

# Alterações nas Regras 2026 de 27

Atualizado em julho de 2026

# Resumo das alterações nas Regras

**Regra 3 — Os jogadores**

- O número de substitutos que podem ser utilizados em jogos amistosos de seleções principais adultas aumentou para oito, ou para onze se ambas as equipes concordarem e informarem o árbitro com antecedência; será aplicada a restrição de três oportunidades de substituição por equipe
- Um limite de dez segundos para que os jogadores deixem o campo de jogo ao serem substituídos. Se o limite de tempo for excedido, o substituto não poderá entrar até a primeira paralisação após decorrido um minuto
- Aviso:
  As orientações de "somente o capitão" se tornarão um protocolo obrigatório para todas as competições a partir de 1º de julho de 2027

**Regra 4 — O equipamento dos jogadores**

- Os acessórios são permitidos se não forem perigosos e se estiverem cobertos de forma segura

**Regra 5 — O árbitro**

- As competições têm autorização para usar a tecnologia para ajudar o árbitro a tomar ou alterar decisões a respeito do protocolo do árbitro assistente de vídeo (VAR), de uma bola em jogo ou fora de jogo (incluindo a tecnologia da linha do gol) e dos impedimentos (incluindo a tecnologia semiautomática de impedimento)
- Esclarecimento de que a vantagem poderá ser concedida quando um reinício de jogo for executado incorretamente e a bola estiver em jogo
- Salvo em certos casos excepcionais, os jogadores que forem avaliados ou receberem tratamento no campo de jogo, ou que causarem a paralisação do jogo devido a uma lesão, devem sair e permanecer fora do campo de jogo por um minuto após o reinício

- O VAR pode revisar:
  - um cartão vermelho incorreto resultante de um segundo cartão amarelo claramente errôneo
  - um cartão vermelho ou amarelo erroneamente mostrado a um jogador quando a infração foi cometida por outro jogador de qualquer uma das equipes
  - uma cobrança de escanteio erroneamente concedida, se a decisão puder ser alterada imediatamente e sem atrasar o reinício de jogo (opção da competição)
- As competições têm a opção de fornecer câmeras corporais aos árbitros, aos árbitros assistentes e aos quartos árbitros
- Os acessórios são permitidos se não forem perigosos

**Regra 6 — Os outros membros da equipe de arbitragem**
- Acréscimos aos incidentes passíveis de revisão pelo VAR

**Regra 8 — O início e o reinício de jogo**
- O texto sobre a bola ao chão foi alterado para esclarecer que "a equipe que teria ganhado a posse da bola" também inclui a equipe que reiniciaria o jogo nas situações em que a bola sai de jogo. Quando houver a interferência de um membro da equipe de arbitragem ou de um agente externo, será concedida uma bola ao chão no local da interferência

**Regra 10 — A determinação do resultado de um jogo**
- Confirmação da circular n.º 31 sobre dois toques acidentais durante os tiros penais (disputa de pênaltis)
- Retirada da advertência automática com CA para o batedor se ele e o goleiro cometerem a infração ao mesmo tempo

**Regra 12 — Faltas e condutas incorretas**
- Não haverá advertência com CA por uma infração por impedir uma clara oportunidade de gol se for concedida vantagem e um gol for marcado
- Uma referência aos atacantes foi acrescentada à lista de considerações a respeito de impedir uma clara oportunidade de gol



**Regra 14 — O tiro penal**
- Confirmação da circular n.º 31 sobre dois toques acidentais durante um tiro penal
- Retirada da advertência automática com CA para o batedor se ele e o goleiro cometerem a infração ao mesmo tempo

**Regra 15 — O arremesso lateral**
- Utilização de uma contagem visual de cinco segundos quando um jogador ou equipe estiver atrasando a execução de um arremesso lateral. Se o limite de tempo for excedido, o arremesso lateral será concedido à equipe adversária

**Regra 16 — O tiro de meta**
- Utilização de uma contagem visual de cinco segundos quando um jogador ou equipe estiver atrasando a execução de um tiro de meta. Se o limite de tempo for excedido, um escanteio será concedido à equipe adversária

**Protocolo para o árbitro assistente de vídeo (VAR)**
- Os cartões vermelhos resultantes de um segundo cartão amarelo claramente incorreto serão passíveis de revisão
- Os erros de identificação serão passíveis de revisão quando um jogador receber um cartão amarelo ou vermelho, mas a infração pela qual esse cartão foi mostrado tiver sido cometida por outro jogador de qualquer uma das equipes
- As competições têm a opção de fazer a revisão de escanteios concedidos de forma claramente incorreta, caso a decisão possa ser corrigida imediatamente e sem atrasar o reinício de jogo

# Detalhes de todas as alterações nas Regras

A seguir, são apresentadas as alterações das Regras do Jogo para a edição 2026/27. Em cada alteração, o texto modificado ou adicional é apresentado juntamente com o texto anterior, quando apropriado, seguido de uma explicação sobre a alteração.

**Legenda**
As principais alterações nas Regras foram sublinhadas em amarelo e destacadas à margem. As alterações editoriais foram sublinhadas.

CA = cartão amarelo (advertência); CV = cartão vermelho (expulsão).

**Regra 3 — Os jogadores**

**2. Número de substituições**

**Texto modificado**

**Outros jogos**
Nos jogos entre seleções principais adultas, será possível inscrever, no máximo, quinze substitutos, dos quais será possível utilizar, no máximo, ~~seis~~ oito, a não ser que as duas equipes concordem que seja possível utilizar mais substitutos — até, no máximo, onze. Nesse caso, o árbitro deve ser informado antes do jogo. Serão aplicadas as restrições e os procedimentos em vigor a respeito das oportunidades de substituição nas competições oficiais.

**Explicação**

As equipes agora têm autorização para utilizar oito atletas inscritos como substitutos nos jogos amistosos entre seleções principais adultas, a não ser que as duas equipes concordem em utilizar mais substitutos — até, no máximo, onze; haverá uma restrição de três oportunidades de substituição para cada equipe.

**Regra 3 — Os jogadores**

**3. Procedimento de substituição**

**Texto adicional**

(...)
A substituição de um jogador por um substituto deve atender ao "Protocolo de substituição com restrição de tempo" em "Notas e modificações" e às seguintes condições:

- o árbitro deve ser informado antes de se fazer qualquer substituição;
- o jogador a ser substituído:
  - deverá receber a autorização do árbitro para sair do campo de jogo, a não ser que já se encontre fora dele, e deverá sair pelo ponto mais próximo das linhas limítrofes do campo, exceto se o árbitro indicar que ele deve sair direta e imediatamente na altura da linha de meio de campo ou por outro ponto — por exemplo, por razões de integridade física ou segurança, ou por lesão;
  - deverá sair do campo de jogo em até dez segundos após a placa de substituição ser exibida ou, quando não houver placa, após o sinal do árbitro para a realização da substituição, exceto quando não for possível por razões de integridade física ou segurança, ou por lesão;
  - deverá se dirigir imediatamente para a área técnica ou para o vestiário e não poderá participar mais do jogo, exceto nos casos em que o retorno de jogadores substituídos é permitido;

Quando houver diversas substituições durante a mesma paralisação, todos os jogadores que estiverem sendo substituídos devem deixar o campo de jogo em até dez segundos após a última substituição indicada.

## Regra 3 — Os jogadores

### 5. Infrações e sanções

#### Texto adicional

(...)
À exceção de quando deixar o campo de jogo em até dez segundos não for possível por razões de integridade física ou segurança, se o jogador que estiver sendo substituído não deixar o campo de jogo nos dez segundos exigidos:

- o jogador que estiver sendo substituído deve deixar o campo de jogo ainda assim; ele será advertido com CA somente se atrasar o reinício de jogo excessivamente além dos dez segundos
- o substituto não poderá entrar no campo de jogo
- o jogo será reiniciado
- a substituição não poderá ser cancelada nem poderá ser utilizado um substituto diferente
- o substituto poderá entrar no campo de jogo somente com a autorização do árbitro durante a primeira paralisação que houver após decorrido um minuto desde o reinício de jogo

No caso de qualquer outra infração:

- (...)

#### Explicação

Para evitar o desperdício de tempo, o jogador que estiver sendo substituído deve sair do campo de jogo em até dez segundos após a placa de substituição ser exibida ou, quando não houver placa, após o sinal do árbitro para a realização da substituição. Se não tiver deixado o campo de jogo dentro desses dez segundos, o jogador ainda assim deverá sair, mas o substituto não poderá entrar no campo de jogo até a primeira paralisação após um minuto (tempo corrido) desde o reinício de jogo.



## Regra 4 — O equipamento dos jogadores

### 1. Segurança

#### Texto modificado

Os jogadores não poderão usar equipamentos nem qualquer artigo que for perigoso.
~~Todos os tipos de joias e adornos (colares, anéis, pulseiras, brincos, fitas de couro ou plástico etc.) são proibidos e devem ser retirados. Não é permitido o uso de fita adesiva para cobrir esses itens.~~ Os acessórios são permitidos desde que não sejam perigosos e que estejam cobertos de forma segura. Os itens perigosos devem ser retirados — e não cobertos, ainda que com fita adesiva.
Os jogadores deverão ser inspecionados antes do início do jogo, assim como os substitutos antes de entrarem no campo de jogo. Se um jogador estiver usando qualquer equipamento perigoso ou não autorizado ou acessórios, o árbitro deverá ordenar ao jogador que:

- (...)

#### Explicação

O uso da palavra "joias" é possivelmente confuso, já que alguns dos itens listados não podem ser considerados como tal. A proibição das joias criava confrontações e vinha sendo adotada de forma inconsistente. Também ignorava razões culturais, religiosas, médicas e pessoais para o uso de determinados itens. O objetivo é que os itens que não forem perigosos sejam permitidos se estiverem cobertos de forma segura (consulte também a Regra 5 — O árbitro), enquanto os itens perigosos continuam proibidos.

## Regra 5 — O árbitro

### 2. As decisões do árbitro

**Texto adicional**

O árbitro tomará suas decisões segundo seu critério (...) no âmbito das Regras do Jogo. As competições podem usar a tecnologia para auxiliar o árbitro a tomar ou alterar decisões a respeito:

- do protocolo do VAR
- de uma bola em jogo ou fora de jogo, também por meio da utilização da tecnologia da linha do gol (TLG)
- do impedimento, também por meio da utilização da tecnologia semiautomática de impedimento (TSI)

As decisões do árbitro sobre os fatos relacionados com o jogo, (...)

**Explicação**

Incorporar a opção de que as competições utilizem a tecnologia (incluindo replays em vídeo) à Regra 5 proibirá qualquer uso não oficial por parte da equipe de arbitragem.

## Regra 5 — O árbitro

### 3. Poderes e deveres

**Texto adicional**

**Vantagem**

- O árbitro permitirá que o jogo continue quando ocorrer uma infração, ou quando um reinício de jogo for incorretamente executado e a bola estiver em jogo, e a equipe ~~que a sofreu~~ adversária se beneficiar da vantagem; também marcará a infração ou ordenará um novo reinício de jogo se a vantagem esperada não for aproveitada no mesmo momento ou poucos segundos depois.

**Explicação**

Confirmação de que o árbitro pode conceder vantagem se uma equipe executar um reinício de jogo (tiro livre, arremesso lateral etc.) de forma incorreta e os adversários ganharem a posse da bola.



## Regra 5 — O árbitro

### 3. Poderes e deveres

**Texto modificado**

O árbitro:
(...)

**Lesões**

- Se um jogador sofrer uma lesão leve, o árbitro permitirá que o jogo continue até que a bola esteja fora de jogo;
- Somente se um jogador sofrer uma lesão grave, o árbitro paralisará o jogo e se assegurará de que o atleta seja retirado de campo. Um jogador lesionado não poderá ser tratado no campo de jogo e, quando uma lesão resultar na paralisação do jogo ou em que o reinício de jogo seja atrasado, o jogador lesionado deverá sair do campo de jogo e somente poderá regressar ao campo um minuto após o reinício de jogo*. Se a bola estiver em jogo, a entrada em campo deve ser feita por uma das linhas laterais; caso contrário, poderá ser feita por qualquer linha limítrofe. ~~Exceções~~ As únicas exceções à obrigatoriedade de que um jogador lesionado saia do campo de jogo para ser tratado e/ou após o tratamento serão abertas ~~somente~~ quando:
  - um goleiro sofrer a lesão
  - (...)
  - um jogador sofrer uma lesão como resultado de uma infração com contato físico — como uma disputa temerária ou uma disputa brusca grave — pela qual o adversário for advertido com CA ou expulso~~, desde que a avaliação ou o tratamento seja concluído rapidamente~~;
- (...)

* Consulte o "Protocolo de avaliação e tratamento fora de campo" em "Notas e modificações".

**Explicação**

- Um jogador lesionado que for avaliado ou receber tratamento no campo de jogo, ou que causar a paralisação do jogo, deve sair e permanecer fora do campo de jogo por um minuto (tempo corrido) após o reinício de jogo. O árbitro pode autorizar o jogador a retornar enquanto a bola estiver em jogo. Um protocolo detalhando o funcionamento foi incluído em "Notas e modificações".
- Quando uma lesão resulta de uma infração com contato físico que foi punida com um cartão amarelo ou um cartão vermelho, o jogador pode permanecer em campo após a avaliação ou o tratamento, mesmo que este não seja concluído rapidamente.

## Regra 5 — O árbitro

### 4. Árbitro assistente de vídeo (VAR)

**Texto modificado**

(...)

O árbitro pode ser auxiliado por um árbitro assistente de vídeo (VAR) somente na eventualidade de um "erro claro e manifesto" ou de um "incidente grave despercebido" em relação a:

- uma situação de gol/não gol;
- uma situação de tiro penal/não tiro penal;
- cartão vermelho ~~direto~~ (~~e não~~ incluindo uma segunda advertência com CA claramente incorreta);
- erro de identificação, quando o árbitro adverte com CA ou expulsa o jogador errado~~ da equipe infratora.~~;
- uma cobrança de escanteio concedida de forma claramente incorreta, se a decisão puder ser alterada imediatamente e sem atrasar o reinício (opção da competição).

**Explicação**

Acréscimo de incidentes passíveis de revisão pelo VAR, conforme detalhado no protocolo do VAR modificado.



## Regra 5 — O árbitro

### 5. Equipamento do árbitro

**Texto modificado**

**Outros equipamentos**

Os árbitros poderão utilizar:

- (...)
- Câmeras corporais, se o organizador da competição fornecer as câmeras, tiver o controle das imagens e cumprir as diretrizes correspondentes. As câmeras podem incluir microfones, que não poderão ser utilizados para transmitir a comunicação com o árbitro assistente de vídeo (VAR). As imagens e o áudio da câmera podem ser utilizados pelas autoridades pertinentes para questões disciplinares.

Os árbitros e outros membros de campo da equipe de arbitragem estão proibidos de ~~usar joias e bijuteria ou~~ utilizar qualquer outro equipamento eletrônico, incluindo câmeras, exceto as câmeras corporais mencionadas acima. É possível usar acessórios, desde que não sejam perigosos.

**Explicação**

- As competições podem permitir que os árbitros, os árbitros assistentes e os quartos árbitros usem câmeras corporais se o organizador da competição as fornecer e tiver controle total das imagens (para evitar o uso não oficial por parte dos árbitros). As câmeras também podem incluir microfones, mas a comunicação com o VAR não pode ser transmitida. As autoridades pertinentes têm a possibilidade de usar o áudio e/ou as imagens da câmera para questões disciplinares.
- Além dos equipamentos obrigatórios e de outros equipamentos permitidos, os árbitros podem usar acessórios, desde que não sejam perigosos e que estejam cobertos de forma segura.

## Regra 6 — Os outros membros da equipe de arbitragem

### 5. Árbitros de vídeo

**Texto modificado**

Um árbitro assistente de vídeo (VAR) é um árbitro que pode auxiliar o árbitro principal a tomar uma decisão usando o replay somente para um "erro claro e manifesto" ou um "incidente grave despercebido" relacionado com uma situação de gol/não gol ou de tiro penal/não tiro penal, com um cartão vermelho ~~direto~~ (~~e não~~ incluindo uma segunda advertência com CA claramente incorreta) ou com um caso de erro de identificação, quando o árbitro adverte com CA ou expulsa o jogador errado ~~da equipe infratora~~.

**Explicação**

Acréscimo de incidentes passíveis de revisão pelo VAR, conforme detalhado no protocolo do VAR modificado.

## Regra 8 — O início e o reinício de jogo

### 2. Bola ao chão

**Texto modificado**

**Procedimento**

- Se, quando o jogo foi paralisado:
  - (...)
  - a bola se encontrava fora da área penal, o árbitro concederá uma bola ao chão a um jogador da equipe que ~~tem ou~~ teria mantido ou ganhado a posse da bola (inclusive desde o reinício de jogo, caso a bola tivesse saído de jogo), se isso puder ser determinado pelo árbitro; caso contrário, ele concederá uma bola ao chão a um jogador da equipe que tocou nela por último. O árbitro deixa a bola cair ao chão no local em que ela estava quando o jogo foi paralisado, a não ser que ela tenha atingido um membro da equipe de arbitragem ou um agente externo, em cujo caso a bola ao chão é concedida no local da interferência ou contato.
- (...)

**Explicação**

- O princípio básico é de que a bola ao chão é concedida à equipe que teria mantido ou ganhado a posse da bola se o jogo não tivesse sido paralisado, o que inclui a equipe que teria executado o reinício se a bola tivesse saído de jogo.
- Se o jogo for paralisado porque a bola fez contato com um membro da equipe de arbitragem ou um agente externo, a bola ao chão é concedida no local onde ocorreu o contato.

## Regra 10 — A determinação do resultado de um jogo

### 3. Disputa de pênaltis

**Texto modificado**

**Procedimento**

**Durante a disputa de pênaltis**

- (...)
- O tiro será considerado concluído (...); o batedor não poderá executar o tiro deliberadamente uma segunda vez.
- Se o batedor chutar acidental e simultaneamente a bola com ambos os pés, ou se, imediatamente após o tiro, a bola tocar no pé ou na perna que não efetuou o chute:
  - se a bola entrar na meta após o tiro, o tiro será executado novamente;
  - se a bola não entrar na meta após o tiro, o tiro será registrado como perdido;
- (...)
- ~~Se tanto o goleiro quanto o batedor cometerem uma infração ao mesmo tempo, o tiro será registrado como perdido e o batedor será advertido com CA~~.

**Explicação**

Inclusão de texto para confirmar o esclarecimento anunciado na circular n.º 31, relativo aos dois toques acidentais por parte do batedor do tiro penal. Essa alteração também exigia a retirada da referência à advertência ao batedor, caso este cometa uma infração ao mesmo tempo que o goleiro.

## Regra 12 — Faltas e condutas incorretas

### 4. Medidas disciplinares

**Texto adicional**

**Vantagem**

Se o árbitro conceder vantagem depois de uma infração (...). No entanto, se, com a infração, evitou-se uma clara oportunidade de gol, o jogador deverá ser advertido com CA por conduta antidesportiva, exceto quando a equipe que sofreu a infração marcar um gol como resultado de a vantagem ter sido concedida, caso em que não haverá sanção disciplinar; se a infração interrompeu ou interferiu em um ataque promissor, o jogador não será advertido.

**Explicação**

Se o árbitro conceder vantagem após uma infração que impede uma clara oportunidade de gol e, como resultado, a equipe atacante marcar um gol, o jogador que cometeu a infração não será advertido com CA nem expulso.

## Regra 12 — Faltas e condutas incorretas

### 4. Medidas disciplinares

**Texto modificado**

**Infrações por conduta antidesportiva**

Há diferentes circunstâncias em que um jogador deve ser advertido com CA por conduta antidesportiva, entre as quais:

- (...)
- tocar na bola com a mão ou o braço em uma tentativa de marcar um gol, independentemente de a tentativa ter êxito~~, ou no caso de uma tentativa malsucedida de evitar um gol~~;

**Explicação**

Não haverá advertência com CA quando o árbitro conceder vantagem após um jogador tentar impedir, sem sucesso, um gol com as mãos ou os braços.



## Regra 12 — Faltas e condutas incorretas

### 4. Medidas disciplinares

**Texto modificado**

**Atraso do reinício de jogo**

Os árbitros devem advertir com CA os jogadores que atrasarem excessivamente o reinício de jogo, inclusive das formas descritas nas Regras 3, 15 e 16 e em seus protocolos, ou ao:

- ~~fingir executar um arremesso lateral, mas repentinamente deixar a bola para que um companheiro de equipe o execute;~~
- ~~atrasar a saída do campo de jogo ao ser substituído;~~
- ~~atrasar excessivamente o reinício de jogo;~~
- chutar ou levar a bola para longe, ou provocar um enfrentamento por tocar na bola deliberadamente depois de o árbitro paralisar o jogo;
- executar um tiro livre da posição errada para forçar sua repetição.

**Explicação**

Como o árbitro agora tem o poder de punir uma equipe por atrasar um arremesso lateral, concedendo-o à equipe adversária, e por atrasar um tiro de meta, concedendo um escanteio à equipe adversária, considera-se que isso é uma punição suficiente, a não ser que a ação dos jogadores que causaram o atraso seja extrema.

## Regra 12 — Faltas e condutas incorretas

### 4. Medidas disciplinares

**Texto adicional**

**Impedir um gol ou uma clara oportunidade de gol**

(...)

Devem ser consideradas as seguintes circunstâncias:

- a distância entre o local da infração e a meta;
- a direção em que a jogada se desenvolvia;
- a probabilidade de manter ou obter a posse da bola;
- a posição e o número de defensores e de atacantes.

### Explicação

A posição e o número de atacantes foram incluídos nas considerações a respeito de impedir uma clara oportunidade de gol, já que isso também pode ajudar a determinar se existe uma clara oportunidade de gol.

## Regra 14 — O tiro penal

### 2. Infrações e sanções

#### Texto modificado

**Se, antes de a bola estar em jogo, ocorrer uma das seguintes situações:**

- o batedor chutar acidental e simultaneamente a bola com ambos os pés, ou se, imediatamente após o tiro, a bola tocar no pé ou na perna que não efetuou o chute:
  - se a bola entrar na meta após o tiro, o tiro será executado novamente;
  - se a bola não entrar na meta após o tiro, será concedido um tiro livre indireto;
- (...)
- ~~tanto o goleiro quanto o batedor cometerem uma infração ao mesmo tempo, o batedor será advertido com CA e o jogo se reiniciará com um tiro livre indireto para a equipe defensora.~~

**Se, após o tiro penal ter sido executado:**

- o batedor tocar deliberadamente na bola novamente antes de ela tocar em outro jogador:
  - será concedido um tiro livre indireto (ou um tiro livre direto, no caso de uma infração por toque de mão na bola);

### Explicação

Inclusão de texto para confirmar o esclarecimento anunciado na circular n.º 31, relativo aos dois toques acidentais por parte do batedor do tiro penal. Essa alteração também exigia a retirada da referência à advertência automática ao batedor, caso este cometesse uma infração ao mesmo tempo que o goleiro.



## Regra 15 — O arremesso lateral

#### Texto adicional

Será concedido um arremesso lateral aos adversários do jogador que tocou na bola pela última vez antes de a totalidade da bola ultrapassar a linha lateral, pelo chão ou pelo alto, ou quando o árbitro punir um jogador por atrasar a execução de um arremesso lateral para sua equipe.
(...)

### 2. Infrações e sanções

#### Texto adicional

Se um jogador estiver atrasando de forma injusta a execução de um arremesso lateral para sua equipe, o árbitro apitará e sinalizará o início de uma contagem regressiva de cinco segundos. O árbitro contará visualmente os cinco segundos com a mão erguida e, se o arremesso lateral não tiver sido executado ao final dos cinco segundos, ele será concedido à equipe adversária. O jogador infrator será advertido com CA somente se atrasar excessivamente o reinício de jogo após o arremesso lateral ter sido concedido à equipe adversária*.
Se, após a bola estar em jogo, (...)
* Consulte o "Protocolo de contagem regressiva em arremessos laterais e tiros de meta" em "Notas e modificações".

### Explicação

Texto introduzido para evitar atrasos nos arremessos laterais. Se uma equipe estiver atrasando deliberadamente seu arremesso lateral, o árbitro apitará, sinalizará para que o arremesso lateral seja executado e, em seguida, iniciará uma contagem regressiva visual de cinco segundos. Se não tiver sido executado até o final da contagem regressiva, o arremesso lateral será concedido à equipe adversária.

## Regra 16 — O tiro de meta

### 2. Infrações e sanções

**Texto adicional**

Se um jogador estiver atrasando de forma injusta a execução de um tiro de meta para sua equipe, o árbitro apitará e sinalizará o início de uma contagem regressiva de cinco segundos. O árbitro contará visualmente os cinco segundos com a mão erguida e, se o tiro de meta não tiver sido executado ao final dos cinco segundos, um escanteio será concedido à equipe adversária. O jogador infrator será advertido com CA somente se atrasar excessivamente o reinício de jogo após o escanteio ter sido concedido à equipe adversária*.
Se, após a bola estar em jogo, (...)
* Consulte o "Protocolo de contagem regressiva em arremessos laterais e tiros de meta" em "Notas e modificações".

**Explicação**

Texto introduzido para evitar atrasos nos tiros de meta. Se uma equipe estiver atrasando deliberadamente seu tiro de meta, o árbitro apitará, sinalizará para que o tiro de meta seja executado e, em seguida, iniciará uma contagem regressiva visual de cinco segundos. Se o tiro de meta não tiver sido executado até o final da contagem regressiva, um escanteio será concedido à equipe adversária.

## Regra 17 — O escanteio

**Texto adicional**

Será concedido um escanteio quando:

- a totalidade da bola ultrapassar a linha de fundo, pelo chão ou pelo alto, depois de ter tocado por último em um jogador da equipe defensora, e um gol não tiver sido marcado (consulte também as Regras 8, 12, 13, 15 e 16);
- o árbitro punir:
  - o goleiro por controlar a bola com as mãos ou os braços por mais de oito segundos
  - um jogador por atrasar a execução de um tiro de meta para sua equipe



**Explicação**

Um escanteio pode ser concedido quando o árbitro pune um goleiro por controlar a bola por tempo demais ou uma equipe por atrasar seu tiro de meta.

## Protocolo para o árbitro assistente de vídeo (VAR)

### 1. Princípios

**Texto modificado**

A utilização do VAR em jogos de futebol se baseia em uma série de princípios, que devem ser aplicados em sua totalidade a todos os jogos em que houver um VAR (exceto por escanteios concedidos incorretamente — consulte o item "e." na seção "2. Decisões ou incidentes passíveis de revisão").

1. O árbitro assistente de vídeo (VAR) é um membro da equipe de arbitragem que tem acesso independente às imagens do jogo e pode auxiliar o árbitro somente na eventualidade de um "**erro claro e manifesto**" ou de um "**incidente grave despercebido**" relativo:
   a. A uma **situação de gol/não gol;**
   b. A uma **situação de tiro penal/não tiro penal;**
   c. A um **cartão vermelho** ~~direto~~ (~~e não~~ incluindo uma segunda advertência com CA claramente incorreta);
   d. A um **erro de identificação** (quando o árbitro adverte com CA ou expulsa o jogador errado ~~da equipe infratora~~).

(...)

### 2. Incidentes e decisões passíveis de revisão ~~que podem mudar o andamento de um jogo~~

**Texto modificado**

O árbitro pode ser auxiliado pelo VAR somente no caso de ~~quatro~~ cinco categorias de incidentes e decisões ~~que podem mudar o andamento de um jogo~~.
(...)
As categorias de incidentes e decisões que podem ser revisados no caso de um possível "erro claro e manifesto" ou "incidente grave despercebido" são:
(...)

c. **Cartões vermelhos ~~diretos (e não uma segunda advertência com CA)~~**

- Impedir uma clara oportunidade de gol (especialmente o local da infração e a posição dos outros jogadores);
- jogo brusco grave (ou disputa temerária);
- conduta violenta, morder ou cuspir em outra pessoa;
- realizar ação ofensiva, insultante ou abusiva;
- segunda advertência com CA claramente incorreta.

d. **Erro de identificação (cartão amarelo ou vermelho)**
Se o árbitro punir uma infração, mas claramente identificar erroneamente o jogador que a cometeu ~~e então mostrar um cartão amarelo ou vermelho ao jogador errado da equipe infratora (que foi punida)~~, somente a identidade do infrator pode ser revista~~; a infração em si não pode ser revista, a não ser que esteja relacionada com um gol, um incidente punível com um tiro penal ou um cartão vermelho direto~~.

e. **Cobrança de escanteio concedida de forma claramente incorreta, se a decisão puder ser alterada imediatamente e sem atrasar o reinício de jogo (opção da competição)**

### Explicação

As decisões ou incidentes passíveis de revisão agora incluem dois erros pouco frequentes, mas com potencial para mudar o andamento de um jogo:

- Um cartão vermelho resultante de um segundo cartão amarelo claramente incorreto
- Um erro de identificação quando o árbitro mostrar um cartão amarelo ou vermelho, mas claramente punir o jogador errado de qualquer uma das equipes pela infração em questão; a infração em si não pode ser revista, exceto no contexto de um erro de identificação

Além disso, as competições têm a opção de revisar um escanteio concedido de forma claramente incorreta (inclusive quando a bola saiu de jogo pela linha lateral), desde que isso possa ser feito imediatamente e sem atrasar o reinício de jogo. Se o escanteio for executado rapidamente, a decisão então não poderá ser alterada. É necessário fazer o sinal de "tela de TV" se a decisão for alterada após o recebimento de informações do VAR.





# Alterações editoriais

**Regra 5 — O árbitro**

**2. As decisões do árbitro**

**Texto modificado**

(...)
À exceção do estipulado na Regra 12, item ~~3~~4, e no protocolo do VAR, uma sanção disciplinar somente pode ser (...)

**Regra 5 — O árbitro**

**4. Árbitro assistente de vídeo (VAR)**

**Texto modificado**

A utilização de árbitros assistentes de vídeo (VARs) será permitida somente quando (...) todos os requisitos ~~do Programa de Aprovação e Assistência à Implantação do VAR (PAAI)~~ de implementação, conforme estipulado ~~na documentação da FIFA para o PAAI~~ no Manual do VAR, e (...).

**Regra 5 — O árbitro**

**6. Sinais do árbitro**

**Sinal adicional**

Novo sinal do árbitro para arremessos laterais acrescentado.



Arremesso lateral

**Sinal modificado**

A imagem referente aos tiros penais foi alterada para a de um árbitro utilizando o apito.



Tiro penal

**Sinal modificado**

A imagem referente aos escanteios foi alterada para a de um árbitro não utilizando o apito.



Escanteio

**Regra 12 — Faltas e condutas incorretas**

**4. Medidas disciplinares**

**Texto adicional**

**Infrações passíveis de advertência com CA**

Um jogador será advertido com cartão amarelo por:

- atrasar o reinício de jogo (conforme descrito abaixo em "Atraso do reinício de jogo")
- (...)

## Regra 14 — O tiro penal

### 2. Infrações e sanções

**Texto adicional**

Se, antes de a bola estar em jogo, ocorrer uma das seguintes situações:
(...)
• o jogador que executa o tiro penal ou um companheiro de equipe cometer uma infração:
  · se a bola entrar na meta após o tiro, o tiro será executado novamente;
  · se a bola não entrar na meta após o tiro, o árbitro paralisa o jogo e o reinicia com um tiro livre indireto;
(...)
• o goleiro cometer uma infração:
  · se a bola entra na meta após o tiro, o gol será validado;
(...)
• um companheiro de equipe do goleiro cometer uma infração:
  · se a bola entra na meta após o tiro, o gol será validado;
  · se a bola não entrar na meta após o tiro, o tiro será executado novamente;

## Regra 14 — O tiro penal

### 3. Quadro-resumo

**Texto modificado**

| | **Resultado do tiro penal** | |
|---|---|---|
| | **Gol marcado após o tiro** | **Não há gol marcado após o tiro** |
| **Invasão somente por um ou mais jogadores atacantes** | Teve impacto: o tiro penal é repetido<br>Não teve impacto: gol | Teve impacto: Tiro livre indireto<br>Não teve impacto: não há repetição |
| **Invasão somente por um ou mais jogadores defensores** | Teve impacto: gol<br>Não teve impacto: gol | Teve impacto: o tiro penal é repetido<br>Não teve impacto: não há repetição |
| **Invasão por um ou mais jogadores atacantes e ~~um~~ defensores** | Teve impacto tanto de um ou mais jogadores defensores quanto de um ou mais atacantes: o tiro penal é repetido<br>Teve impacto somente de um ou mais jogadores defensores: gol<br>Teve impacto somente de um ou mais jogadores atacantes: o tiro penal é repetido<br>Não teve impacto: gol | Teve impacto tanto de um ou mais jogadores defensores quanto de um ou mais atacantes: o tiro penal é repetido<br>Teve impacto somente de um ou mais jogadores defensores: o tiro penal é repetido<br>Teve impacto somente de um ou mais jogadores atacantes: o tiro penal não é repetido<br>Não teve impacto: não há repetição |
| **Infração somente do goleiro** | Gol | Não defendido: não se repete o tiro penal (a não ser que tenha interferido claramente no batedor)<br>Defendido: repete-se o tiro penal e o goleiro é advertido verbalmente; CA em caso de reincidência(s) |
| **Goleiro e batedor cometem infração ao mesmo tempo** | ~~Tiro livre indireto e CA para o batedor~~<br>O tiro penal é repetido a não ser que o batedor cometa uma das infrações abaixo | ~~Tiro livre indireto e CA para o batedor~~<br>O tiro penal é repetido, a não ser que o batedor cometa uma das infrações abaixo |
| **Dois toques do batedor** | Acidentais: o tiro penal é repetido<br>Deliberados: tiro livre indireto | Acidentais: tiro livre indireto; o tiro penal é repetido se o goleiro também cometer uma infração<br>Deliberados: tiro livre indireto |

| | | |
|---|---|---|
| **Bola chutada para trás** | Tiro livre indireto | Tiro livre indireto |
| **Finta ilegal** | Tiro livre indireto e CA para o batedor | Tiro livre indireto e CA para o batedor |
| **Batedor diferente do identificado** | Tiro livre indireto e CA para o batedor incorreto | Tiro livre indireto e CA para o batedor incorreto |
| **Conduta antidesportiva do batedor** | Tiro livre indireto e CA para o batedor | Tiro livre indireto e CA para o batedor |

## Protocolo para o árbitro assistente de vídeo (VAR)

### Texto modificado

A utilização de árbitros assistentes de vídeo (VARs) será permitida somente quando (...) todos os requisitos ~~do Programa de Aprovação e Assistência à Implantação do VAR (PAAI)~~ de implementação, conforme estipulado ~~na documentação da FIFA para o PAAI~~ no Manual do VAR, e (...).

## Glossário — Termos de futebol

### Texto modificado e adicional

**Imprudente (→ careless)**

Qualquer ato (normalmente uma entrada ou disputa) por parte de um jogador que mostrar falta de cuidado ou atenção com o adversário.

**Posição de reinício (→ restart position)**

A posição de um jogador no reinício do jogo é determinada pela posição de seus pés ou de qualquer parte de seu corpo que estiver em contato com o chão, à exceção do estipulado na Regra 11 — O impedimento; se o jogador estiver no ar, sua posição será determinada pela projeção da posição de seus pés, se estes estivessem em contato com o chão.

**Tecnologia semiautomática de impedimento (TSI) (→ semi-automated offside technology (SAOT))**

Tecnologia que envia imediatamente informações a respeito de uma posição de impedimento ao árbitro assistente de vídeo (VAR) e, em uma versão mais avançada, também diretamente aos árbitros assistentes.

**Vantagem (→ advantage)**

O árbitro permitirá que o jogo continue quando ocorrer uma infração ou quando um reinício for executado incorretamente e a bola estiver em jogo, se isso beneficiar a equipe ~~que a sofreu~~ adversária.

# Alterações adicionais

## aprovadas em 28 de abril de 2026

**1. Jogadores que cobrirem a boca para evitar que comentários inadequados, insultos ou outras formas de agressão verbal sejam detectados**

Essa alteração nas Regras, que é opcional para as competições, reflete a intenção da FIFA e do mundo do futebol como um todo de combater o racismo e a discriminação por meio da adoção de medidas significativas e fortemente dissuasivas contra os jogadores que cobrirem a boca (seja com a mão, o braço ou a camisa) para evitar que comentários inadequados, insultos ou outras formas de agressão verbal dirigidos a um adversário sejam detectados.

| **Regra 12 — Faltas e condutas incorretas** |
|---|
| **4. Medidas disciplinares** |
| **Texto adicional** |
| **Jogadores, substitutos e jogadores substituídos** |
| **Infrações passíveis de expulsão**<br>Deverá ser expulso o jogador, substituto ou jogador substituído que cometer as seguintes infrações:<br>• (...)<br>• conduta violenta;<br>• cobrir a boca ao se comunicar com um adversário em uma situação ou de uma forma provocativa, debochada ou incendiária (opção da competição);<br>• (...) |

**2. Jogadores que deixarem o campo de jogo em protesto contra uma decisão do árbitro**

Essas alterações nas Regras refletem a necessidade de uma forte medida dissuasiva contra os jogadores que deixarem o campo de jogo e/ou se recusarem a continuar jogando em protesto contra uma decisão do árbitro, incluindo a decisão de dar continuidade ao jogo ou de reiniciá-lo após uma revisão das imagens ou outra paralisação.

| **Regra 3 — Os jogadores** |
|---|
| **1. Número de jogadores** |
| **Texto adicional** |
| Os jogos são disputados por duas equipes compostas por, no máximo, onze jogadores, um dos quais deve ser o goleiro. O jogo não pode começar nem continuar se uma equipe tiver menos de sete jogadores (excetuando-se as exclusões temporárias ou os períodos de um minuto fora do campo relacionados com o "Protocolo de substituições com limite de tempo" ou o "Protocolo de avaliação e tratamento fora de campo").<br>Em princípio, quando uma equipe for responsável pela interrupção e/ou pela suspensão indefinida de um jogo por ter menos de sete jogadores, ela será declarada perdedora por abandono, sem prejuízo do regulamento pertinente da competição. |

| **Regra 7 — A duração do jogo** |
|---|
| **5. Jogo suspenso indefinidamente** |
| **Texto adicional** |
| Um jogo suspenso indefinidamente será disputado novamente, a menos que o regulamento ou os organizadores da competição determinem o contrário.<br>Em princípio, quando uma equipe for responsável pela suspensão indefinida de um jogo por ter menos de sete jogadores, ela será declarada perdedora por abandono. |

## Regra 12 — Faltas e condutas incorretas

### 4. Medidas disciplinares

**Texto adicional**

**Jogadores, substitutos e jogadores substituídos**

**Infrações passíveis de expulsão**

Deverá ser expulso o jogador, substituto ou jogador substituído que cometer as seguintes infrações:

- (...)
- usar linguagem ou realizar ação ofensiva, insultante ou abusiva;
- deixar o campo de jogo em protesto por uma decisão do árbitro, incluindo a decisão de dar continuidade ao jogo ou reiniciá-lo (opção da competição);
- instruir ou incentivar outros jogadores a deixar o campo de jogo em protesto por uma decisão do árbitro, incluindo a decisão de dar continuidade ao jogo ou reiniciá-lo (opção da competição);
- (...)

## Regra 12 — Faltas e condutas incorretas

### 4. Medidas disciplinares

**Texto adicional**

**Membros da comissão técnica**

**Expulsão**

Deverá ser expulso o jogador, substituto ou jogador substituído que cometer as seguintes infrações:

- (...)
- usar linguagem ou realizar ação ofensiva, insultante ou abusiva;
- instruir ou incentivar jogadores a deixar o campo de jogo em protesto por uma decisão do árbitro, incluindo a decisão de dar continuidade ao jogo ou reiniciá-lo (opção da competição);
- (...)



