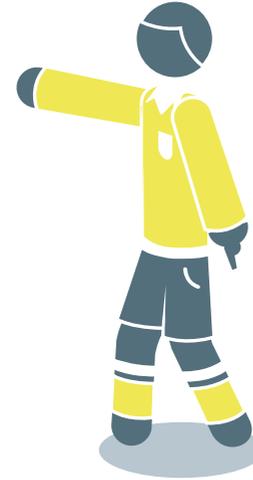


## 6. Сигнали Арбітра

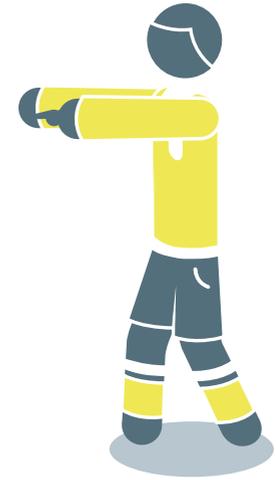
Зверніться до графіки затверджених сигналів арбітра



Одинадцятиметровий удар



Перевага (1)



Перевага (2)



Вільний удар



Штрафний удар



Кутовий удар



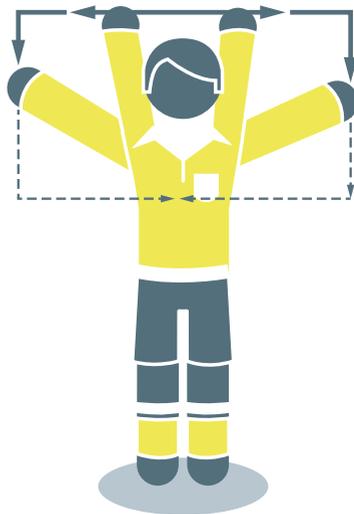
Удар від воріт



Червона і жовта картка



Перевірка: палець до вуха, інша рука/кисть витягнута



Перегляд: - ТВ сигнал

## 7. Відповідальність офіційних осіб матчу

Арбітр або інша офіційна особа матчу не несе відповідальності за:

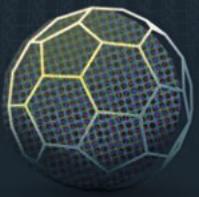
- будь-яку травму, отриману гравцем, офіційним представником або глядачем
- будь-яку шкоду, завдану будь-якому майну
- будь-які інші збитки, що зазнала будь-яка приватна особа, клуб, компанія, асоціація або інший органом, які є або можуть бути наслідком будь-якого рішення, прийнятого в межах Правил гри, або звичайних процедур, потрібних для організації, проведення та контролю матчу.

До таких рішень можуть бути віднесені наступні:

- що стан поля для гри або території навколо нього, або погодні умови дозволяють або не дозволяють провести матч
- рішення припинити матч, якою б не була причина
- щодо придатності обладнання футбольного поля і м'яча, що використовується під час матчу
- зупинити або ні через втручання глядачів або виникнення будь-яких проблем у секторах для глядачів
- зупинити або ні матч, щоб дати змогу евакуювати з поля травмованого гравця для надання йому допомоги
- вимагати евакуації з поля травмованого гравця для надання йому допомоги
- дозволити або заборонити гравцю носити певні елементи одягу або екіпіровки (обладнання)
- в межах компетенції арбітра, дозволити або заборонити присутність будь-яких осіб (в тому числі, офіційних представників команди або стадіону, співробітників охорони, фотографів або інших представників ЗМІ) поряд з полем для гри
- будь-які інші рішення, прийняті відповідно до Правил Гри або в межах своїх обов'язків, передбачених регламентами ФІФА, конфедерації, національної футбольної асоціації, змагань або регламентом проведення матчу.

# Правило

# 6



## Інші офіційні особи матчу

Інші офіційні особи матчу (два асистенти арбітра, четвертий арбітр, два додаткових асистенти арбітра та резервний асистент арбітра, відео асистент арбітра (ВАА) та щонайменше один Помічник ВАА (ПВАА)) можуть бути призначені на матчі. Вони допомагають арбітру проводити матч відповідно до Правил Гри, але остаточне рішення завжди приймає арбітр.

Арбітр, асистенти арбітра, четвертий арбітр, додаткові асистенти арбітра та резервний асистент арбітра є польовими офіційними особами матчу. ВАА та ПВАА є відеотехнічними офіційними особами матчу (ВООМ) і вони, у відповідності до Правил Гри та Протоколу ВАА, допомагають арбітру. Офіційні особи матчу в своїй роботі підпорядковуються арбітру. У випадку невинного втручання або неналежної поведінки, арбітр має право звільнити їх від виконання їхніх обов'язків та повідомити про це відповідні органи.

За винятком резервного асистента арбітра, польові офіційні особи матчу допомагають арбітру у випадках порушень, які їм краще видно, ніж арбітру, та повинні повідомити у відповідні органи про будь-яку серйозну неналежну поведінку або інший інцидент, що трапився поза полем зору арбітра та інших офіційних осіб матчу. При складанні будь-якого рапорту вони повинні консультиватися з арбітром та іншими офіційними особами матчу.

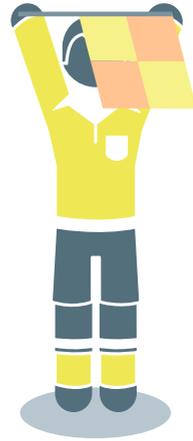
Польові офіційні особи матчу допомагають арбітру інспектувати поле для гри, м'ячі та перевіряти екіпіровку гравців (в тому числі, коли проблеми були усунені) та робити нотатки щодо часу, взяття воріт, неналежну поведінку, тощо.

В регламенті змагань має бути чітко зазначено, хто замінить офіційну особу матчу, яка не в змозі почати або далі виконувати свої обов'язки, та будь-які пов'язані з цим зміни. Зокрема, має бути зрозумілим, чи повинен четвертий арбітр або старший асистент арбітра або старший додатковий асистент арбітра замінити арбітра, якщо той не в змозі далі виконувати свої обов'язки.

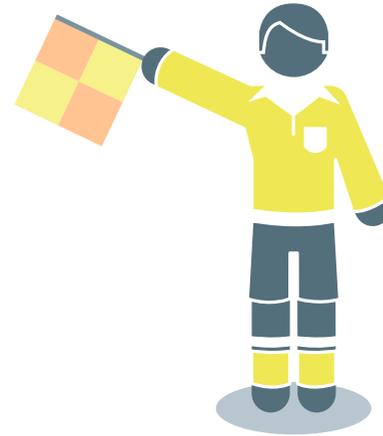


**6. Сигнали асистентів арбітра**

Зверніться до графіки затверджених сигналів асистента арбітра



Заміна



Вкидання на користь команди, що атакує



Вкидання на користь команди, що захищається



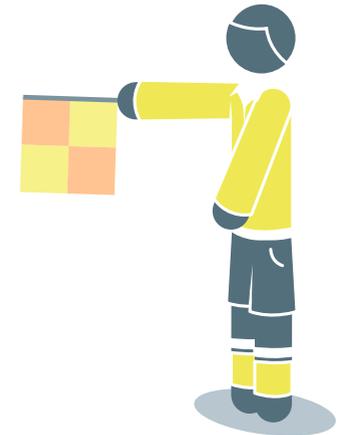
ШУ/ВУ на користь команди, що атакує



ШУ/ВУ на користь команди, що захищається



Кутовий удар



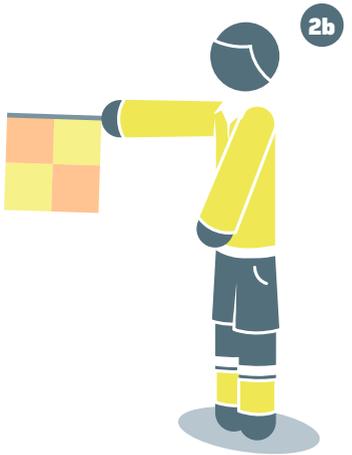
Удар від воріт



Поза грою



Поза грою на ближній частині поля



Поза грою в середній частині поля



Поза грою на дальній частині поля

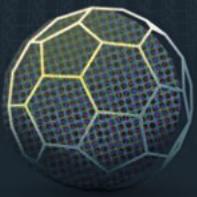
## 7. Сигнали Додаткового асистента арбітра



Гол  
(якщо м'яч явно пересік лінію воріт)

# Правило

# 7



## Тривалість матчу

### 1. Частини гри

Матч триває два однакових тайми по 45 хвилин кожний, хоча таку тривалість можна скоротити тільки за згодою між арбітром та двома командами до початку матчу і відповідно до регламенту змагання.

### 2. Перерва між таймами

Гравці мають право на перерву між таймами, тривалість якої не перевищує 15 хвилин; дозволено здійснювати короткотривалі зупинки гри (тривалість яких не повинна перевищувати однієї хвилини) для вживання води у перерві між таймами додаткового часу. В регламенті магань має бути передбачена тривалість перерви між таймами, яка може бути змінена тільки за згодою арбітра.

### 3. Компенсація втраченого часу

В кожному таймі арбітр компенсує весь ігровий час, втрачений з наступних причин:

- заміна
- визначення ступеня травм та/або евакуація травмованих гравців
- затягування часу гри
- винесення дисциплінарних санкцій
- зупинки медичного характеру, передбачені регламентом змагань, наприклад, зупинки для вживання води (тривалість яких не повинна перевищувати однієї хвилини) та зупинки для охолодження (від дев'яноста секунд до трьох хвилин)
- затримки, пов'язані із перевітками або переглядами ВАА
- будь-яка інша причина, в тому числі будь-яка важлива затримка із поновленням гри (наприклад, святкування голу)

На останній хвилині кожного тайму четвертий арбітр повідомляє про рішення арбітра щодо мінімального компенсованого часу. Арбітр може збільшити компенсований час, але не скоротити його.

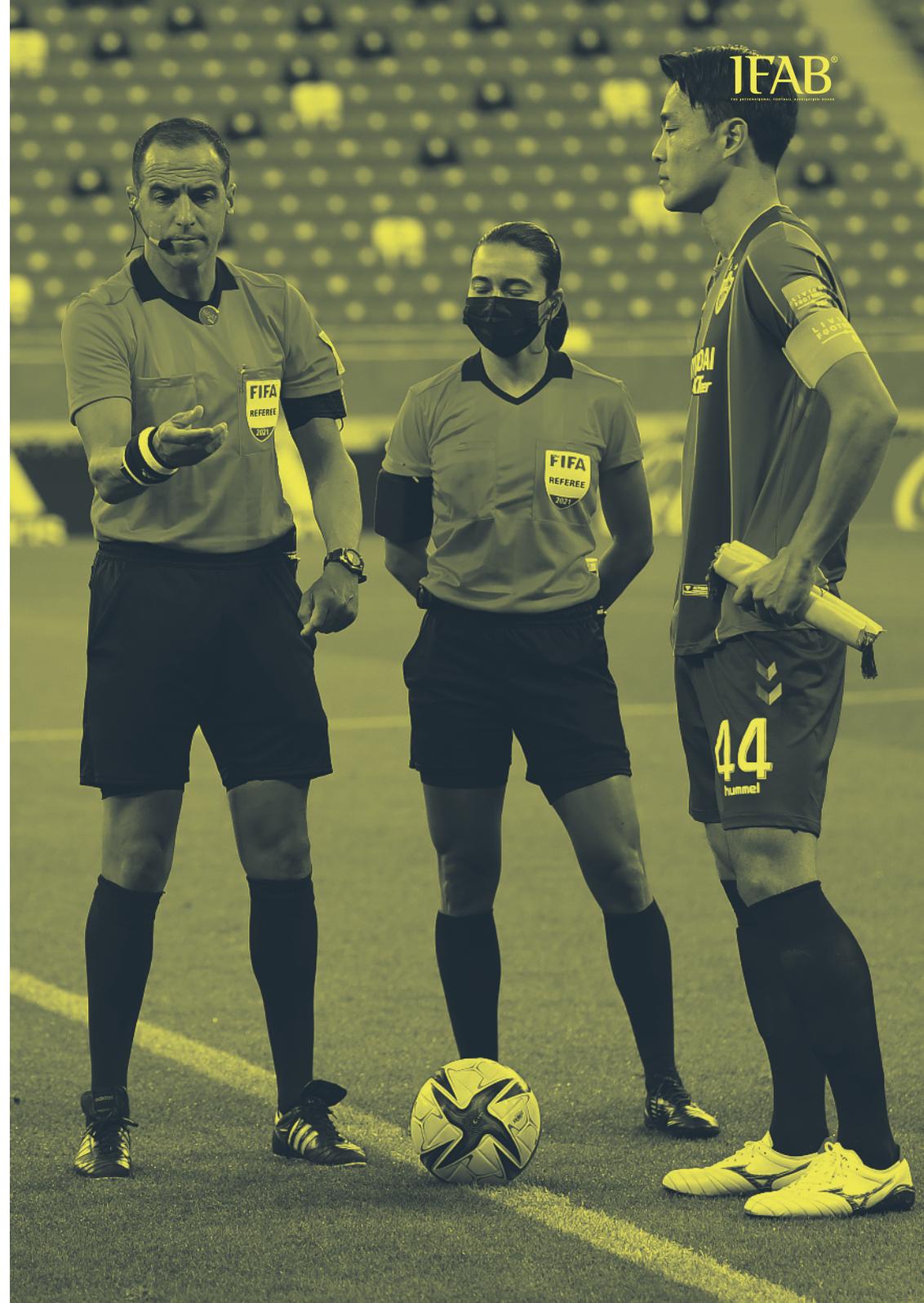
Арбітр не повинен компенсувати помилковий хронометраж тривалості першого тайму, змінюючи тривалість другого тайму.

#### 4. 11-метровий удар

У випадку призначення або повторення 11-метрового удару в кінці кожного з таймів надається час для виконання цього удару.

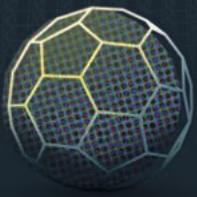
#### 5. Припинений матч

Припинений матч має бути зіграний повторно, якщо інше не визначено в регламенті змагань або організаторами.



# Правило

# 8



## Початок та Поновлення гри

Початковий удар є способом початку гри в обох таймах основного часу, в обох таймах додаткового часу та поновлення гри після зарахування голу. Штрафні або вільні удари, 11-метрові удари, вкидання м'яча, удари від воріт та кутові удари є іншими способами поновлення гри (див. Правила 13– 17). Спірний м'яч є способом поновлення гри, коли арбітр зупиняє гру, а Правило не передбачає один з наведених вище способів.

Якщо відбувається порушення, коли м'яч не у грі, це не впливає на вибір способу поновлення гри.

### 1. Початковий удар

#### Процедура

- підкидається монета і команда, яка виграє жереб, обирає або які ворота вона атакує під час першого тайму, або право здійснити початковий удар
- в залежності від зазначеного вище вибору, їхні суперники або виконують початковий удар, або вирішують які ворота вони будуть атакувати в першому таймі
- команда, яка обирає які ворота вона буде атакувати у першому таймі, виконує початковий удар на початку другого тайму
- у другому таймі команди міняються воротами та атакують ворота суперника
- після зарахування голу, команда, яка пропустила м'яч, виконує початковий удар

Перед виконанням кожного початкового удару:

- всі гравці, за виключенням гравця, який виконує початковий удар, повинні розташовуватись на власних половинах поля
- гравці команди, що не виконує початковий удар, повинні розташуватися на відстані, щонайменше 9,15 м (10 ярдів) від м'яча, доки він не ввійде у гру
- м'яч має лежати нерухомо на центральній позначці
- арбітр подає сигнал
- м'яч ввійшов у гру, коли, після удару ногою, він явно рухається.

- гол може бути забитий у ворота суперника з початкового удару, якщо м'яч напряду потрапляє у ворота команди гравця, який виконував удар, призначається кутовий удар на користь суперника

#### Порушення та санкції

Якщо гравець, який виконав початковий удар, вдруге торкнеться м'яча перш, ніж до нього торкнеться інший гравець, призначається вільний удар або, за порушення у вигляді гри рукою, призначається штрафний удар.

У випадку будь-якого іншого порушення процедури поновлення гри, початковий удар повторюється.

## 2. Спірний м'яч

### Процедура

- Спірний м'яч розігрується для воротаря команди, що захищається, у власній штрафній площі, якщо у момент зупинки гри:
  - м'яч перебував у штрафній площі або
  - останнє торкання до м'яча відбулось у штрафній площі
- В усіх інших випадках, арбітр розігрує спірний м'яч для одного з гравців команди, яка останнім торкнулась м'яча у місці, в якому його останній раз торкнувся гравець, стороння особа (фактор) або, як це зазначено у пункті 9.1 Правил Гри, офіційна особа матчу.
- Всі гравці (обох команд) повинні перебувати на відстані щонайменш 4 м (4.5 ярдів) від м'яча до того часу, поки він не увійде в гру.

М'яч вважається у грі в той момент, коли він торкається поля.

### Порушення та санкції

Розігрування спірного м'яча відбувається повторно, якщо:

- будь-який гравець доторкнувся до м'яча, перш ніж м'яч доторкнеться поля
- м'яч залишає межі поля після того, як доторкнувся поля, але до нього не доторкнувся гравець

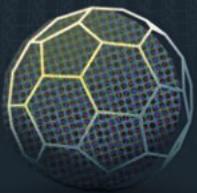
Якщо після розіграшу «спірного м'яча», м'яч потрапляє у ворота і, при цьому його не торкнулось щонайменше двоє гравців, гра поновлюється:

- ударом від воріт, якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника
- кутовим ударом, якщо м'яч потрапляє у власні ворота



# Правило

# 9



## М'яч у грі та не у грі

### 1. Вихід м'яча з гри

Вважається, що м'яч не у грі, якщо:

- повністю перетнув лінію воріт або бокову лінію по землі або в повітрі
- арбітр зупинив гру
- він торкнувся офіційної особи матчу, залишився на полі для гри і:
- команда розпочинає перспективну атаку або
- м'яч безпосередньо потрапляє у ворота або
- володіння м'ячем переходить до іншої команди

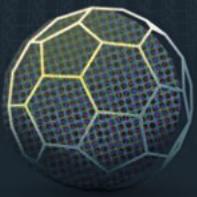
В усіх цих випадках, гра поновлюється спірним м'ячем.

### 2. М'яч у грі

Вважається, що м'яч весь час знаходиться у грі, коли він торкається офіційної особи матчу та коли він відскакує від стійки воріт, поперечини або кутового флагштоку та залишається на полі для гри.

# Правило

# 10



## Визначення Результату матчу

### 1. Забитий гол

Гол вважається забитим, коли м'яч повністю перетинає лінію воріт між стійками та поперечиною, за умови, що команда, яка забиває м'яч, не скоїла порушення.

Якщо арбітр подає сигнал про гол, перш ніж м'яч повністю перетнув лінію воріт, гра поновлюється спірним м'ячем.

### 2. Команда-переможець

Команда, яка забила більшу кількість голів, вважається переможцем. Якщо обидві команди не забили жодного голу або забили однакову кількість голів, матч слід вважати таким, що завершився внічию.

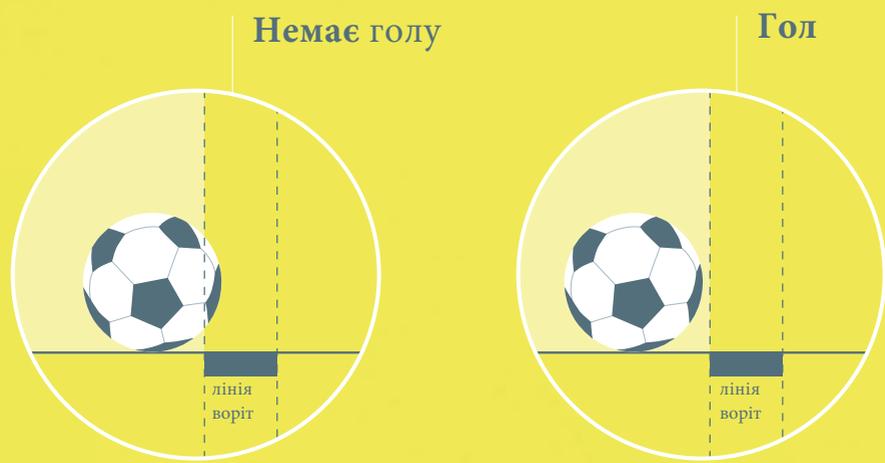
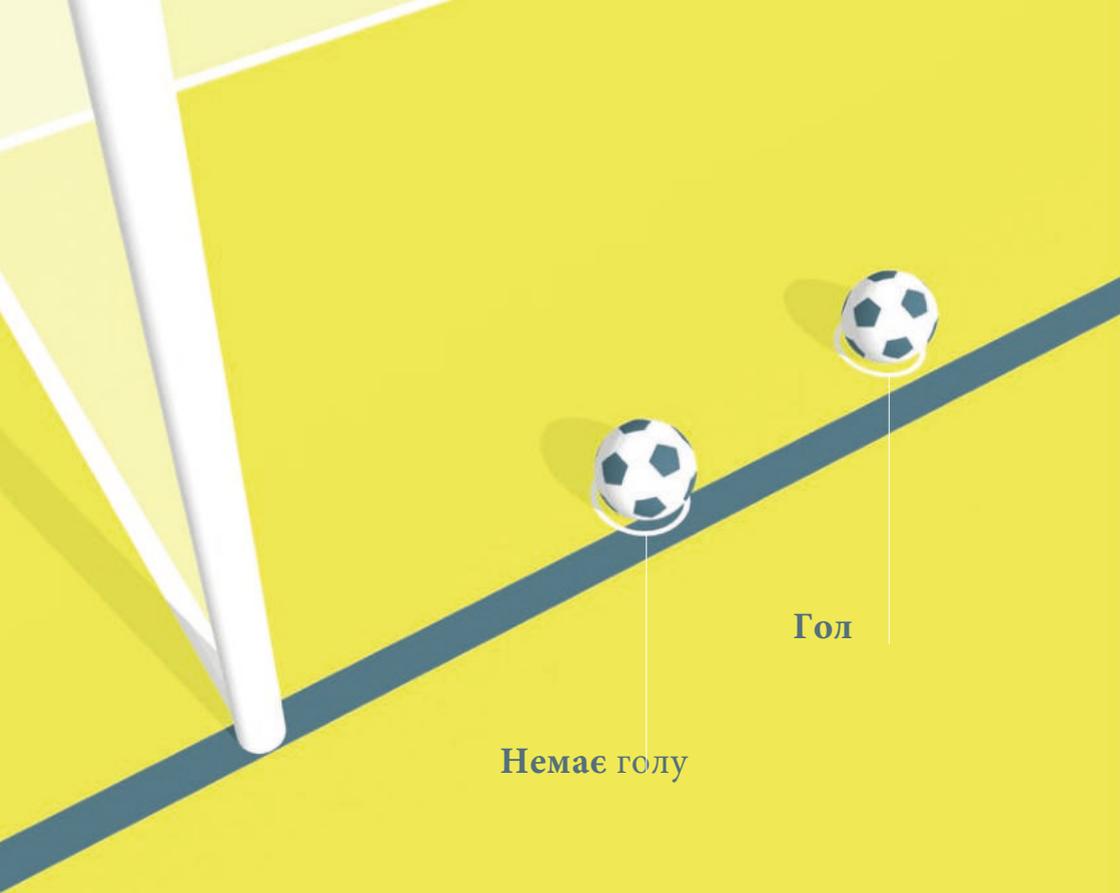
Коли за регламентом змагання потрібно визначити переможця після матчу, що завершується внічию, або двох матчів вдома і на виїзді, для визначення команди-переможця можуть бути передбачені тільки такі процедури:

- правило забитих голів на виїзді
- два рівних за часом тайми додаткового часу, тривалість кожного з яких не перевищує 15 хвилин
- серія 11-метрових ударів

Дозволяється поєднання зазначених вище процедур.

### 3. Серія 11 -метрових ударів

Серія 11-метрових ударів виконується після завершення матчу і, якщо інше не передбачено, застосовуються відповідні Правила гри. Гравцю, якого було вилучено під час матчу, не дозволяється брати участь у виконанні серії 11-метрових ударів; чинність усних зауважень та попереджень, що були застосовані під час матчу не розповсюджується на серію 11-метрових ударів.



## Процедура

### Перед початком виконання серії 11-метрових ударів

- Якщо тільки немає інших перешкод (наприклад, стан поверхні поля для гри, безпека, тощо), арбітр застосовує жереб для визначення воріт, які будуть використані для виконання ударів. Таке рішення може бути змінено тільки з міркувань безпеки або якщо ворота або поверхня поля стає непридатною
- Арбітр знову застосовує жереб і команда, яка його виграє, вирішує чи буде вона виконувати перший або другий удар
- За винятком заміни воротаря, який не в змозі продовжувати гру, тільки гравці, присутні на полі або тимчасово відсутні на полі (травма, приведення свого екіпування до належного вигляду, тощо) на момент завершення матчу, мають право виконувати удари
- Кожна команда відповідає за визначення послідовності виконання ударів визначеними гравцями. Арбітра не інформують про таку послідовність
- Якщо на момент завершення матчу та до або під час виконання ударів в одній команді виявиться більше гравців, ніж у суперника, кількість гравців цієї команди потрібно скоротити до кількості гравців у команді суперника. Арбітр має бути поінформований щодо прізвища та номера кожного виключеного гравця. Будь-який виключений гравець не має права виконувати удари (за винятком зазначеного нижче)
- Воратаря, який не в змозі далі виконувати свої функції до або під час виконання ударів, може бути замінено гравцем, якого було виключено задля зрівняння кількості гравців, або заявленим запасним гравцем, якщо власна команда не використала максимально дозволена кількість замін, але замінений воротар не може брати участь у подальшій грі та не має права виконувати удар
- Якщо воротар вже виконав удар, то воротар, який його замінює, не має права виконувати удар до наступної серії ударів

### Під час виконання 11-метрових ударів

- Тільки визначені гравці, що мають право, та офіційні особи матчу залишаються на полі для гри
- Всі визначені гравці, за винятком гравця, який виконує 11-метровий удар, та двох воротарів, повинні перебувати в центральному колі
- Воратар команди гравця, який виконує 11-метровий удар, повинен перебувати на полі, за межами штрафної площі, на лінії воріт, де вона з'єднується з лінією, що обмежує штрафну площу

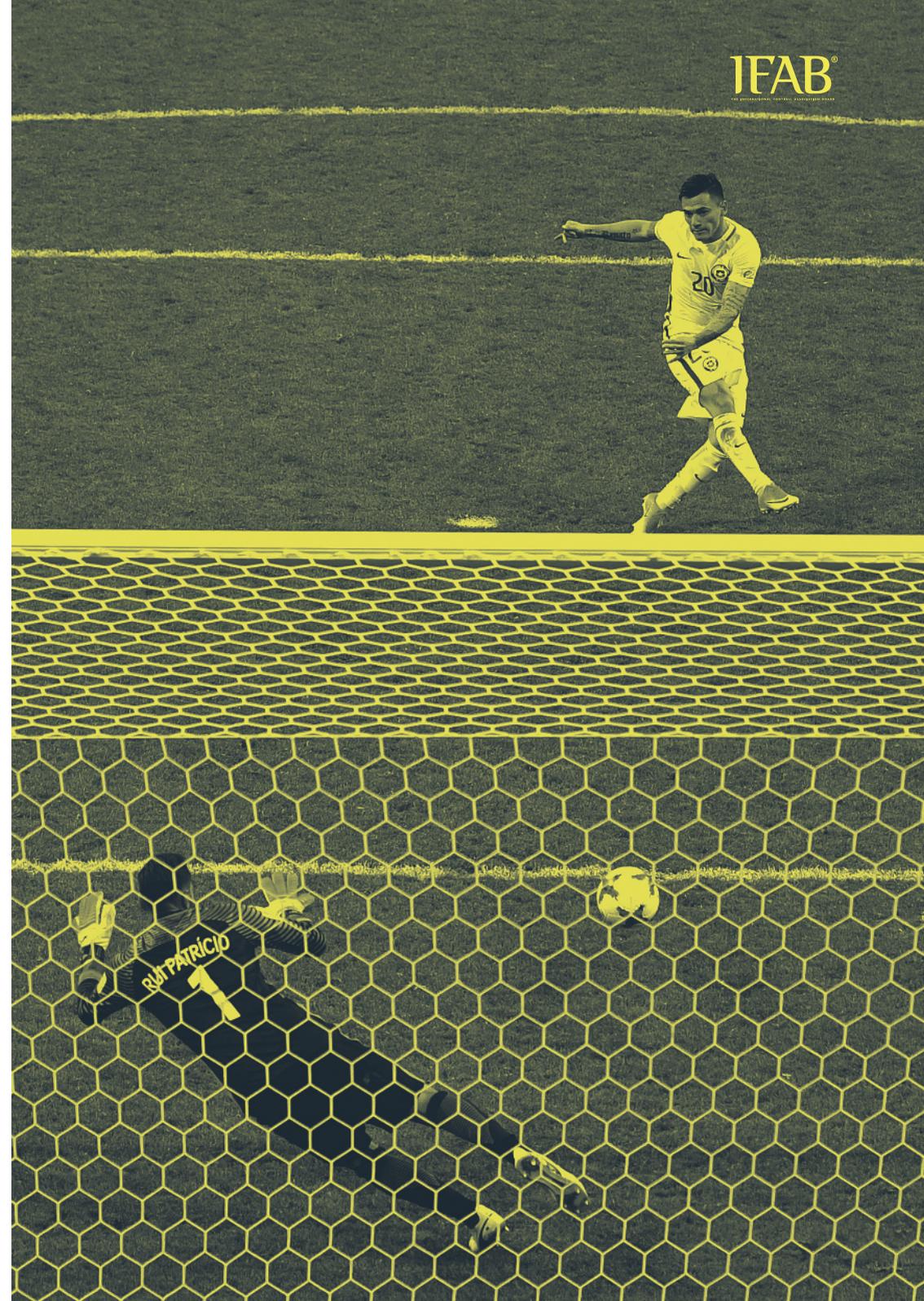
- Визначений гравець може помінятися місцями з воротарем
- Удар вважається завершеним, коли м'яч зупинився, виходить з гри або арбітр зупиняє гру за будь-яке порушення Правил; гравець, який виконує удар, не має права торкатися м'яча вдруге
- Арбітр робить відповідні записи щодо виконання ударів
- Якщо воротар скоїв порушення, внаслідок чого удар буде повторено, то йому робиться усне зауваження за перше порушення та виноситься попередження за будь-яке (-і) інше (-і) наступне (-і) порушення.
- Якщо гравець, який виконує удар, карається за порушення, що було скоєно після того, як арбітр подав сигнал на виконання удару, то такий удар вважається нерезультативним, а цей гравець попереджається.
- Якщо обидва, воротар і гравець, який виконує удар, одночасно скоюють порушення, удар вважається нерезультативним, а гравець, який виконував удар, попереджається

**У відповідності до умов, наведених нижче, обидві команди виконують по п'ять ударів**

- Команди виконують удари по черзі
- Кожний удар виконується іншим гравцем і всі визначені гравці повинні виконати по одному удару, перш ніж будь-який гравець зможе виконати другий удар
- Якщо, перш ніж обидві команди виконають по п'ять ударів, одна команда забила більше голів, ніж суперник, хоча потрібно виконати п'ять ударів, виконання ударів припиняється
- Якщо після виконання п'яти ударів обома командами, рахунок залишається нічийним, виконання ударів триває, доки одна з команд не забила більше м'ячів за умови виконання однакової кількості ударів
- Зазначений вище принцип стосується будь-якої подальшої послідовності ударів, але команда може змінити послідовність гравців, які виконують удари
- Виконання ударів не повинно затримуватись через гравця, який залишає поле для гри. Якщо гравець не повертається вчасно, щоб виконати удар, то його удар вважається виконаним, але нерезультативним (немає голу)

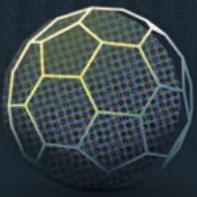
#### **Заміни та вилучення під час виконання 11-метрових ударів**

- Гравець, запасний або замінений гравець може отримати попередження або бути вилученим
- Вилученого воротаря повинен замінити визначений гравець
- Гравця, але не воротаря, який не в змозі далі виконувати свої функції, не дозволяється замінювати
- Арбітр не повинен припиняти матч, якщо кількість гравців у команді скорочується до менш, ніж сім гравців



# Правило

# 11



## Поза грою

### 1. Положення "поза грою"

Перебування в положенні «поза грою» не вважається порушенням.

Гравець перебуває в положенні «поза грою», якщо:

- будь-яка частина його голови, тіла або ступні перебуває на половині поля суперника (за винятком середньої лінії) та
- будь-яка частина його голови, тіла або ступні перебуває ближче до лінії воріт суперника, ніж м'яч та передостанній гравець команди суперника

Руки всіх гравців, в тому числі воротарів, до уваги не беруться. З метою визначення "поза грою", верхньою межею руки вважається лінія, що проходить під нижньою межею пахви.

Гравець не перебуває в положенні «поза грою», якщо знаходиться на одному рівні з:

- передостаннім гравцем команди суперника або
- двома останніми гравцями команди суперника

### 2. Порушення положення «поза грою»

Гравець, який перебуває в положенні «поза грою» в момент гри у м'яч або його торкання\* з боку партнера по команді, карається тільки за участь в активній грі, тобто:

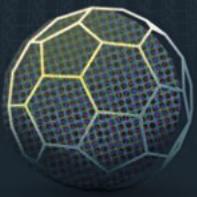
- втручається у гру, зігравши у м'яч або торкнувшись м'яча, який йому переадресував або якого останнім торкнувся партнер по команді, або
- втручається в дії суперника, тобто:
  - заважає супернику зіграти або мати можливість зіграти м'ячем, явно перекриваючи поле зору супернику, або
  - веде боротьбу з суперником за м'яч або

\* Під "грою у м'ячу" або "торканням", слід розуміти перший контакт з ним



# Правило

# 12



## Фоли та Неналежна поведінка

Штрафний та вільний удари, а також 11-метрові удари можуть бути призначені тільки у випадку скоєння порушення, коли м'яч перебуває у грі.

### 1. Штрафний удар

Штрафний удар призначається за будь-які з наступних порушень, скоєних проти суперника, як вважає арбітр, через недбалість, нерозважливість або із застосуванням надмірної сили:

- напади
- стрибки
- удари або спроби вдарити ногою
- поштовхи
- удари або спроби вдарити (у тому числі удар головою)
- боротьба ногою за м'яч або єдиноборства
- підніжки або спроби зробити підніжку

Порушення, що містить контакт, карається штрафним або 11-метровим ударом.

- Недбалість – гравець діє або веде боротьбу необачно (необережно), поводить себе неухважно та необдумано. Дисциплінарні санкції не застосовуються.
- Нерозважливість – гравець діє без огляду на безпеку або наслідки для суперника, повинен бути попередженим
- Застосування надмірної сили – гравець перевищує необхідне застосування сили та/або піддає (здоров'я) суперника небезпеці, повинен бути вилучений з поля

Штрафний удар призначається, якщо гравець скоює будь-яке з наступних порушень:

- скоює порушення у вигляді гри рукою (за винятком воротаря в межах власної штрафної площі)

- затримує суперника
- перешкоджання супернику за допомогою контакту
- кусає або плює у будь-кого, хто є в списках команд, або в офіційну особу матчу
- кидає предмет у м'яч, суперника або офіційну особу матчу, або контактує із м'ячем предметом, що тримається у руці

Дивіться також порушення, зазначені у Правилі 3

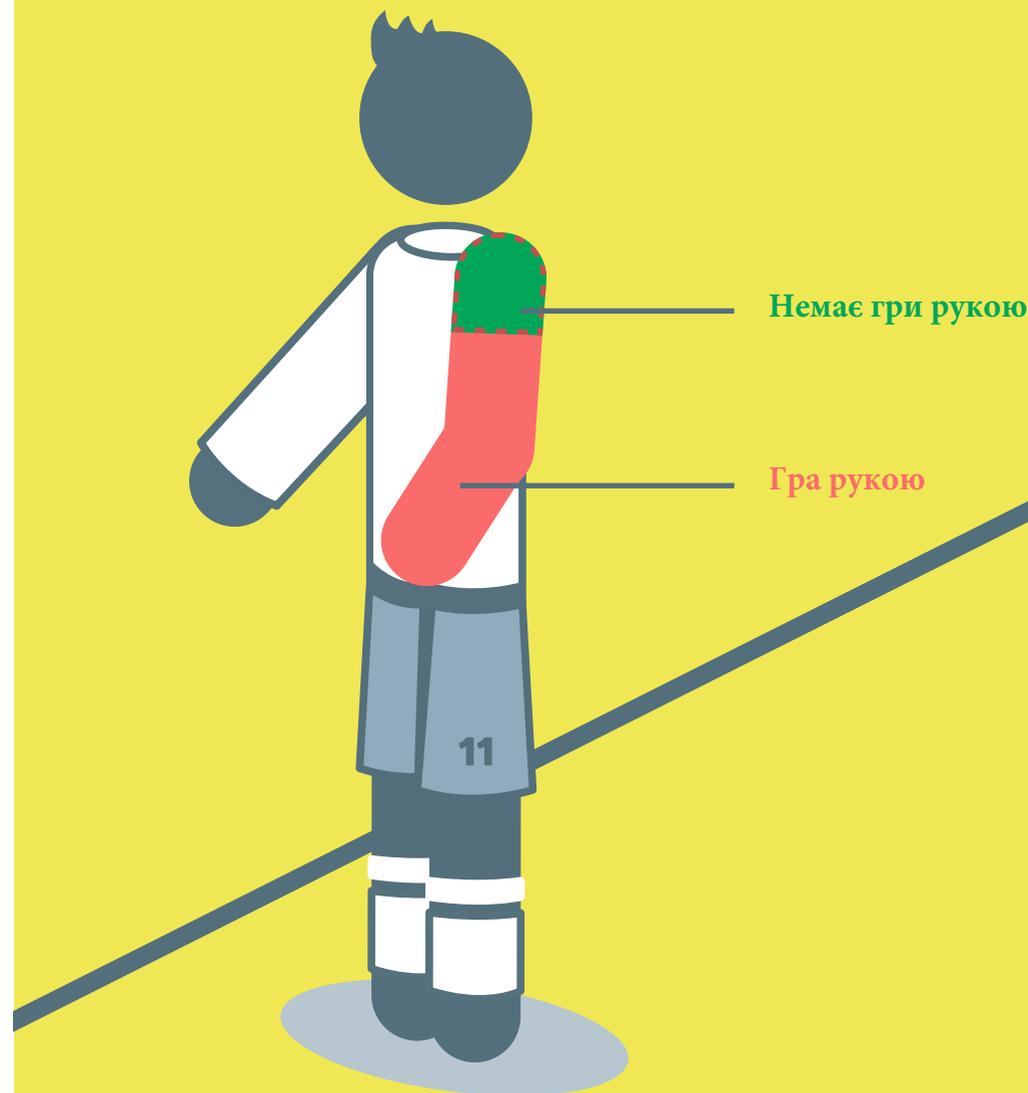
### Гра рукою в м'яч

З метою визначення порушень, пов'язаних з грою рукою, верхньою межею руки вважається лінія, що проходить під нижньою межею пахви. Не кожний контакт м'яча з рукою/кістю є порушенням.

Гравець скоїв порушення, якщо він:

- навмисно торкається м'яча власною рукою/кістю, наприклад, здійснює рух руки/ кисті до м'яча
- торкається м'яча своєю рукою/кістю, коли остання збільшує у неприродній спосіб об'єм тіла такого гравця. Вважається, що гравець збільшив об'єм власного тіла у неприродній спосіб, коли положення його руки/кісті не є наслідком (або не може бути пояснено як) руху тіла гравця у конкретній ситуації. Якщо гравець тримає руки/кісті у такому положенні, то він ризикує, що в його руку/кість влучить м'яч, і що його буде покарано
- забиває гол у ворота суперника:
  - безпосередньо власною рукою/кістю, навіть якщо це сталося випадково, включаючи воротаря
  - негайно після того, як м'яч торкнувся його руки/кісті, навіть якщо це сталося випадково

Воротар, за межами власної штрафної площі, так само обмежений у грі руками, як і будь-який інший гравець. Якщо воротар грає рукою в м'яч в середині власної штрафної площі в ситуаціях, коли це заборонено робити, призначається вільний удар, але дисциплінарна санкція не застосовується. Проте, якщо порушення полягає у грі в м'яч вдруге (з або без руки/кісті) після поновлення перед тим, як його торкнувся інший гравець, то воротар повинен бути покараний, якщо таке порушення зриває перспективну атаку або очевидну гольову можливість або перешкоджає супернику або команді суперника забити гол.











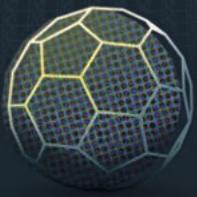


офіційної особи матчу, гра поновлюється штрафним ударом (або 11-метровим ударом) з місця, в якому предмет здійснив втручання в гру або влучив або мав би влучити в суперника, офіційну особу матчу або м'яч.



# Правило

# 13



## Штрафні та Вільні удари

### 1. Типи штрафних/вільних ударів

Штрафний або вільний удар призначається на користь команди суперника гравця, запасного, заміненого або вилученого гравця, або офіційного представника команди, який скоїв порушення.

#### Сигнал щодо виконання вільного удару

Піднятою над головою рукою арбітр вказує на виконання вільного удару; цей жест продовжує демонструватись, доки удар не буде виконаний і інший гравець не торкнеться до м'яча, м'яч не вийде з гри або буде явно зрозуміло, що не існує можливості безпосередньо забити гол.

Вільний удар повинен бути повторений, якщо арбітр не зміг подати сигнал про те, що удар є вільним, і м'яч потрапляє безпосередньо у ворота.

#### М'яч потрапляє у ворота

- якщо після штрафного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди суперника, гол зараховується
- якщо після вільного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди суперника, арбітр призначає удар від воріт
- якщо після штрафного або вільного удару м'яч потрапив безпосередньо у ворота команди, що виконувала удар, арбітр призначає кутовий удар

### 2. Процедура

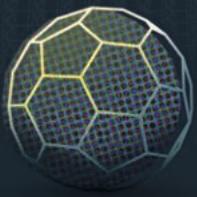
Всі штрафні та вільні удари виконуються з того місця, де відбулося порушення, за винятком ситуацій, коли:

- вільні удари на користь команди, що атакувала, за порушення, які були скоєні в межах площі воріт команди суперника, виконуються з найближчої точки на лінії площі воріт, яка проходить паралельно лінії воріт
- штрафні/вільні удари на користь команди, що захищається, можна виконувати з будь-якого місця її площі воріт



# Правило

# 14



## Одинадцятиметровий удар

11-метровий удар призначається за порушення, що карається штрафним ударом, і яке було скоєне гравцем у власній штрафній площі або за межами поля в результаті ігрових дій, як зазначено Правилами 12 і 13.

М'яч може бути забитий у ворота безпосередньо з 11-метрового удару.

### 1. Процедура

М'яч повинен лежати нерухомо на 11-метровій позначці, а стійки воріт, поперечина та сітка воріт не повинні рухатись.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, повинен бути чітко визначений.

Воротар, який захищає ворота, повинен залишатися на лінії воріт, обличчям до гравця, який виконує удар, між стійками воріт, не торкаючись до стійок воріт, поперечини або сітки воріт, доки не буде виконаний удар по м'ячу.

Гравці, але не той, який виконує удар, та воротар, повинні розташуватися:

- на відстані щонайменше 9,15 м (10 ярдів) від 11-метрової позначки
- за 11-метровою позначкою
- в межах поля для гри
- за межами штрафної площі

Після того, як гравці розташуються відповідно до цього Правила, арбітр подає сигнал на виконання 11-метрового удару.

Гравець, який виконує 11-метровий удар, повинен спрямувати м'яч вперед; дозволяється виконувати удар п'яткою за умови, що м'яч рухатиметься вперед.

В момент удару по м'ячу, щонайменш частина однієї ступні воротаря, який захищає ворота, повинна торкатись, або розташовуватись на одній лінії із лінією воріт.



- арбітр зупиняє гру
- гра поновлюється спірним м'ячем з того місця, де стороння особа доторкнулася до м'яча

### 3. Підсумкова таблиця

	Результат одинадцятиметрового удару	
	Гол	Немає голу
<b>Порушення скоєне гравцем атаки</b>	Удар повторюється	Вільний удар
<b>Порушення скоєне гравцем захисту</b>	Гол	Удар повторюється
<b>Порушення скоєне гравцем команди, що захищається та що атакує</b>	Удар повторюється	Удар повторюється
<b>Порушення скоєне воротарем</b>	Гол	Без сейву: удар не повторюється (виключення — вплив на гравця, який виконував удар) Сейв: удар повторюється і воротарю усне зауваження; попередження за будь-яке (-і) подальше (-і) порушення
<b>Воротар та гравець, який виконує удар, скоюють порушення одночасно</b>	Вільний удар, гравець, який виконував удар, попереджається	Вільний удар, гравець, який виконував удар, попереджається
<b>Удар виконується у зворотній від воріт бік</b>	Вільний удар	Вільний удар
<b>Заборонені оманливі рухи</b>	Вільний удар, гравець, який виконував удар, попереджається	Вільний удар, гравець, який виконував удар, попереджається
<b>Партнер визначеного гравця</b>	Вільний удар, партнер попереджається	Вільний удар, партнер попереджається



# Правило

# 15

## Вкидання

Вкидання м'яча з-за бокової лінії призначається на користь суперників гравця, який останнім доторкнувся до м'яча, що повністю перетнув бокову лінію по землі або в повітрі.

Якщо м'яч потрапляє у ворота безпосередньо після вкидання з-за бокової лінії, гол не зараховується:

- якщо м'яч потрапляє у ворота команди суперника – призначається удар від воріт
- якщо м'яч потрапляє у ворота команди гравця, який виконував вкидання м'яча із-за бокової лінії – призначається кутовий удар

### 1. Процедура

На момент звільнення від м'яча, гравець, який виконує вкидання, повинен:

- перебувати у стоячому положенні обличчям до поля для гри
- розташувати ступні обох ніг так, щоб хоча б частина кожної з них перебувала на боковій лінії або за межами поля
- вкидати м'яч обома руками з замахом із-за голови на тому місці, де м'яч залишив поле

Всі суперники повинні перебувати на відстані щонайменше 2 м (2 ярди) від місця на боковій лінії, у якому має виконуватись вкидання. М'яч у грі, щойно опиниться в межах поля. Якщо м'яч торкнеться землі, перш ніж опиниться в межах поля, вкидання виконується вдруге тією ж командою з того ж місця. Якщо таке вкидання виконується неправильно, то його повторно виконує команда суперника.

Якщо гравець, який правильно виконує вкидання, навмисно влучив м'ячем у суперника, щоб знову зіграти м'ячем, але це не було скоєно у недбалій або нерозважливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітр продовжує гру.

Гравець, який виконує вкидання м'яча, не повинен знову торкатися його, доки це не зробить інший гравець.

## 2. Порушення та санкції

Якщо, після введення м'яча у гру, гравець, який виконує вкидання, знову торкається м'яча, перш ніж це зробить інший гравець, призначається вільний удар; якщо гравець, який виконує вкидання, скоює порушення у вигляді гри рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось у штрафній площі гравця, який виконував вкидання, за винятком випадку, коли рукою зіграв воротар команди, яка захищалася, і в цьому випадку призначається вільний удар.

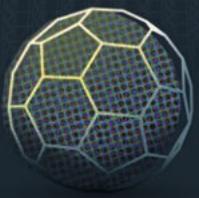
Суперник, який у нечесний спосіб відволікає гравця, який виконує вкидання, або перешкоджає йому (в тому числі, перебуваючи на відстані менше 2 м (2 ярдів) від місця, де мало бути виконано вкидання), попереджається за неспортивну поведінку, а якщо вкидання було все ж виконано, призначається вільний удар.

У випадку будь-якого іншого порушення, вкидання виконується гравцем команди суперника.



# Правило

# 16



## Удар від воріт

Удар від воріт призначається, коли м'яч повністю перетнув лінію воріт по землі або у повітрі, після того як останнім до нього доторкнувся гравець команди, що атакувала, і при цьому взяття воріт не відбулось.

Гол може бути забитий безпосередньо після удару від воріт, але тільки у ворота команди суперника; якщо м'яч проходить безпосередньо у ворота команди гравця, який виконував удар від воріт, призначається кутовий удар на користь команди суперника.

### 1. Процедура

- М'яч повинен лежати нерухомо і удар від воріт виконується з будь-якої точки в площі воріт гравцем команди, яка захищається.
- М'яч увійшов у гру, коли, після удару ногою, він явно рухається.
- Гравці команди суперника повинні перебувати за межами штрафної площі, доки м'яч не увійшов у гру.

### 2. Порушення та санкції

Якщо гравець, який ввів м'яч у гру, вдруге доторкнувся до м'яча перш, ніж це зробив інший гравець, арбітр призначає вільний удар, а якщо гравець, який ввів м'яч у гру, скоює порушення у вигляді гри рукою:

- призначається штрафний удар
- призначається 11-метровий удар, якщо порушення відбулось у штрафній площі гравця, який виконував удар, за винятком випадку, коли гравцем, який виконував удар, був воротарем і тоді, у цьому випадку, призначається вільний удар.

Якщо під час виконання удару від воріт, будь-які гравці команди суперника перебувають в цій штрафній площі, оскільки не встигли залишити її, арбітр продовжує гру. Якщо суперник, який перебуває у штрафній площі, під час виконання удару від воріт, або який входить до штрафної площі до того, як він увійшов в гру, торкнеться або вестиме боротьбу за м'яч до того, як він увійде у гру, то такий удар від воріт повторюється.





































**Словник - Футбольні терміни ( стор.173)**

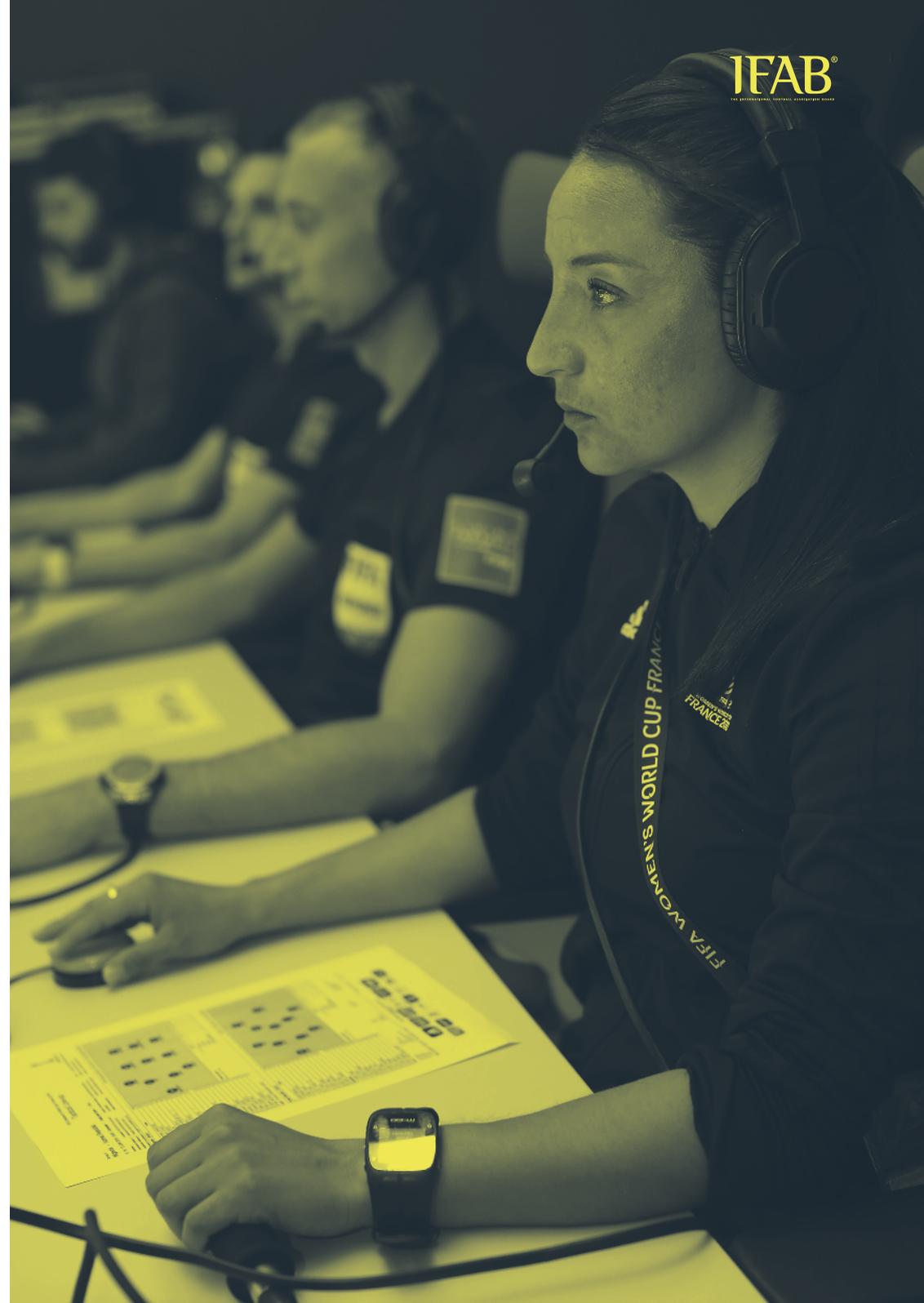
**Offensive, insulting or abusive language/action(s) / Кривдні, образливі або непристойні слова/дія (-ї)**

Словесна або фізична поведінка, яка є грубою, образливою, неповажною; карається вилученням (червоною картою)

**Словник - Футбольні терміни ( стор.179)**

**Video match officials (VOMs)/Відеотехнічні офіційні особи матчу (BOOM)**

Це ВАА та ПВАА, які допомагають арбітру у відповідності до Правил Гри та Протоколу ВАА

















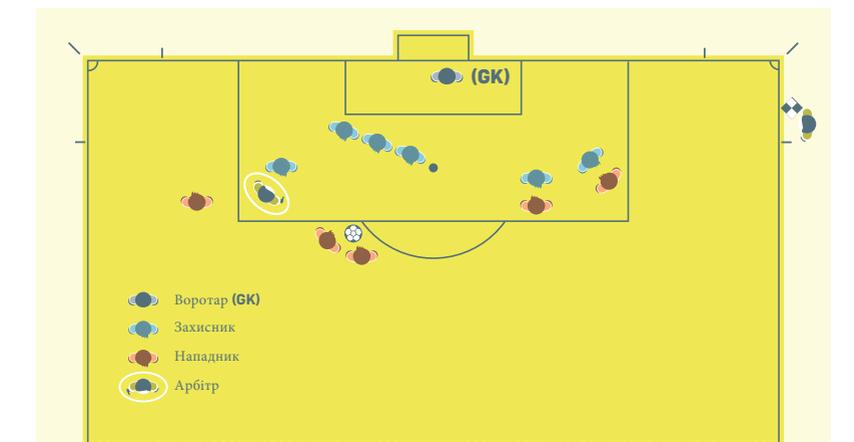
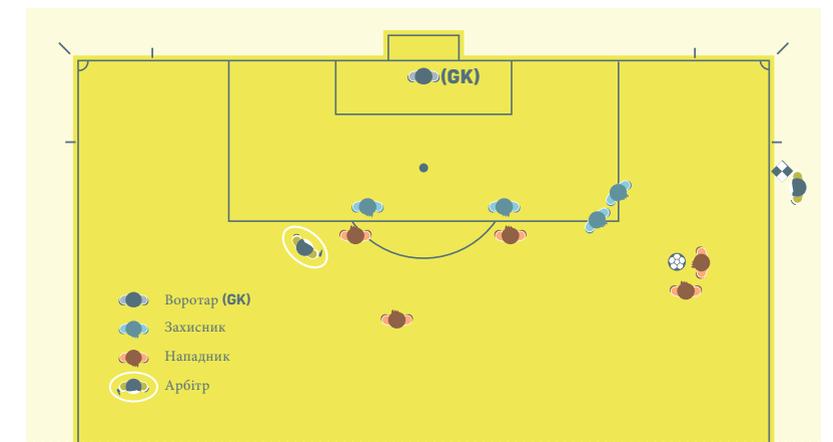
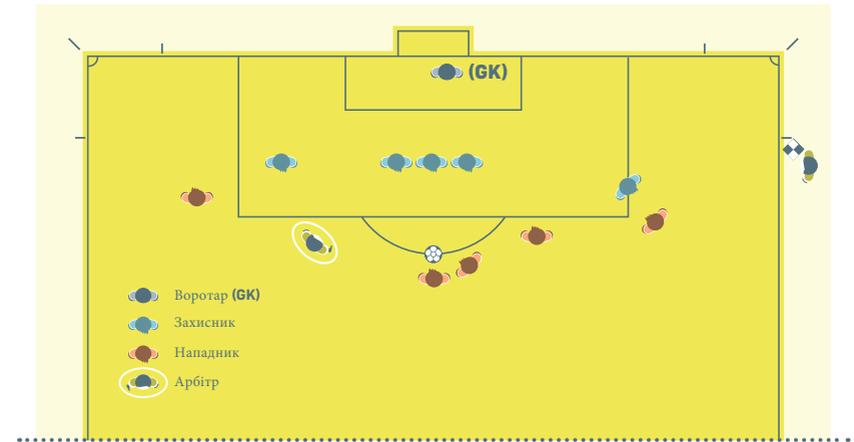
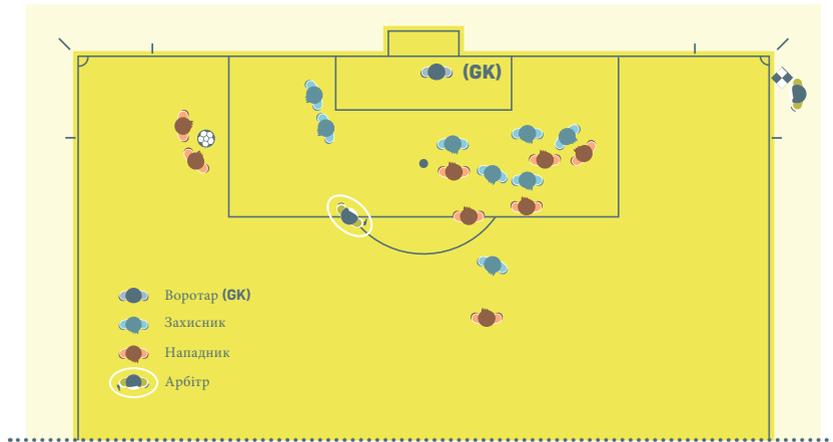






### Штрафний / вільний удар

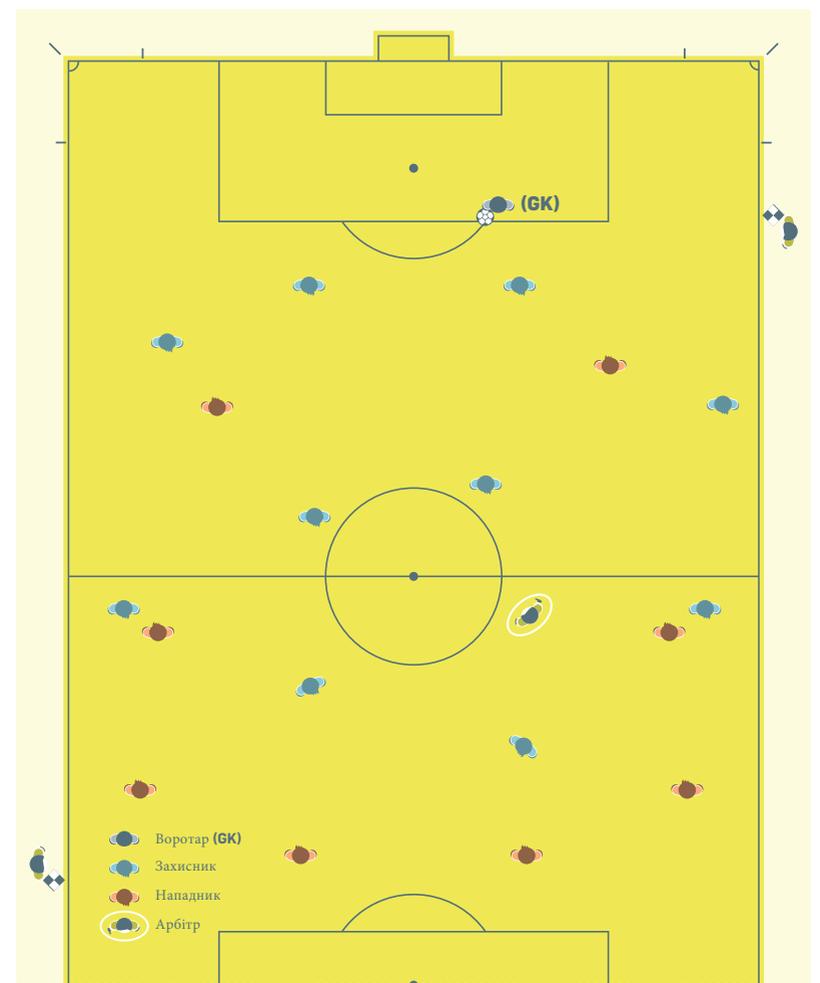
З метою контролю лінії положення «поза грою», при виконанні штрафного/вільного удару, АА займає позицію на одній лінії з передостаннім захисником. Проте, АА повинен бути готовий супроводжувати м'яч уздовж бокової лінії до кутового флаштоку, якщо удар спрямовується безпосередньо у ворота.





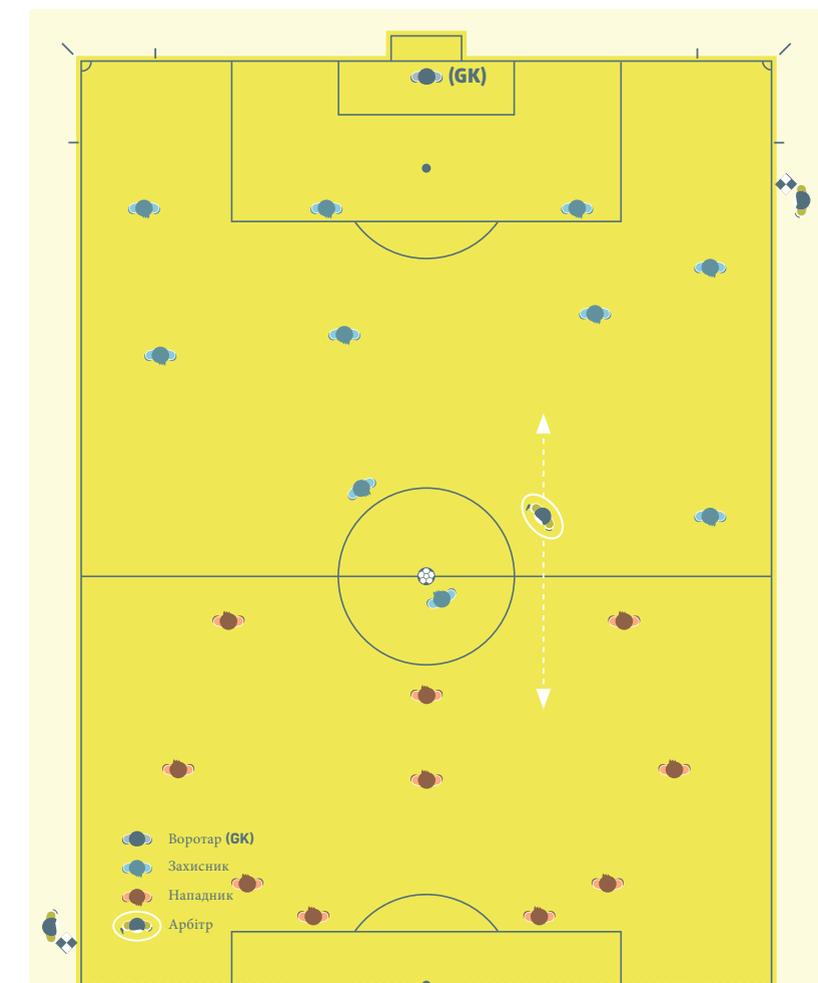
### Воротар, який звільняється від м'яча

Асистент арбітра повинен вибрати позицію уздовж краю штрафної площі і впевнитись, що воротар не грає руками поза межами штрафної площі. Коли воротар звільнився від м'яча, асистент арбітра повинен зайняти позицію для визначення лінії положення «поза грою».



### Початковий удар

Асистенти арбітра повинні перебувати на одній лінії з передостаннім захисником.





### **Масова конфронтація**

У випадках масової конфронтації, найближчий асистент арбітра може вийти на поле, щоб надати допомогу арбітру. Інший асистент арбітра повинен спостерігати і фіксувати подробиці інциденту. Четвертий арбітр повинен залишатися поблизу технічних площ.

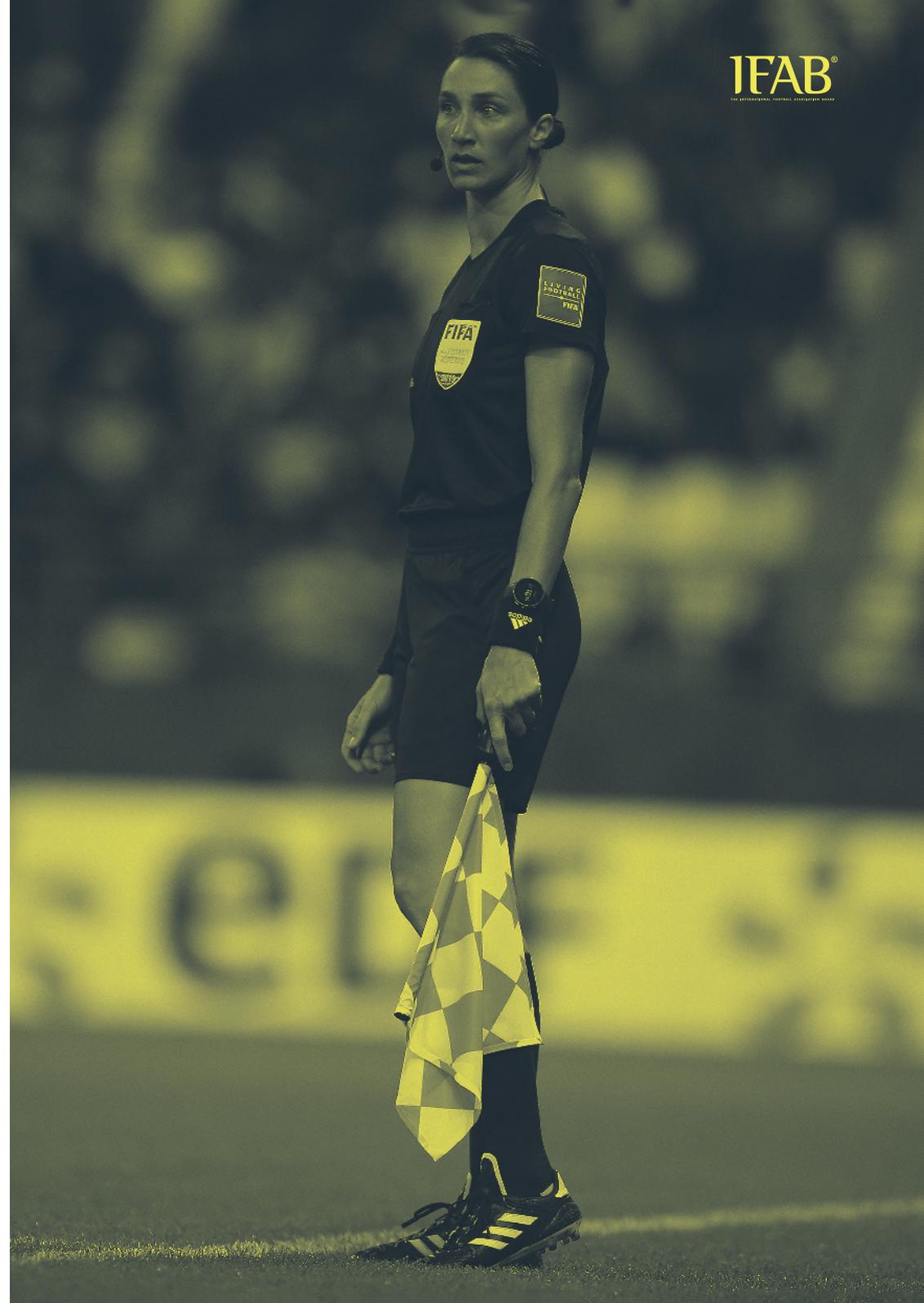
### **Визначена відстань**

Коли арбітр призначає штрафний/вільний удар поряд з асистентом арбітра, асистент арбітра може вийти на поле для гри (зазвичай на прохання арбітра), щоб допомогти забезпечити розташування гравців на відстані 9,15 м (10 ярдів) від м'яча. У цьому випадку, арбітр повинен почекати, доки асистент арбітра не повернеться на свою позицію до поновлення гри.

### **Заміна**

За відсутності четвертого арбітра, асистент арбітра переходить до середньої лінії, щоб допомогти з процедурою проведення замін; арбітр повинен почекати, доки асистент арбітра не повернеться на свою позицію до поновлення гри.

Якщо є четвертий арбітр, АА не потрібно підходити до середньої лінії, тому що четвертий арбітр виконує процедуру замін, за виключенням випадків із декількома замінами, що проводяться одночасно. У такому випадку, АА наближається до середньої лінії, щоб надати допомогу четвертому арбітру.



















# Примітки

# Примітки

# Примітки

# Примітки

# Примітки

# Примітки

# Примітки

# IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



FIFA®





**IFAB**<sup>®</sup>

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

