

Resumen de los cambios en las Reglas de Juego

Regla 3. Los jugadores

- Las competiciones tienen la opción de aplicar las pautas para la disposición de que solo el capitán pueda acercarse al árbitro.

Regla 5. El árbitro

- Los árbitros usarán una señal para indicar la cuenta atrás de los últimos cinco segundos de la restricción de ocho segundos en los que los guardametas pueden controlar el balón con las manos o los brazos.

Regla 8. Inicio y reanudación del juego – Balón a tierra

- Si, al detener el juego, el balón está:
 - en el área penal, el árbitro concederá un balón a tierra al guardameta del equipo defensor dentro de su área penal;
 - fuera del área penal, el árbitro concederá un balón a tierra a favor de un jugador del equipo que tenga la posesión o la haya ganado, siempre que el árbitro pueda determinarlo; en caso contrario, dejará caer el balón ante un jugador del equipo que lo tocó por última vez. El balón deberá tocar el suelo en el lugar en el que se encontraba cuando se detuvo el juego.

Regla 9. Balón en juego

- Si, sin intención de interferir de forma antirreglamentaria, un miembro del cuerpo técnico, suplente, jugador sustituido o expulsado o jugador temporalmente fuera del terreno de juego toca un balón que está claramente a punto de salir del campo, la acción se sancionará con un tiro libre indirecto. No habrá sanción disciplinaria.

Regla 11. El fuera de juego

- Cuando el guardameta lance el balón con la mano, se usará el último punto de contacto para determinar una posición de fuera de juego.

Cambios en las Reglas 2025/26

Regla 12. Faltas y conducta incorrecta

- Se concederá un saque de esquina al equipo rival cuando el guardameta controle el balón con las manos o los brazos durante más de ocho segundos.

Regla 16. El saque de meta y Regla 17. El saque de esquina

- Se incluye una referencia a otras Reglas en las que se describen situaciones que den lugar a un saque de meta o un saque de esquina.

Protocolo del VAR

- Las competiciones tienen la opción de que el árbitro anuncie públicamente la decisión adoptada tras una revisión o una comprobación prolongada del VAR.



Análisis detallado de todos los cambios

A continuación, se presentan los principales cambios introducidos en la edición 2025/26 de las Reglas de Juego. Se ha añadido a cada uno de ellos el texto de la edición precedente y el modificado o añadido, como corresponda, seguido de una explicación del cambio.

Importante

Los principales cambios de contenido en las Reglas de Juego aparecen subrayados en amarillo y resaltados al margen. Los cambios editoriales están subrayados.

Regla 3. Los jugadores

10. Capitán del equipo

Texto adicional

Cada equipo tendrá un capitán sobre el terreno de juego, que llevará un brazalete para su identificación. El capitán del equipo no gozará de categoría especial o privilegio alguno, pero tendrá cierto grado de responsabilidad en lo concerniente al comportamiento de su equipo.

Las competiciones podrán implantar las pautas para la disposición de que solo el capitán pueda acercarse al árbitro, contenidas en «Observaciones y adaptaciones».

Explicación

Con el objetivo de mejorar la conducta sobre el terreno de juego, potenciar la cooperación y reforzar la relación entre los jugadores y el árbitro, se exhorta a las competiciones a que utilicen las pautas para la disposición de que solo el capitán pueda acercarse al árbitro.

Regla 5. El árbitro

6. Señales del árbitro

(...)



Cuenta atrás de los últimos cinco segundos de los ocho segundos a los que se restringe que los guardametas controlen el balón con las manos o los brazos

Regla 8. Inicio y reanudación del juego

2. Balón a tierra

Texto modificado

Procedimiento

- ~~El árbitro concederá un balón a tierra al guardameta del equipo defensor en su área penal si, al detener el juego:~~
 - ~~el balón está en el área penal; o~~
 - ~~el último toque del balón se ha producido dentro del área penal.~~
- ~~En el resto de casos, el árbitro concederá un balón a tierra a favor de un jugador del equipo que haya tocado el balón por última vez en la posición donde se haya producido el último contacto del esférico con un jugador, un agente externo o, como figura en la Regla 9.1, un miembro del equipo arbitral.~~
- Si al detener el juego:
 - el balón está en el área penal, el árbitro concederá un balón a tierra al guardameta del equipo defensor dentro de su área penal;

- el balón está fuera del área penal, el árbitro concederá un balón a tierra a favor de un jugador del equipo que tenga la posesión o la haya ganado, siempre que el árbitro pueda determinarlo; en caso contrario, dejará caer el balón ante un jugador del equipo que lo tocó por última vez. El balón deberá tocar el suelo en el lugar en el que se encontraba cuando se detuvo el juego.
- (...)

Explicación

En ocasiones, el balón llega claramente a un adversario del equipo que lo tocó por última vez. En estos casos, lo más justo es que se conceda un balón a tierra al equipo que se había hecho con la posesión, siempre que el árbitro pueda determinar este extremo con claridad. Fuera del área penal, el balón deberá tocar el suelo en el lugar en el que se encontraba cuando se detuvo el juego.

Regla 9. Balón en juego

2. Balón en juego

Texto adicional

El balón estará en juego en el resto de situaciones (...) y permanezca en el terreno de juego.

Si, sin intención de interferir de forma antirreglamentaria, un miembro del cuerpo técnico, suplente, jugador sustituido o expulsado o jugador temporalmente fuera del terreno de juego (por lesión, para ajustarse el equipamiento, etc.) toca un balón que está claramente a punto de salir del campo, la acción se sancionará con un tiro libre indirecto. No habrá sanción disciplinaria.

Explicación

En ocasiones, un entrenador, suplente o jugador que se encuentra temporalmente fuera del terreno de juego (entre otros) toca el balón que está a punto de salir del campo, con la intención de contribuir a que el juego se reanude rápidamente. En estos casos, se concederá un tiro libre indirecto, pero no habrá sanción disciplinaria, a menos que esta se imponga por no respetar de forma persistente los límites del área técnica.

Regla 11. El fuera de juego

2. Infracción por fuera de juego

Texto adicional

*Se tendrá en cuenta el primer punto de contacto en el momento de «jugar» o «tocar» el balón; sin embargo, cuando el guardameta lance el balón con la mano, se usará el último punto de contacto.

Explicación

Se usa el primer punto de contacto con el balón a la hora de determinar si un jugador se encuentra en posición de fuera de juego. Sin embargo, cuando el guardameta lance el balón con la mano, se usará el último punto de contacto, pues ofrece una referencia más clara y uniforme.

Regla 12. Faltas y conducta incorrecta

2. Tiro libre indirecto

Texto modificado

(...)

Se concederá un libre indirecto si un guardameta cometiera una de las siguientes infracciones dentro de su propia área:

- ~~retener el balón con las manos o los brazos durante más de seis segundos antes de lanzarlo;~~
- tocar el balón con las manos o los brazos después de lanzarlo y antes de que lo toque ningún otro jugador;
- tocar el balón con las manos o los brazos, a menos que el guardameta haya golpeado con el pie el balón claramente (o lo haya intentado) con el fin de ponerlo en juego, después de que:
 - un compañero se lo haya cedido con el pie;
 - lo haya recibido directamente de un saque de banda para su equipo.

~~El guardameta estará también en posesión del balón en sus manos cuando:~~

- ~~retenga el balón en las manos o entre la mano y una superficie (p. ej. el suelo, su propio cuerpo) o cuando lo toque con cualquier parte de las manos o los brazos, excepto si el balón rebota en el guardameta o después de que este haya efectuado una «salvada»;~~

- ~~sostenga el balón con la mano abierta y extendida;~~
- ~~haga rebotar el balón en el suelo o lo lance al aire.~~

~~Mientras el guardameta esté en posesión del balón en sus manos, ningún adversario podrá disputárselo.~~

(...)

3. Saque de esquina

Se concederá un saque de esquina si un guardameta, dentro de su propia área, controlara el balón con las manos o los brazos durante más de ocho segundos antes de lanzarlo. Un guardameta controlará el balón con las manos o los brazos cuando:

- retenga el balón en las manos o en los brazos, o entre la mano o el brazo y una superficie (p.ej., el suelo, su propio cuerpo);
- sostenga el balón con las manos abiertas y extendidas;
- haga rebotar el balón en el suelo o lo lance al aire.

El árbitro decidirá cuándo el guardameta controla el balón y empiezan a contar los ocho segundos de retención y, con la mano alzada, efectuará la cuenta atrás de los últimos cinco segundos.

Mientras el guardameta controle el balón con las manos o los brazos, ningún adversario podrá disputárselo.

Explanation

- Si un guardameta controla el balón con las manos o los brazos durante más de ocho segundos, el árbitro concederá un saque de esquina (en lugar de un tiro libre indirecto) en el lado del terreno de juego más cercano a la posición que tenía el guardameta cuando se le sancionó. El árbitro no adoptará medidas disciplinarias a menos que el guardameta repita la infracción.
- Para ayudar al guardameta, el árbitro indicará la cuenta atrás de los últimos cinco segundos con la mano alzada.

Nueva numeración de las siguientes subsecciones:

4. Medidas disciplinarias

5. Reanudación del juego tras faltas y conducta incorrecta

Regla 16. El saque de meta

Introducción

Texto adicional

Se concederá un saque de meta cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta, por el suelo o por el aire, siempre que el último en tocar el balón haya sido un jugador del equipo atacante y no se haya marcado gol (véanse también las Reglas 8, 10, 13 y 15).

Regla 17. El saque de esquina

Introducción

Texto adicional

Se concederá un saque de esquina cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta, por el suelo o por el aire, siempre que el último en tocar el balón haya sido un jugador del equipo defensor y no se haya marcado gol (véanse también las Reglas 8, 12, 13, 15 y 16).

Protocolo del VAR

4. Procedimientos

Texto adicional

Decisión final

- Al término del proceso de revisión, el árbitro debe hacer la «señal de la televisión» y, acto seguido, comunicar su decisión final; las competiciones pueden implantar además un sistema en el que el árbitro explique y anuncie las decisiones públicamente tras una revisión o una comprobación prolongada del VAR, como se especifica en las directrices de la FIFA y en el Manual del VAR.
- (...)

Explicación

Tras la conclusión de los ensayos, las competiciones tienen ahora la opción de que el árbitro anuncie y explique las decisiones después de una revisión o una comprobación prolongada del VAR.

Glosario – Términos futbolísticos

Balón a tierra

Texto modificado

Método de reanudación del juego en el que el árbitro deja caer el balón ante un jugador del equipo que tocó el balón por última vez, excepto si lo hizo dentro de su área, caso en el que el árbitro dejará caer el balón ante el guardameta. El balón volverá a estar en juego en cuanto toque el suelo.

Reanudación del juego después de que el árbitro lo haya detenido sin que se haya cometido ninguna infracción, por ejemplo debido a una lesión, a un balón defectuoso, etc. (v. Regla 8).

Directrices prácticas para los miembros del equipo arbitral – Posicionamiento, movimiento y trabajo de equipo

2. Posicionamiento y trabajo en equipo

Texto adicional

Lanzamiento de un tiro penal

El árbitro asistente deberá ubicarse en la intersección entre la línea de meta y el área penal.

Cuando se utilice la tecnología (por ejemplo, la detección automática de goles o el sistema VAR) para comprobar en la línea de meta un adelantamiento del guardameta o un gol dudoso, se recomienda que el árbitro asistente se coloque en la línea de banda a la altura del punto penal (que constituye la línea de fuera de juego), pues situarse a la altura de la línea de meta conlleva el riesgo de no poder regresar a la posición adecuada para juzgar un fuera de juego si rebota el balón.

Cuando haya árbitro asistente adicional, este se situará en la intersección entre la línea de meta y el área de meta, y el árbitro asistente se colocará a la altura del punto penal ~~(que constituye la línea de fuera de juego).~~

